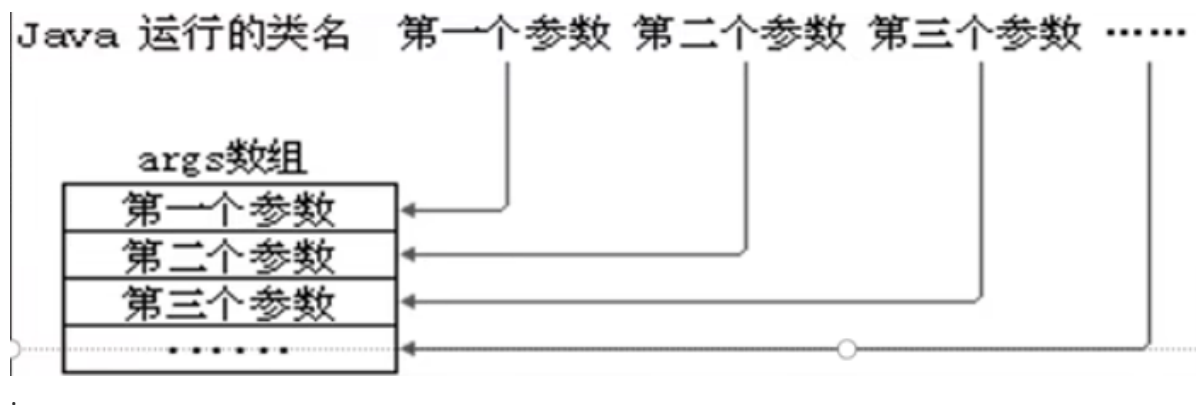


# main方法

## 一、main方法的语法

- `public static void main(String[] args){}`
- **main()是虚拟机调用的 (基本常识).**
- 1. **java虚拟机调用类的main(), 所以该方法的访问权限必须是public.**
- 2. **java虚拟机在执行main()时不必创建对象,所以该方法必须是static.**
- 3. **该方法接收String类型的数组参数,该数组中保存执行java命令时传递给所运行的类的参数.**
- 4. **+执行的程序 + 你输入的参数 ----->就能执行你输入的语句.**



### 1.演示的代码:

```
public class Hello {  
    public static void main(String[] args) {  
        //args 是如何传入  
        //遍历显示  
        for(int i = 0; i < args.length; i++) {  
            System.out.println("第" + (i + 1) + "个参数=" + args[i]);  
        }  
    }  
}
```

### 2.执行的过程:

```
D:\javacode>javac Hello.java
D:\javacode>java Hello
D:\javacode>java Hello tom jack smith
```

第1个参数=tom  
第2个参数=jack  
第3个参数=smith

*Handwritten notes:* String[] (with an arrow pointing to the arguments), main (with an arrow pointing to the class name).

## 二、main方法与static注意事项

```
package com.Static.Excer;

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        new Test().count();//9
        new Test().count();//10
        System.out.println(Test.count());//有调用了一次了
    }
    static int count = 9;
    public void count(){//非静态变量可以访问所有成员
        System.out.println("count = " + (count++));
    }
}
```

- idea中main方法传值给args[], 操作如下: Program argument处添加

