房屋出租系统

一、需求

- 实现基于文本文件的《房屋出租软件》
- 能实现对房屋信息的添加、修改和删除 (这里用数组实现),并能够打印房屋明细表.

二、项目主菜单(界面样式)

1.新增房源addHouse() (子菜单界面)

2.查找房源 (子菜单界面)

3.删除房源 (子菜单界面)

• service层删除数组的思路分析

```
index = i;//就使用index记录i
}

if(index == -1) {//说明delId在数组中不存在(有点绕..)
return false;
}

//如果找到,这里需要小伙伴动脑筋,有点难.
//老师思路分析:

for(int i = index; i < houseNums ==1; i++) {
    houses[i] = houses[i+1];
}
```

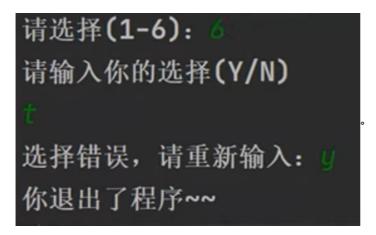
4.修改房源 (子菜单界面)

• 若不希望修改某个信息直接回车

5.房屋信息列表listHouses() (子菜单界面)

请选择(1-6): 5					
房屋列表					
编号	房主	电话	地址	月租	状态(未出租/已出租)
2	none	116	昌平区	5000	己出租
3	mary	111	海淀区	9000	未出租
房屋列表完成					

- 1. 一个对象就是一条房屋信息.
- 2. 每个房屋信息要注意与属性对齐.
- 3. listHouses()功能来源于HouseService类,该类的数据来源于House类.
- 6.退出系统 (子菜单界面)



- 1. 用户打开软件,首先先看到主菜单.
- 2. 可能会选择退出软件.
- 3. 在HouseView中,编写一个mainMenu(),显示主菜单.

三、项目设计

- 项目设计-程序框架图(分层模式=>当软件比较复杂需要模式管理).
- 什么是框架图:
- 1. 明确系统有哪些类.(类就是一个文件)
- 2. 明确类与类的调用关系.