Das Länge der Level ist nicht gleich wie bei den Skizzen, diese dienen nur als Verbildlichung.

# Abschnitt 1:

Im Level 1 sind normale Jumps von Box zu Box. Die Wendeltreppenförmig nach oben gehen. Nach einer gewissen Höhe soll es bewegende Objekte geben, auf die man springen muss. Diese gehen gerade aus.  
  
Das ganze Level hat keine Überraschung oder ähnliches. Der Abschnitt endet auf einer kleinen Plattform mit einem Teich.

Ein Bild, das Entwurf, Lineart, Diagramm, Origami enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

# Abschnitt 2:

Im zweiten Abschnitt wird die Mechanik vom Jump pads benutzt. Das erste Jumppad ist auf dem Teich. Dieses schießt einen nach oben. Oben bewegen sich die Plattformen. Diese Plattformen sind ebenfalls jump pads. Beim Abspringen wird die Plattform kaputt, damit der Stress erhöht wird. Die Jumps gehen horizontal und vertikal. Am Endes des Abschnitts ist wieder eine Feste Insel

Ein Bild, das Zeichnung, Entwurf, Clipart, Darstellung enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

# Abschnitt 3: