

代码块（重点）

一、基本介绍

- 代码块(初始化块)：简单理解成 只有方法体的方法.
- 语法：

```
/*  
    [修饰符]{  
        代码;  
    };  
*/
```

- 注意
 1. 修饰符 可选写 也只能写 static.
 2. 有static为静态代码块，没有则为普通代码块.
 3. 逻辑语句可以为任何逻辑语句。
 4. ; 号可写可不写.

二、代码块的好处

1. 相当于另外一种形态的构造器(对构造器的一种补充机制),可以做初始化的操作.
 2. 场景：如果多个构造器中都有多个重复的语句，可以抽取到初始化块中，提高代码的复用性.
- 代码例子

```
package com.codeBlock;  
/*1. 三个构造器构成了重载  
 * 2. 三个构造器都有相同的语句, 代码复用性低  
 * 3. 我们可以把相同的语句放入到一个代码块中  
 * 4. 这样无论调用哪个构造器, 在创建对象之后, 都会先调用代码块的内容*/  
public class Block01 {  
    public static void main(String[] args) {  
        //创建完这个对象后就已经先调用了代码块了  
        Movie the_liangzai_lin = new Movie("The liangzai Lin");  
    }  
}  
class Movie{  
    private String name;  
    private double price;  
    private String director;  
  
    //普通代码块  
    {  
        System.out.println("语句1: ");  
    }  
}
```

```

        System.out.println("语句2: ");
        System.out.println("语句3: ");
    }
    //构造器
    public Movie(String name) {
        this.name = name;
    }
    //构造器
    public Movie(double price, String director) {
        this.price = price;
        this.director = director;
    }
    //构造器
    public Movie(String name, double price, String director) {
        this.name = name;
        this.price = price;
        this.director = director;
    }
}

```

三、代码块细节

Detail 01:

- **静态代码块：就是对类的初始化，而且它随着类的加载而执行，并且只会执行一次，若是普通代码块，每创建一个对象就执行。**

Detail 02:

- **类什么时候被加载. (重要)**
 1. **创建对象实例时.(new).**
 2. **创建子类对象时,父类也会被加载.**
 3. **使用类的静态成员时.**

```

package com.codeBlock;

public class Block02 {
    public static void main(String[] args) {
        /*类被加载的情况: */
        //1.创建对象实例时会加载类
        //new AA();
        //2.创建子类对象实例时，父类也会被加载
        //new BB(); //两个静态代码块都执行，并且先执行父类的，因为先加载父类再加载子类
        //使用类的静态成员时，类也会被加载，静态代码块也会被执行
        System.out.println(Cat.n1); //由于Cat类被加载了，所以静态代码块会被执行且只执行一次
    }
}

class Cat{
    public static int n1 = 9;
    static {
        System.out.println("Cat 的静态代码1被执行..");
    }
}

```

```

    }
}
class AA{
    //静态代码块
    static {
        System.out.println("AA 的静态代码块1被执行");
    }
}
class BB extends AA{
    static {
        System.out.println("BB的静态代码块2被执行...");
    }
}
}

```

Detail 03:

- 普通代码块在创建实例时(new),会被隐式调用,被创建一次,就会被调用一次.
- 若是使用类的 静态成员 时,普通代码块 并不会执行.

```

public class Block02 {
    public static void main(String[] args) {
        //调用对象的静态属性
        /*会调用h属性,静态代码块会被调用一次并且是先调用静态代码块,与普通代码块无关*/
        System.out.println(DD.h);
    }
}
class DD {
    public static int h = 10;
    //静态代码块: 类被加载时会被调用,而且只会被调用一次
    static {
        System.out.println("DD的静态代码块1.");
    }
    //普通代码块: 只有在new一个对象时会被调用,而且是每创建一个对象就会被调用一次
    {
        System.out.println("DD的普通代码块");
    }
}
}

```

Detail 04: (重点、难点)

- 先static ----> 再普通 ---->最后 构造方法. (注意是在一个类中)
1. 调用一个 静态代码块 和 静态属性 初始化 (先静态).

```

package com.main_;

public class Example02 {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(A.n1);
        /*分析:
        * 1.由于 (静态代码块) 和 (静态属性初始化)调用的优先级是一样的,
        * 若有 (多个代码块) 和 (多个静态变量) 初始化,
        * 则按他们定义的顺序调用
        */
    }
}

```

```

        * 2.所以此顺序是先执行n1属性，调用getN1(),在执行代码块，调用输出代码块内容*/
    }
}

class A{
    private static int n1 = getN1();

    {
        System.out.println("代码块输出的代码1...");
    }

    public static int getN1(){
        System.out.println("getN1()的执行...");
        return 100;
    }
}

```

执行了getN()
BBB的静态代码块...
100

2. 调用 代码块 和 普通属性 的初始化 (再普通).
3. 最后 调用 构造方法.

Detail 05: (代码块构造器注意事项)

```

class A{
    public A(){//构造器
        //这个位置隐藏的执行要求
        super();//1.有一个默认的super，要返回到父类执行构造器
        //2.调用本类的普通代码块 和
        System.out.println("ok");
    }
}

```

Detail 06: (继承代码块关系)

1. 父类的 静态代码块 和 静态属性 先执行(优先级一样，按顺序执行)
2. 子类的 静态代码块 和 静态属性 先执行(优先级一样，按顺序执行)
3. 父类的 普通代码块 和 普通属性 先执行(优先级一样，按顺序执行)
4. 父类的 构造方法.
5. 子类的 普通代码块 和 普通属性 先执行(优先级一样，按顺序执行)

6. 子类的构造方法.

- 创建对象的执行过程: .

1. 进行类的加载(先加载父类【所以是 先执行 static】，再加载子类【所以其次执行子类的 static】).
2. 创建对象(先 按顺序 执行 普通代码,再执行 构造器【先 执行父类的 构造器内容再执行子类的构造器内容】).

```
public class CodeBlockDetail04 {
    public static void main(String[] args) {
        //老师说明
        //(1) 进行类的加载
        //1.1 先加载 父类 A02 1.2 再加载 B02
        //(2) 创建对象
        //2.1 从子类的构造器开始
        //new B02();//对象

    }
}

class A02 { //父类
    private static int n1 = getVal01();
    static {
        System.out.println("A02 的一个静态代码块..");//(2)
    }
    {
        System.out.println("A02 的第一个普通代码块..");//(5)
    }
    public int n3 = getVal02();//普通属性的初始化
    public static int getVal01() {
        System.out.println("getVal01");//(1)
        return 10;
    }

    public int getVal02() {
        System.out.println("getVal02");//(6)
        return 10;
    }
    public A02() { //构造器
        //隐藏
        //super()
        //普通代码和普通属性的初始化..... System.out.println("A02 的构造器");//(7)
    }
}

class B02 extends A02 { //
    private static int n3 = getVal03();
    static {
        System.out.println("B02 的一个静态代码块..");//(4)
    }
    public int n5 = getVal04();
    {
        System.out.println("B02 的第一个普通代码块..");//(9)
    }

    //一定要慢慢的去品..
```

```

public B02() { //构造器
//隐藏了
//super()
//普通代码块和普通属性的初始化... System.out.println("B02 的构造器");//(10)
TODO Auto-generated constructor stub
}
}

```

Detail 07:

1. **静态代码块 只能 直接调用 静态成员.**(与静态方法一样)
2. **普通代码 可以调用任意成员.** (与普通方法一样)

题1: 下面的代码输出什么? 1min

```

class Person {
    public static int total; //静态变量
    static { //静态代码块
        total = 100;
        System.out.println("in static block!"); // (1)
    }
}

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("total = " + Person.total); //100
        System.out.println("total = " + Person.total); //100
    }
}

```

- 结果: in ststic block! 100 100
- 粗略分析:
 1. total = 100 只是复制 然后输出Sys, 最后Person.total 是 100

练习2:

代码块

题2: 下面的代码输出什么?

CodeBlockExercise02.java

```
class Sample
{
    Sample(String s)
    {
        System.out.println(s);
    }
    Sample()
    {
        System.out.println( "Sample默认构造函数被调用");
    }
}
```

```
class Test{
    Sample sam1=new Sample("sam1成员初始化");//
    static Sample sam=new Sample("静态成员sam初始化 ");//
    static{
        System.out.println("static块执行");//
        if(sam==null)System.out.println("sam is null");
    }
    Test()//构造器
    {
        System.out.println("Test默认构造函数被调用");//
    }
}
//主方法
public static void main(String str[])
{
    Test a=new Test();//无参构造器
}

//运行结果, 输出什么内容, 并写出. 2min看看
1. 静态成员sam初始化
2. static块执行
3. sam1成员初始化
4.
```