**ES6**

/\*  
关于定义（声明）变量：var(以前)  
块级作用域：let const  
  
let：相当于之前的var  
let注意： (1) 没有预解析，不存在变量提升。  
 在代码块内，只要let定义变量，在之前使用都报错；必须先定义在使用  
 (2) 同一个作用域里面不能重复定义变量， 例： let a =12; let a = 5; // 报错  
 (3) for循环，for循环里面的父级作用域，里面又一个let可以重复  
 for (let i = 0; i < 3; ++i){  
 let i = 6;  
 console.log(i);  
 }  
   
const：常量，定义好了以后不能改变，定义完变量必须有值，

不能后赋值，不能修改  
 特性和let一样  
 Object.freeze(对象)  
\*/