

Programa: fundamentos

Primero imprimí un mensaje de bienvenida. Luego cree dos variables "num1 y num2" y luego utilice "int", "input", para permitirle al usuario agregar un número, lo utilice dos veces para que se pudiera agregar dos dígitos. Luego cree la variable "resultado" donde esta sería igual a la multiplicación de "num1 y num2". Después de eso use "print" para que se imprima el resultado de ambos dígitos.

Programa: Variables en Python

En este programa cree tres variables en donde en la variable "edad" utilice "int", "input" para que el usuario agregara libremente su edad. Mientras que en las variables "nombre" y "ciudad" ya designé un valor que sería la respuesta de cada uno. Después mande a imprimir las tres variables.

Programa: calculadora simple

En este programa primero imprimí un “bienvenidos” y un espacio en blanco, después cree dos variables “num1” y “num2”, en donde en “num1” use “int” e “input”, esto para permitir al usuario agregar un dígito entero. En “num2” use “float” e “input”, esto fue para que se pueda agregar en esta parte decimales. Después cree la variable “resultado” en donde este iba a ser igual a $\text{num1} + \text{num2}$, luego imprimí ese resultado. Por otra parte, volví a usar la variable resultado solo que esta sería igual a $\text{num1} - \text{num2}$, para luego mandarlo a imprimir. Hice lo mismo con la multiplicación y la división. Por último, puse a correr el programa. Agregue un dígito tanto en num1, como en num2, y luego se imprimió el resultado de las cuatro operaciones básicas.

```
variables.py  fundamentos.py
fundamentos.py > ...
1 # script con función print ()
2 print ("hola, bienvenidos")
3
4
5
6 # programa que solicita dos numeros y los multiplica
7 num1=int(input("agregue un numero...:"))
8 num2=int(input("agregue un numero...:"))
9 resultado = num1*num2
10 print (f" el resultado de la multiplicacion es...: {resultado} ")
11 # en este programa cree dos variables "num1 y num2" y luego utilice "int", "input", para permitirle al usuario agrgar un numero, lo utili
12 #luego cree la variable "resultado" donde esta sería igual a la multiplicacion de "num1 y num2".
13 #después de eso use "print" para que se imprima el resultado de ambos digitos.
14
15
16
17
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
PS C:\Users\UserGPC\Documents\python> & C:/Users/UserGPC/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.11.exe c:/Users/UserGPC/Documents/python/fundamentos
.py
hola, bienvenidos
agregue un numero:4
agregue un numero:
el resultado de la multiplicacion es...: 4
PS C:\Users\UserGPC\Documents\python> & C:/Users/UserGPC/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.11.exe c:/Users/UserGPC/Documents/python/fundamentos
.py
hola, bienvenidos
agregue un numero...:5
agregue un numero...:4
el resultado de la multiplicacion es...: 20
PS C:\Users\UserGPC\Documents\python> |
```

```
variables.py X
variables.py > ...
1 # Variables en python
2 edad = int(input(f" introduzca su edad...: "))
3 nombre = "zoeth"
4 ciudad = "santo domingo"
5 print (f" los datos del usuario son...:{nombre}, {edad} años, {ciudad}")
6 # en este programa cree tres variables en donde en la variable "edad" utilice "int", "input" para que el usuario agregara libremente su ed
7 # mientras que en las variables "nombre" y "ciudad" ya designe un valor que sería la respuesta de cada uno.
8 # Despues mande a imprimir las tres variables.
9
10
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
edad = int(input(f" introduzca su edad...: "))
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
ValueError: invalid literal for int() with base 10: '& C:/Users/UserGPC/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.11.exe c:/Users/UserGPC/Documents/pyt
hon/variables.py'
PS C:\Users\UserGPC\Documents\python> & C:/Users/UserGPC/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.11.exe c:/Users/UserGPC/Documents/python/variables.p
y
introduzca su edad...: 3
los datos del usuario son...:zoeth, 3 años, santo domingo
PS C:\Users\UserGPC\Documents\python> & C:/Users/UserGPC/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.11.exe c:/Users/UserGPC/Documents/python/variables.p
y
introduzca su edad...: 16
los datos del usuario son...:zoeth, 16 años, santo domingo
PS C:\Users\UserGPC\Documents\python> |
```

