基于求解非线性方程组的椭圆面积估计

摘 要

在生产流程中,为了迅速计算近似椭圆的平面图形,某公司采用在椭圆平面内设置摄像机并通过分析 所摄线段长度计算面积的方法。目前考虑特殊情况,即等距摆放三个对准圆心的摄像机,本文对于问题一、 二中椭圆的不同情境,从解析几何的理论出发,基于椭圆和直线方程,建立两种情况下的面积求解模型。 该模型可用于计算在上述摆放情形下,给定相应参数,椭圆在圆各个相对位置下的近似面积。

针对问题一:该问题中摄像机的角度、椭圆的长轴、短轴视为未知量。我们认为相对于圆周,椭圆足够小,因此我们首先建立摄像机所作两条平行切线切于椭圆的几何模型,通过建立关于三个已知量 (a,b,c) 与三个未知量 (l,k,θ) 的方程,无需添加摄像头个数即可测出面积近似值。使用 MATLAB 软件编程,运用 vpasolve 等函数,求解出半长轴、半短轴等参数,并得到面积近似值 S,存入表格,并最终通过误差分析得到:随着 l,k, θ 的变化,面积误差的数量级均控制在 10^{-13} 以内。同时考虑椭圆退化为圆或者线段的情况,得到结论:当所观测图形为线段时,满足 a=b+c 或 a=b-c; 当所观测图形为圆时,满足 a=b=c。

针对问题二:该问题较问题一更为贴近现实, 其中除了摄像机的角度、椭圆的长轴、短轴,圆心的位置也为共同影响变量,相较于问题一而言,不再假设摄像机发出的两条切线平行,需要考虑过摄像机作两条切线。在刻画三条线段与圆心的偏离程度时,若照片中所示圆心在线段上,则观测圆心与两端点的距离之差的绝对值,若照片中所示圆心在线段外,则观测圆心与两端点的距离之和。因此我们再次建立几何模型,围绕椭圆半长轴、半短轴、圆心位置、摄像机夹角和线段与圆心偏离距离,基于椭圆方程、切线方程、弦长方程等解析几何理论知识,建立关于六个已知量 (a,b,c,d_1,d_2,d_3) 和五个未知量 (x_0,y_0,θ,l,k) 的方程组,无需添加摄像头个数即可测出面积近似值。使用 MATLAB 软件编程,主要运用 solve、vpasolve 等核心函数,求出半长轴、半短轴等参数,并得到面积的近似值 S。利用几组数据考察代码的求解情况,与真实值进行比较后发现相对误差控制在 0.5% 内。

关键词: 平面直角坐标系 MATLAB 非线性方程组 解析几何

1 问题重述

为了快速计算近似椭圆的平面图形的面积,可以在椭圆所在平面设置 n 台摄像机拍摄 n 张图片,并根据拍摄得到的 n 条线段长度计算近似面积。当下,在直径约 1 米的圆周上等距设置 3 台对准圆心 O 的摄像机,待测量平面物体被置于圆心附近。

下面针对以下两种情况解决问题:

问题一:在待测量物体直径远小于圆周直径,不超过 5cm,且中心位于大圆周圆心的状态下,试利用拍摄得到的线段长,建立数学模型给出椭圆面积的近似公式;进一步,研究椭圆为圆和线段时所满足的条件。

问题二: 在待测量物体位于以 O 为圆心,半径为 20cm 的圆中的状态下,试利用拍摄得到的线段段长和线段端点至圆心的偏离距离,建立数学模型给出误差不超 0.5% 的面积近似公式,若误差不达标,可以增加摄像机个数进行方案调整,并说明原因。

2 问题分析

2.1 问题一的分析

将此问题在二维平面上进行考虑。欲计算椭圆的面积,需要求出椭圆的半长轴和半短轴长度,同时椭圆长轴与三台摄像机的偏离角度也是未知量。由于三台摄像机是在圆周上等距放置,因此只需设出其中一台摄像机与椭圆长轴的偏离角度。因此,对于此问题,已知量为三条线段的长度,未知量为椭圆的半长轴、半短轴以及某一台摄像机与椭圆长轴的偏离角度,我们尝试建立三个已知量与三个未知量之间的方程,从而解出椭圆的半长轴、半短轴,计算出椭圆面积。

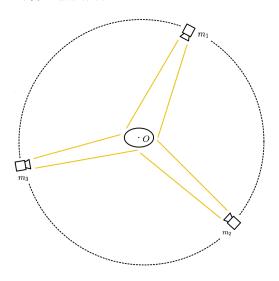


Figure 1: 问题 1 示意图

2.2 问题二的分析

和问题一的背景类似,问题二中平面图形被限制在半径为 $20 \, \mathrm{cm}$ 的同心圆中,其中心可能不再与圆心重合,且摄像机所做切线不平行。现以椭圆圆心 O 为原点,长轴正方向为 x 轴建立坐标系。欲计算椭圆的面积,仍需求出椭圆的半长轴和半短轴长度,同时圆心的坐标 (x_0,y_0) 和摄像机与椭圆长轴偏离角度也是未知量。因此,对于此问题,已知量为三条线段长度和三个线段与圆心偏离度,在刻画三条线段与圆心的偏离程度时,若照片中所示圆心在线段上,则观测圆心与两端点的距离之差的绝对值;若照片中所示圆心在线段外,则观测圆心与两端点的距离之和。未知量为椭圆的半长轴、半短轴、圆心的横纵坐标以及某一

台摄像机与椭圆长轴的偏离角度。利用几何关系,我们尝试建立五个未知量和六个已知量之间的方程,并借助 MATLAB 等工具,从而解出椭圆的半长轴、半短轴,计算出椭圆面积。

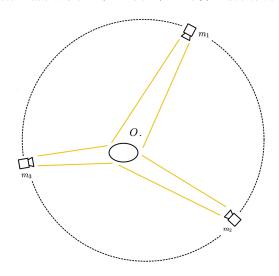


Figure 2: 问题 2 示意图

3 模型假设

- 1. 假设该平面图形足够近似椭圆,可以运用椭圆公式计算;
- 2. 假设观测得到的长度 $a \times b \times c$ 均为准确值或误差可忽略不计;
- 3. 在第一问中, 假设被测量的椭圆物体的中心在圆心, 直径不超过 5cm;
- 4. 在第一问中, 假设当物体足够小时, 从同一摄像机所作的两条切线是平行的;
- 5. 在第二问中,假设被测量的椭圆物体在以 O 为圆心, 20cm 为半径的圆内。

4 符号说明

符号	定义	单位
a	拍摄到的第 1 条线段的长度	cm
b	拍摄到的第 2 条线段的长度	cm
c	拍摄到的第 3 条线段的长度	cm
l	椭圆的半长轴	cm
k	椭圆的半短轴	cm
m_1	第 1 台相机	\
m_2	第 2 台相机	\
m_3	第 3 台相机	\
d_1	拍摄到的第一条线段与圆心的偏离程度	cm
d_2	拍摄到的第二条线段与圆心的偏离程度	cm
d_3	拍摄到的第三条线段与圆心的偏离程度	cm
θ	相机 m_1 偏离椭圆长轴的角度	rad
S	椭圆面积的近似值	cm^2

注: 未列出符号及重复符号以出现位置为准

5 模型的建立与求解

5.1 问题模型一的建立与求解

5.1.1 模型的建立

以椭圆圆心 O 为坐标原点,椭圆长轴为 x 轴,短轴为 y 轴,建立平面直角坐标系。椭圆的方程为: $\frac{x^2}{l^2} + \frac{y^2}{k^2} = 1$,其中 l 为椭圆的半长轴长,k 为椭圆的半短轴长。

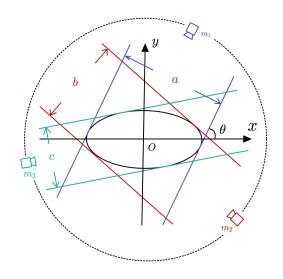


Figure 3: 模型的建立

由模型假设可知,从同一台摄像机所作的两条切线是平行的,因此拍摄到的三条线段的长度 a、b、c,即为三组平行线之间的距离。且 m_1 与 x 轴偏离的角度 θ ,即为从 m_1 所作的切线与 x 轴正半轴的夹角。下面建立三个已知量 (a,b,c) 与三个未知量 (l,k,θ) 之间的方程并求解。

5.1.2 模型的求解

由于三台摄像机被等距地放置在直径为 1m 的圆周上,故而确定一台摄像机在圆周上的位置,即可确定剩余两台摄像机的位置。假设摄像机 m_1 与圆心的连线 l_1 与 x 轴正半轴的夹角分别为 $\theta(0 \le \theta \le \frac{2\pi}{3})$,则另外两台摄像机与 x 轴正半轴的夹角为 $\theta - \frac{2\pi}{3}$ 与 $\theta - \frac{4\pi}{3}$ 。

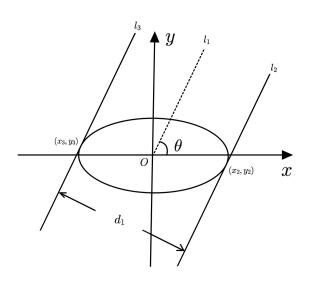


Figure 4: 问题 1 图示

首先考虑 $\theta \neq \frac{\pi}{2}$ 且 $\theta + \frac{\pi}{3} \neq \frac{\pi}{2}$ 且 $\theta + \frac{2\pi}{3} \neq \frac{3\pi}{2}$,则

$$l_1: y = \tan \theta \cdot x$$

假设所求椭圆半长轴与半短轴长分别为 l、k,则对于椭圆上任意一点 $(x_0,y_0)(y_0 \neq 0)$,过 (x_0,y_0) 且与椭圆相切的直线 l_0 的方程为

$$l_0: \frac{x_0x}{l^2} + \frac{y_0y}{k^2} = 1$$

则 l_0 的斜率为 $-\frac{x_0k^2}{y_0l^2}$ 。

设与 l_1 平行且与椭圆相交的直线分别为 l_2 、 l_3 ,它们与椭圆的切点分别为 (x_2,y_2) 、 (x_3,y_3) ,则由 l_1 与 l_2 、 l_3 的斜率相等可得:

$$\tan \theta = -\frac{x_2 k^2}{y_2 l^2} = -\frac{x_3 k^2}{y_3 l^2} \tag{1}$$

由于 (x_2,y_2) 、 (x_3,y_3) 为椭圆上两点,满足方程

$$\frac{x_2^2}{l^2} + \frac{y_2^2}{k^2} = 1$$

$$\frac{x_3^2}{l^2} + \frac{y_3^2}{k^2} = 1$$
(2)

由 (1)(2) 两式可得:

$$\begin{cases} x_2^2 = x_3^2 = \frac{l^4 \tan^2 \theta}{l^2 \tan^2 \theta + k^2} \\ y_2^2 = y_3^2 = \frac{k^4}{l^2 \tan^2 \theta + k^2} \end{cases}$$
 (3)

由 12 的直线方程为

$$l_2: \frac{x_2x}{l^2} + \frac{y_2y}{k^2} = 1$$

得 l_2 与 l_3 直线之间的距离 (即为 (x_3, y_3) 到 l_2 的距离) d_1 满足:

$$d_1^2 = \frac{\left|\frac{x_2x_3}{l^2} + \frac{y_2y_3}{k^2} - 1\right|^2}{\frac{x_2^2}{l^4} + \frac{y_2^2}{k^4}}$$

$$= \frac{\left|-\frac{x_2^2}{l^2} - \frac{y_2^2}{k^2} - 1\right|^2}{\frac{x_2^2}{l^4} + \frac{y_2^2}{k^4}}$$

$$= \frac{4}{\frac{x_2^2}{l^4} + \frac{y_2^2}{l^4}}$$

将 (3) 代入可得:

$$d_1^2 = \frac{4(l^2 \tan^2 \theta + k^2)}{1 + \tan^2 \theta}$$

由于 d 即为摄像机所得的线段长度,故而得到三个方程:

$$\begin{cases} a = 2\sqrt{\frac{l^2 \tan^2 \theta + k^2}{1 + \tan^2 \theta}} \\ b = 2\sqrt{\frac{l^2 \tan^2 (\theta + \frac{\pi}{3}) + k^2}{1 + \tan^2 (\theta + \frac{\pi}{3})}} \\ c = 2\sqrt{\frac{l^2 \tan^2 (\theta + \frac{2\pi}{3}) + k^2}{1 + \tan^2 (\theta + \frac{2\pi}{3})}} \end{cases}$$
(4)

再考虑 $\theta = \frac{\pi}{2}$, 显然有:

$$\begin{cases} a = 2l \\ b = \sqrt{l^2 + 3k^2} \\ c = \sqrt{l^2 + 3k^2} \end{cases}$$
 (5)

再考虑 $\theta = \frac{\pi}{6}$, 显然有:

$$\begin{cases}
a = \sqrt{l^2 + 3k^2} \\
b = 2l \\
c = \sqrt{l^2 + 3k^2}
\end{cases}$$
(6)

最后考虑 $\theta = \frac{5\pi}{6}$, 显然有:

$$\begin{cases}
a = \sqrt{l^2 + 3k^2} \\
b = \sqrt{l^2 + 3k^2} \\
c = 2l
\end{cases}$$
(7)

综上所述: 当 a,b,c 互不相等时,可利用 (4) 进行求解,而 a,b,c 中存在两个值相等时,可视相等情 况分别利用 (5)(6)(7) 求解。

下利用 MATLAB 中 vpasolve 函数对方程进行求解: vpasolve 函数可以求得代数方程式的数值解。对 于含有 m 个未知数 $[x_1,x_2,...,x_m]$ 与 n 个等式方程组 $[eq_1,eq_2,...,eq_n]$,函数 $vpasolve([eq_1,...,eq_n],[x_1,...,x_m],$ X_0) 可以返回方程的数值解,其中 X_0 为未知数的初值或者数值解所在的区间。

在 MATLAB 中执行以下命令:

Algorithm 1 通过 a,b,c 求解椭圆面积 S 的算法

```
Input: a, b, c
```

Output: S

1: if
$$(a = b \land b < \frac{c}{2}) \lor (a = c \land a < \frac{b}{2}) \lor (b = c \land b < \frac{a}{2})$$
 then

2: return
$$-1$$
;

4: if
$$a = b \wedge b = c$$
 then

5:
$$S = \frac{a^2 \pi}{4}$$
;

6: return
$$S$$

8: if
$$a = b \land b \neq c$$
 then

9:
$$l = \frac{c}{2}$$

10:
$$k = \sqrt[2]{\frac{b^2 - l^2}{3}};$$

11:
$$S = lk\pi$$
;

12: return
$$S$$
;

13: **end if**

14: **if**
$$a = c \land b \neq c$$
 then

15:
$$l = \frac{b}{2}$$

15:
$$l = \frac{b}{2};$$

16: $k = \sqrt{\frac{a^2 - l^2}{3}};$

17:
$$S = lk\pi$$
;

18: return
$$S$$
;

19: **end if**

20: if
$$b = c \wedge a \neq c$$
 then

21:
$$l = \frac{a}{2}$$
:

$$22: k = \sqrt[2]{\frac{b^2 - l^2}{3}};$$

$$23: S = lk\pi;$$

24: return
$$S$$
;

```
25: end if
26: if a \neq b \land b \neq c \land c \neq a then
                solve equations
               a = 2\sqrt{\frac{l^2 \tan^2 \theta + k^2}{1 + \tan^2 \theta}}
b = 2\sqrt{\frac{l^2 \tan^2 (\theta + \frac{\pi}{3}) + k^2}{1 + \tan^2 (\theta + \frac{\pi}{3}) + k^2}}
c = 2\sqrt{\frac{l^2 \tan^2 (\theta + \frac{2\pi}{3}) + k^2}{1 + \tan^2 (\theta + \frac{2\pi}{3})}}
                if l is not a real number or k is not a real number then
31:
                        return -1:
32:
                else
33:
                         S = lk\pi;
34:
                        return S;
35:
                end if
36:
```

通过该程序即可由输入 $a \times b \times c$ 得到面积 S 的数值解, 无解时返回 -1。

下面考虑在 MATLAB 中使用 solve 函数求得 l,k,θ 的显式解: solve 函数与 vpasolve 函数的用法与功能类似,solve 函数还能模拟人工运算求得函数的公式解。

在 MATLAB 中尝试使用 solve 函数求解方程 (4),未得到显式解。

再考虑所拍摄的物体为直线或圆的情况:

1) 所拍摄物体为线段:

37: end if

保持上述公式推导不变,取 k=0,则可得到

$$\begin{cases} a = 2l \sin \theta \\ b = 2l |\sin \left(\theta + \frac{\pi}{3}\right)| \\ c = 2l |\sin \left(\theta + \frac{2\pi}{3}\right)| \end{cases}$$
 (8)

若 $\theta \in [0, \frac{\pi}{3})$, 此时 b、c 满足关系式:

$$\begin{cases} b+c = 2\sqrt{3} \ l\cos \ \theta \\ b-c = 2l\sin \ \theta = a \end{cases}$$

利用 a、b、c 表示 l、 θ 得:

$$\begin{cases} l^2 = \frac{(b+c)^2 + 3a^2}{12} \\ \sin^2 \theta = \frac{3(b-c)^2}{3a^2 + (b+c)^2} \end{cases}$$

回代入 (8) 得

$$a = b - c$$

若 $\theta \in \left[\frac{\pi}{3}, \frac{2\pi}{3}\right]$, 此时 $b \cdot c$ 满足关系式:

$$\begin{cases} b + c = 2l\sin\theta = a \\ b - c = 2\sqrt{3} l\cos\theta \end{cases}$$

利用 a、b、c 表示 l、 θ 得:

$$\begin{cases} l^2 = \frac{(b-c)^2 + 3a^2}{12} \\ \sin^2 \theta = \frac{3a^2}{3a^2 + (b-c)^2} \end{cases}$$

回代入 (8) 得

$$a = b + c$$

2) 所拍摄物体为圆:

将 l = k 代入 (4) 即可得:

$$a = b = c$$

5.1.3 结果展示

模拟偏离角度分别为 $\frac{\pi}{12},\frac{\pi}{4},\frac{3\pi}{4}$ 和 $\frac{11\pi}{12}$ 的情况下,每组真实的半长轴半短轴分别取相同的六组数据,为 (0.5,1),(1,1),(0.5,2),(1,2),(0.5,3),(1,3)(单位 cm)。此时,观测到的三条线段长度 a,b,c 和由 MATLAB 程序 solve1.m 解出的面积近似数据如下表所示:

Table 1: 不同情况下近似出的椭圆面积

(l,k, heta)	(a,b,c)	近似面积 S
$(0.5, 1, \frac{\pi}{12})$	(1.0959, 1.9491, 1.5811)	1.57079632679490
$(1,1,rac{\pi}{12})$	(2,2,2)	3.14159265358979
$(0.5, 2, \frac{\pi}{12})$	(1.4159, 3.8724, 2.9155)	3.14159265358980
$(1,2,rac{\pi}{12})$	(2.1918, 3.8982, 3.1623)	6.28318530717959
$(0.5, 3, \frac{\pi}{12})$	(1.8288, 5.8013, 4.3012)	4.71238898038470
$(1,3,\frac{\pi}{12})$	(2.4786, 5.8186, 4.4721)	9.42477796076938
$(0.5,1,\tfrac{\pi}{4})$	(1.5811, 1.9491, 1.0959)	1.57079632679490
$(1,1,rac{\pi}{4})$	(2,2,2)	3.14159265358979
$(0.5,2,\tfrac{\pi}{4})$	(2.9155, 3.8724, 1.4159)	3.14159265358980
$(1,2,rac{\pi}{4})$	(3.1623, 3.8982, 2.1918)	6.28318530717959
$(0.5,3,\tfrac{\pi}{4})$	(4.3012, 5.8013, 1.8288)	4.71238898038470
$(1,3,\frac{\pi}{4})$	(4.4721, 5.8186, 2.4786)	9.42477796076938
$(0.5, 1, \frac{3\pi}{4})$	(1.5811, 1.0959, 1.9491)	1.57079632679490
$(1,1,rac{3\pi}{4})$	(2,2,2)	3.14159265358979
$(0.5, 2, \frac{3\pi}{4})$	(2.9155, 1.4159, 3.8724)	3.14159265358980
$(1,2,\frac{3\pi}{4})$	(3.1623, 2.1918, 3.8982)	6.28318530717959
$(0.5, 3, \frac{3\pi}{4})$	(4.3012, 1.8288, 5.8013)	4.71238898038470
$(1,3,\frac{3\pi}{4})$	(4.4721, 2.4786, 5.8186)	9.42477796076938
$(0.5, 1, \frac{11\pi}{12})$	(1.0959, 1.5811, 1.9491)	1.57079632679490
$(1,1,\tfrac{11\pi}{12})$	(2,2,2)	3.14159265358979
$(0.5, 2, \frac{11\pi}{12})$	(1.4159, 2.9155, 3.8724)	3.14159265358980
$(1,2,\tfrac{11\pi}{12})$	(2.1918, 3.1623, 3.8982)	6.28318530717959
$(0.5, 3, \frac{11\pi}{12})$	(1.8288, 4.3012, 5.8013)	4.71238898038470
$(1,3,\tfrac{11\pi}{12})$	(2.4786, 4.4721, 5.8186)	9.42477796076938

由上表可见,不论角度 θ 为何值,只要真实的半长轴 l、半短轴 k 数据确定,则观察到的三条线段的长度也固定(仅 a,b,c 顺序改变),进而得到的近似面积值 S 也是相同的。在下一部分模型检验中我们将分析:在确定 l,k 时,该模型得到的 S 之所以相同是因为其与真实的面积 πlk 误差趋近于 0,而真实面积仅有 l 和 k 决定。

5.2 问题二模型的建立与求解

5.2.1 模型的建立

以椭圆圆心 O 为坐标原点,椭圆长轴所在直线为 x 轴,短轴所在直线为 y 轴,建立平面直角坐标系。椭圆的方程为

 $\frac{x^2}{l^2} + \frac{y^2}{k^2} = 1$

其中 1 为椭圆的半长轴长, k 为椭圆的半短轴长。

由于摄像机所在大圆圆心与 O 并不重合,假设圆心 O 坐标为 (x_0, y_0) ,确定一台摄像机 m_1 与 O 的连线与 x 轴正半轴所成的角度为 θ ,则 m_1 的坐标为 $(x_0 + 50\cos\theta, y_0 + 50\sin\theta)$ 。

由于摄像机与椭圆的距离较近,无法采用第一题切线平行假设,于是从 m_1 引椭圆的两条切线,切点分别为 T_1 、 T_2 ,则线段 T_1T_2 在垂直于 Om_1 的直线上的投影即为观测所得的长度 a, T_1 到直线 Om_1 的距离即为观测中线段端点 T_1 到圆心的距离,而 T_2 到直线 Om_1 的距离即为观测中线段端点 T_2 到圆心的距离。在刻画观测中所得的线段端点的偏离程度时,若观测中所得到的圆心在线段上,则采用摄像机所拍摄到的圆心到两端点的距离之差的绝对值作为偏离程度,若观测所得到的圆心在线段外,则采用摄像机所拍摄到的圆心到两端点的距离之和作为偏离程度。从另一个角度来说,在观测中分别测量两个端点到圆心的距离后,两端距离之和与之差的绝对值就是所要求的观测线段长度与偏离长度,具体的对应方式视线段与圆心的相对关系决定。

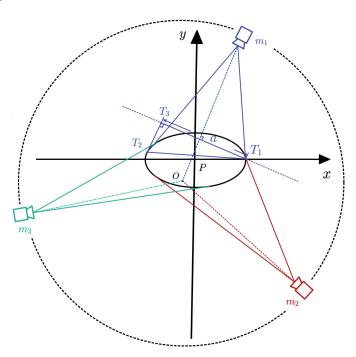


Figure 5: 问题 2 模型的建立

5.2.2 模型的求解

记大圆的圆心坐标为 (x_0, y_0) , 第一台摄像机 m_1 与圆心连线与 x 轴夹角为 θ , 则 m_1 坐标为 $(x_0 + 50\cos\theta, y_0 + 50\sin\theta)$, 设为 (x_1, y_1) , 则过 m_1 所作的椭圆的两条切线与椭圆的切点的连线方程为:

$$\frac{x_1 x}{l^2} + \frac{y_1 y}{k^2} = 1$$

联立方程组

$$\begin{cases} \frac{x_1 x}{l^2} + \frac{y_1 y}{k^2} = 1\\ \frac{x^2}{l^2} + \frac{y^2}{k^2} = 1 \end{cases}$$

利用 MATLAB 中 solve 函数求解得到由 m_1 作切线得到的用 l,k,x_0,y_0 表达两个切点 $T_1(x_2,y_2)$ 、 $T_2(x_3,y_3)$ 坐标的表达式。

由问题一的模型求解中对 solve 函数的介绍可得, solve 函数可以解得满足方程的所有未知量的表达式。通过下述算法可以利用 MATLAB 解得两个点的表达式, 存入 solx₁₁, soly₁₂, soly₁₂ 中:

Algorithm 2 通过联立方程求解切点坐标

```
Input: x_0, y_0, l, k
Output: x_2, x_3, y_2, y_3
  1: solve equations
 2: eqn_1 = \frac{(x_0 + 50\cos\theta)x_2}{2} + \frac{(y_0 + 50\sin\theta)y_2}{k^2} = 1
 3: eqn_2 = \frac{x_2^2}{l^2} + \frac{y_2^2}{k^2} == 1

4: eqnn_1 = \frac{(x_0 + 50\cos\theta)x_3}{l^2} + \frac{(y_0 + 50\sin\theta)y_3}{k^2} == 1
 5: eqnn_2 = \frac{x_3^2}{l^2} + \frac{y^3}{k^2} == 1
  6: [solx_{11}, soly_{11}, solx_{12}, soly_{12}] = solve([eqn_1, eqn_2, eqnn_1, eqnn_2], [x_2, y_2, x_3, y_3])
  7: for i_1 = 1 : 4 do
            if (solx_{11}(i_1) \neq solx_{12}(i_1)) \wedge (soly_{11}(i_1) \neq soly_{12}(i_1)) then
                 solx_{11} = solx_{11}(i_1);
                 soly_{11} = soly_{11}(i_1);
 10:
                 solx_{12} = solx_{12}(i_1);
                 soly_{12} = soly_{12}(i_1);
 12:
                 break;
           end if
 14:
15: end for
```

由弦长公式,得到割线 T_1T_2 的长度 L:

$$L^{2} = \left(1 + \frac{k^{4}x_{1}^{2}}{l^{4}y_{1}^{2}}\right)(x_{2} - x_{3})^{2} \tag{9}$$

进一步,利用直角三角形 $T_1T_2T_3$ 的各边关系,得到 T_1T_3 即摄像机拍到的线段 a 的表达式为:

$$a = L \cdot |\cos(\phi - \theta - \frac{\pi}{2})|$$

$$= L \cdot |\sin(\phi - \theta)|$$
(10)

其中, $\phi = \arctan\left(-\frac{k^2x_1}{l^2y_1}\right)$,为割线 T_1T_2 与 x 轴正方向的夹角。

同样的,可以考虑 m_2 与 m_3 观测到的线段长度,将上式中 θ 分别替换为 $\theta + \frac{2\pi}{3}$ 以及 $\theta + \frac{4\pi}{3}$ 可以得到 b、c。由此可用 l, k, x_0 , y_0 , θ 得到 a, b, c 的表达式,由观测所得的 a、b、c 得到三个方程。

下面考虑照片上所反映的线段的端点偏离圆心 O 的程度。作 Om_1 的延长线与 T_1T_3 交于点 Q,则 QT_1 为照片上所反映的线段的端点 T_1 到圆心 O 的距离。下面考虑 QT_1 的长度:

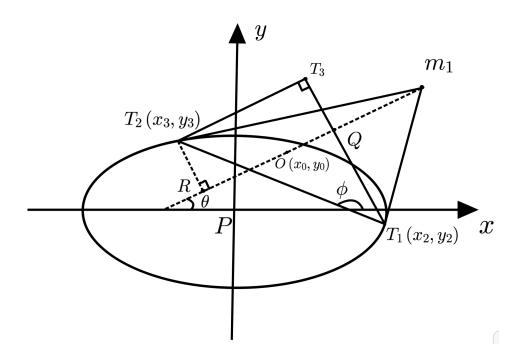


Figure 6: 问题 2 图示

OQ 的直线方程为:

$$y - y_0 = \tan \theta (x - x_0)$$

 T_1Q 的直线方程为:

$$\cos\theta(x - x_2) + \sin\theta(y - y_2) = 0$$

故而两条直线的交点 $Q(x_4, y_4)$ 坐标为

$$x_{4} = \frac{\cos \theta x_{2} - \sin \theta y_{0} + \sin \theta \tan \theta x_{0} + \sin \theta y_{2}}{\cos \theta + \sin \theta \tan \theta}$$

$$y_{4} = \frac{\sin \theta x_{2} - \sin \theta x_{0} + \cos \theta y_{0} + \sin \theta \tan \theta y_{2}}{\cos \theta + \sin \theta \tan \theta}$$
(11)

故而

$$T_1Q = \sqrt{(x_4 - x_2)^2 + (y_4 - y_2)^2}$$

同理可以得到另一个端点 T_2 偏离圆心的距离 $T_2R = \sqrt{(x_5 - x_3)^2 + (y_5 - y_3)^2}$, 其中 R 的垂点 (x_5, y_5) 为:

$$x_{4} = \frac{\cos \theta x_{3} - \sin \theta y_{0} + \sin \theta \tan \theta x_{0} + \sin \theta y_{3}}{\cos \theta + \sin \theta \tan \theta}$$

$$y_{4} = \frac{\sin \theta x_{3} - \sin \theta x_{0} + \cos \theta y_{0} + \sin \theta \tan \theta y_{3}}{\cos \theta + \sin \theta \tan \theta}$$
(12)

在刻画线段端点偏离圆心的程度时,考虑两种情况:

若圆心在线段外,则采用摄像机中所拍摄的两个线段端点到圆心的距离之和,即

$$d_1 = T_1 Q + T_2 R$$

若圆心在线段上,则采用摄像机中所拍摄的两个线段端点到圆心距离之差的绝对值,即

$$d_1 = |T_1Q - T_2R|$$

同时考虑另外两个摄像机中所观测到的偏离程度,将上式中 θ 分别替换为 $\theta+\frac{2\pi}{3}$ 以及 $\theta+\frac{4\pi}{3}$ 可以得到 d_2 、 d_3 的表达式。根据所观测到的线段与圆心的位置关系带入相应的关系式,用 l,k,x_0,y_0,θ 表示 d_1 、 d_2 、 d_3 ,代入 d_1 、 d_2 、 d_3 的观测值,得到三个方程。

联立六个方程:

$$\begin{cases} a = \sqrt{1 + \frac{k^4 x_1^2}{l^4 y_1^2}} | (x_2 - x_3) \sin(\phi - \theta) | \\ b = \sqrt{1 + \frac{k^4 m_1^2}{l^4 n_1^2}} | (m_2 - m_3) \sin(\alpha - \theta - \frac{2\pi}{3}) | \\ c = \sqrt{1 + \frac{k^4 p_1^2}{l^4 q_1^2}} | (p_6 - q_7) \sin(\beta - \theta) - \frac{4\pi}{3}) | \\ d_1^+ = \sqrt{(x_4 - x_2)^2 + (y_4 - y_2)^2} + \sqrt{(x_5 - x_3)^2 + (y_5 - y_3)^2} \\ d_2^+ = \sqrt{(m_4 - m_2)^2 + (n_4 - n_2)^2} + \sqrt{(m_5 - m_3)^2 + (n_5 - n_3)^2} \\ d_3^+ = \sqrt{(p_4 - p_2)^2 + (q_4 - q_2)^2} + \sqrt{(p_5 - p_3)^2 + (q_5 - q_3)^2} \\ d_1^- = |\sqrt{(x_4 - x_2)^2 + (y_4 - y_2)^2} - \sqrt{(x_5 - x_3)^2 + (y_5 - y_3)^2} | \\ d_2^- = |\sqrt{(m_4 - m_2)^2 + (n_4 - n_2)^2} - \sqrt{(m_5 - m_3)^2 + (n_5 - n_3)^2} | \\ d_3^- = |\sqrt{(p_4 - p_2)^2 + (q_4 - q_2)^2} - \sqrt{(p_5 - p_3)^2 + (q_5 - q_3)^2} | \end{cases}$$

注:在后六个式子中只需根据线段与圆心的关系选择三个公式进行计算; $(m_i, n_i), (p_i, q_i), \alpha, \beta$ 与 $(x_i, y_i), \phi$ 含义类似,为其它两个摄像头所产生的切点等。

由于三台摄像机可以提供六个等式,代入 (a,b,c,d_1,d_2,d_3) 的值以及各中间变量的表达式,利用 MAT-LAB 中的 vpasolve 函数可求得方程的解。

6 模型的分析与检验

6.1 问题一模型的分析与检验

我们通过改变椭圆实际的长短轴长度 l,k 以及第一台摄像机关于长轴的角度 θ 来观察问题一中由 a,b,c 构造出来的椭圆近似面积与由椭圆面积公式计算出的面积之差。当偏离角度 θ 分别为 $\frac{\pi}{12},\frac{\pi}{4},\frac{3\pi}{4},\frac{11\pi}{12}$ 时,我们运用 MATLAB 中的 mesh 函数绘制关于 l 和 k 双变量,以面积误差为因变量的三维图,具体的误差变化如下图所示。

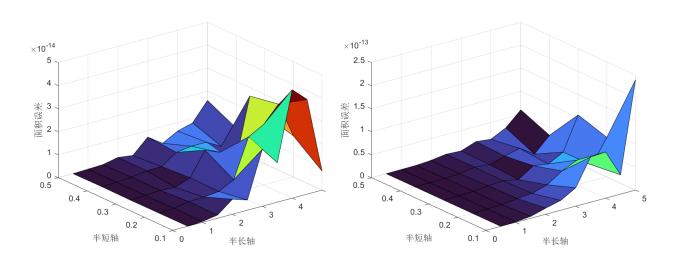


Figure 7: $\theta = \frac{\pi}{12}$

Figure 8: $\theta = \frac{\pi}{4}$

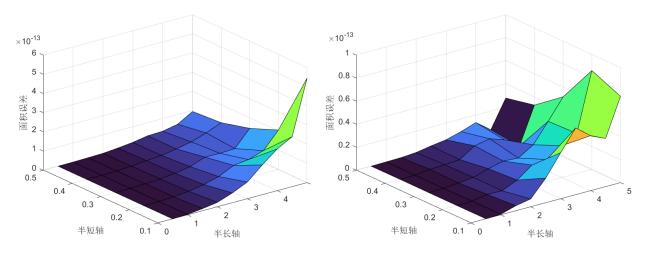


Figure 9: $\theta = \frac{3\pi}{4}$

Figure 10: $\theta = \frac{11\pi}{12}$

观察上面四张图,在四种偏离情况下,随着 l,k 变化,面积误差数量级均控制在 10^{-13} 以内,相对误差不超过 $10^{-11}\%$ 。这代表 l,k 和 θ 对结果的影响不大,说明了我们模型的准确性。

6.2 问题二模型的分析与检验

考虑到问题二模型的求解效率不高,我们在误差检验时先任意选定一组初始值 (l,k,θ,x_0,y_0) 进行求解后,依次对于 θ , (x_0,y_0) 以及 (l,k) 这几组变量进行适当调整,再进行求解。每次求解后,记录输入参数 (a,b,c,d_1,d_2,d_3) 并计算误差。误差检验结果如下表所示。

Table 2: 不同情况下近似出的椭圆面积

(a,b,c)	(d_1,d_2,d_3)	近似面积 S
(3.9058, 3.9058, 3.979)	(17.2878,17.2878,0)	12.5663823674
(3.9479, 3.9645, 3.9009)	(9.9771, 9.9886, 19.9695)	12.5664235672
(3.9065, 3.979, 3.9052)	(17.1622, 0.2486, 17.4109)	12.5663726381
(3.9302, 3.9302, 3.9763)	(17.2984, 17.2984, 0)	12.5664038279
(3.9716, 3.9812, 3.9960)	(10.9100, 7.9846, 2.9249)	12.5663948268
(3.9935, 3.9858, 3.9736)	(2.9210, 7.9884, 10.9109)	12.5664027381
(3.9948, 3.9739, 3.9613)	(2.9210, 7.9894, 10.9036)	12.5673827928
(3.9747, 3.9863, 3.9938)	(10.9117, 7.9894, 2.9218)	12.5663923817
(1.5297, 1.0356, 1.3422)	(1.9815, 1.9461, 3.9644)	1.0773418573
(1.0590, 0.9316, 1.2891)	(1.4606, 1.3392, 2.9014)	1.0773420347
(1.0535, 0.8876, 1.2696)	(1.4554, 1.2953, 2.9014)	1.0773428371
(2.4838, 2.0336, 2.7795)	(1.9560, 0.7295, 2.7775)	5.2686110483

由于我们得到测试数据的方法是确定参数 (l,k,θ,x_0,y_0) 后进行作图,然后测量出 (a,b,c,d_1,d_2,d_3) ,因此在原始数据上会存在一定的舍入误差。尽管如此,在所有的测试数据中,估计出的椭圆面积与设定数值的误差都控制在了题目要求的范围之内。

7 模型的评价与改进

7.1 模型的优点

- 1. 问题一模型简洁、求解速度快、求解精度高。在误差检验中已经指出,问题一的模型可以将绝对误差控制在 10^{-13} 以内,相对误差控制在 10^{-11} 以内。同时,问题一的模型求解一组 (a,b,c) 的平均时间可以控制在 0.2s 以内。
- 2. 问题一的模型考虑了椭圆退化为圆、退化为直线以及 $\tan \theta$ 不存在的特殊情况,不会出现方程无解的情形。问题一模型的求解方式为 MATLAB 编程求解,因此对于上述特殊情况,在程序中都一一做了判断,再进行求解。问题二的模型贴近实际情况。由于椭圆在以 O 为圆心,20cm 为半径的圆里,因此舍弃了问题一中对同一摄像机所作切线平行的假设,认为同一摄像机所作的两条切线是从摄像机上的同一点发出的。
- 3. 模型除了计算椭圆面积,还可以求出所有的未知参数:在问题一的模型中,不仅可以计算出椭圆的面积,还可以计算出三台摄像机与椭圆长轴的偏离角度;在问题二的模型中,可以计算出摄像机与椭圆长轴的偏离角度以及椭圆圆心与 *O* 的偏离程度。

7.2 模型的缺点

- 1. 问题一模型关于同一摄像机所作的切线平行的假设在大幅提高求解效率的同时,会给计算结果带来一定误差。
- 2. 问题二模型在舍弃了诸多假设,力求贴近实际情况的同时带来方程复杂、未知量多、求解效率低等问题。

7.3 模型的改进

- 1. 在时间允许的情况下,可以省略问题一中"所作切线平行"的条件,对问题一重新进行建模。这样 虽然不能求出显式解,但是在一定程度上会提高原有的计算精度。
- 2. 因为程序整体性强、难以拆分,导致问题二的程序运行效率低、求解时间长。故而可以考虑优化程序,提高算法效率。
- 3. 问题二中我们关于五个未知量建立了六个方程,说明提示条件并未充分利用。故而可以利用现有条件,进一步改进算法。

附录 1

```
%问题 1 代码:
   %solve1.m
   function S = solve1(a,b,c)
   if a == b && b == c %圆
4
       S = pi*a^2/4;
5
       return:
6
   end
   if a == b
       1 = c/2;
       k = sqrt((b^2-l^2)/3);
10
       S = \mathbf{pi} * l * k;
11
       return
12
   end
13
   if c == b
       1 = a/2;
       k = sqrt((b^2-1^2)/3);
16
       S = \mathbf{pi} * l * k;
17
       return
18
   end
19
   if a == c
20
       1 = b/2;
21
       k = sqrt((a^2-1^2)/3);
22
       S = \mathbf{pi} * l * k;
23
       return
24
   end
25
   syms x y z
26
   eqn1 = 2*sqrt ((x^2*(tan(z))^2+y^2)/(1+(tan(z))^2)) = a;
27
   eqn2 = 2*sqrt ((x^2*(tan(z+pi/3))^2+y^2)/(1+(tan(z+pi/3))^2)) == b;
   eqn3 = 2*sqrt ((x^2*(tan(z+pi*2/3))^2+y^2)/(1+(tan(z+pi*2/3))^2)) = c;
29
   [11, kk, theta] = vpasolve([eqn1, eqn2, eqn3], [x, y, z]);
30
   S = abs(pi*ll*kk);
31
   end
```

附录 2

```
1 %问题二代码:
2 %olve2.m
3 clear; clc
4 a = input('请输入拍摄到的第一条线段长度: \n');
5 b = input('请输入拍摄到的第二条线段长度: \n');
6 c = input('请输入拍摄到的第三条线段长度: \n');
7 d1 = input('请输入O与第一条线段的偏离程度(O在线段外为+,O在线段内为-): \n');
```

```
d2 = input('请输入0与第二条线段的偏离程度(0在线段外为+,0在线段内为-):\n'
              );
      d3 = input('请输入O与第三条线段的偏离程度(O在线段外为+,O在线段内为-): \n'
              );
      %定义所有需要用到的变量
      syms x11 y11 x12 y12 x21 y21 x22 y22 x31 y31 x32 y32 L K Theta x0 y0
11
      %xii 是切点
12
      syms phi1 phi2 phi3 d11 d12 d21 d22 d31 d32
13
      syms xx11 yy11 xx12 yy12 xx21 yy21 xx22 yy22 xx31 yy31 xx32 yy32
14
      %xxij 是垂足
15
      % 求解第一台摄像机的两个切点,储存在 sol_x 11 sol_y 11 sol_x 12 sol_y 12
16
      eqn11 = x11^2/L^2 + y11^2/K^2 = 1;
17
      eqn12 = x12^2/L^2 + y12^2/K^2 = 1;
18
      eqnn11 = (x0+50*\cos(\text{Theta}))*x11/L^2 + (y0+50*\sin(\text{Theta}))*y11/K^2 == 1;
19
      eqnn12 = (x0+50*\cos(Theta))*x12/L^2 + (y0+50*\sin(Theta))*y12/K^2 == 1;
20
       [sol_x11, sol_y11, sol_x12, sol_y12] = solve([eqn11, eqn12, eqnn11, eqnn12], [x11, eqnn12])
21
             y11, x12, y12]);
       for i1 = 1:4
22
                if sol_x11(i1) \sim sol_x12(i1) & sol_y11(i1) \sim sol_y12(i1)
23
                         sol_x11 = sol_x11(i1);
24
                         sol_y11 = sol_y11(i1);
25
                         sol_x12 = sol_x12(i1);
26
                         sol_y12 = sol_y12(i1);
27
                         break;
               end
29
      end
30
      % 求解第二台摄像机的两个切点,储存在 sol x21 sol y21 sol x22 sol y22
31
      eqn21 = x21^2/L^2 + y21^2/K^2 = 1;
32
      eqn22 = x22^2/L^2 + y22^2/K^2 = 1;
      eqnn21 = (x0+50*cos(Theta+pi*2/3))*x21/L^2 + (y0+50*sin(Theta+pi*2/3))*y21/K
34
      eqnn22 = (x0+50*cos(Theta+pi*2/3))*x22/L^2 + (y0+50*sin(Theta+pi*2/3))*y22/K
35
             ^2 = 1;
       [sol_x21, sol_y21, sol_x22, sol_y22] = solve([eqn21, eqn22, eqnn21, eqnn22], [x21, eqnn22], [x21, eqnn21, eqnn21, eqnn22], [x21, eqnn21, eqnn21,
36
             y21, x22, y22);
       for i2 = 1:4
37
                if sol_x21(i2) \sim sol_x22(i2) && sol_y21(i2) \sim sol_y22(i2)
                         sol x21 = sol x21(i2);
39
                         sol_y21 = sol_y21(i2);
40
                         sol_x22 = sol_x22(i2);
41
                         sol_y22 = sol_y22(i2);
42
                         break;
43
               end
44
     end
45
```

```
% 求解第三台摄像机的两个切点,储存在 sol x31 sol y31 sol x32 sol y32
               eqn31 = x31^2/L^2 + y31^2/K^2 == 1;
47
               eqn32 = x32^2/L^2 + y32^2/K^2 = 1;
48
                eqnn31 = (x0+50*\cos(\text{Theta}+pi*4/3))*x31/L^2 + (y0+50*\sin(\text{Theta}+pi*4/3))*y31/K
                                  ^2 = 1:
                eqnn32 = (x0+50*\cos(\text{Theta}+pi*4/3))*x32/\text{L}^2 + (y0+50*\sin(\text{Theta}+pi*4/3))*y32/\text{K}
50
                                  ^2 = 1;
                 [sol_x31, sol_y31, sol_x32, sol_y32] = solve([eqn31, eqn32, eqnn31, eqnn32], [x31, eqnn32])
51
                                  y31, x32, y32);
                for i3 = 1:4
52
                                        if sol_x31(i3) \sim sol_x32(i3) & sol_y31(i3) \sim sol_y32(i3)
53
                                                               sol_x31 = sol_x31(i3);
                                                              sol_y31 = sol_y31(i3);
55
                                                              sol_x32 = sol_x32(i3);
56
                                                              sol y32 = sol y32(i3);
57
                                                              break;
58
                                      end
               end
               %建立 a 的方程
61
                phi1 = atan(-K^2*(x0+50*cos(Theta))/(L^2*(y0+50*sin(Theta))));
62
                fin_eqn1 = abs(sin(phi1-Theta))*sqrt(1+K^4*(x0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4*(y0+50*cos(Theta))^2/(L^4
63
                                  \sin(\text{Theta})^2)*abs(sol_x11-sol_x12) == a;
               %建立 b 的方程
               phi2 = atan(-K^2*(x_0+50*cos(Theta+pi*2/3))/(L^2*(y_0+50*sin(Theta+pi*2/3))));
               \label{eq:cost}  \text{fin\_eqn2} \ = \ \textbf{abs} \big( \ \textbf{sin} \big( \ \text{phi2} - (\text{Theta} + \textbf{pi} * 2/3 \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big( \ \text{Theta} + \textbf{pi} * \textbf{pi} \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big( \ \text{Theta} + \textbf{pi} * \textbf{pi} \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big( \ \text{Theta} + \textbf{pi} * \textbf{pi} \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big( \ \text{Theta} + \textbf{pi} * \textbf{pi} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big( \ \text{Theta} + \textbf{pi} * \textbf{pi} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) \big) \big) \\ * \ \textbf{sqrt} \big( 1 + \text{K}^4 * \big( \ \text{x0} + 50 * \textbf{cos} \big) 
66
                                  *2/3))^2/(L^4*(y0+50*sin((Theta+pi*2/3)))^2))*abs(sol_x21-sol_x22) == b;
               %建立 c 的方程
67
                phi3 = atan(-K^2*(x_0+50*cos(Theta+pi*4/3))/(L^2*(y_0+50*sin(Theta+pi*4/3))));
68
               \operatorname{fin}_{eqn3} = \operatorname{abs}(\sin(\operatorname{phi3} - (\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3)))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3)))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3)))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3)))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3)))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3)))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3)))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3)))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{K}^4 * (x0 + 50 * \cos((\operatorname{Theta} + \operatorname{pi} *4/3))))) * \operatorname{sqrt}(1 + \operatorname{Theaa} + \operatorname{Theaa} * (x0 + \operatorname{Theaa} + \operatorname{Theaa} + \operatorname{The
                                  *4/3))^2/(L^4*(y0+50*sin((Theta+pi*4/3)))^2))*abs(sol_x31-sol_x32) == c;
               %建立 d1 的方程
70
                cross11\_eqn1 = yy11-y0 = tan(Theta)*(xx11-x0);
71
                cross11\_eqn2 = cos(Theta)*(xx11-sol\_x11) + sin(Theta)*(yy11-sol\_y11) == 0;
72
                 [sol_xx11, sol_yy11] = solve([cross11_eqn1, cross11_eqn2], [xx11, yy11]); 
73
                cross12\_eqn1 = yy12-y0 = tan(Theta)*(xx12-x0);
74
                cross12\_eqn2 = cos(Theta)*(xx12-sol\_x12) + sin(Theta)*(yy12-sol\_y12) == 0;
75
                 [sol_xx12,sol_yy12] = solve([cross12_eqn1,cross12_eqn2],[xx12,yy12]); 無足
76
               d11 = \mathbf{sqrt} ((sol_xx11 - sol_x11)^2 + (sol_yy11 - sol_y11)^2);
77
               d12 = \mathbf{sqrt} ((sol_xx12 - sol_x12)^2 + (sol_yy12 - sol_y12)^2);
78
                if d1 > 0
79
                                       fin_eqn11 = abs(d11+d12) == d1;
80
                 else
81
                                       fin_eqn11 = abs(d11-d12) == d1;
82
              end
83
```

```
%建立 d2 的方程
              cross21\_eqn1 = yy21-y0 = tan(Theta+pi*2/3)*(xx21-x0);
  85
             cross21 eqn2 = cos(Theta+pi*2/3)*(xx21-sol x21) + sin(Theta+pi*2/3)*(yy21-sol x21)
  86
                          sol_y21) == 0;
              [sol xx21, sol yy21] = solve([cross21 eqn1, cross21 eqn2], [xx21, yy21]);
  87
              cross22\_eqn1 = yy22-y0 = tan(Theta+pi*2/3)*(xx22-x0);
  88
              cross22\_eqn2 = cos(Theta+pi*2/3)*(xx22-sol\_x22) + sin(Theta+pi*2/3)*(yy22-sol\_x22) +
  89
                          sol_y22) == 0;
              90
              d21 = \mathbf{sqrt} ((sol_xx21 - sol_x21)^2 + (sol_yy21 - sol_y21)^2);
  91
             d22 = \mathbf{sqrt} ((sol_xx22 - sol_x22)^2 + (sol_yy22 - sol_y22)^2);
              if d2 > 0
  93
                             fin_eqn22 = abs(d21+d22) = d2;
  94
              else
  95
                             fin_eqn22 = abs(d21-d22) == d2;
  96
             end
  97
             %建立 d3 的方程
  98
              cross31\_eqn1 = yy31-y0 = tan(Theta+pi*4/3)*(xx31-x0);
              cross31\_eqn2 = cos(Theta+pi*4/3)*(xx31-sol\_x31) + sin(Theta+pi*4/3)*(yy31-sol\_x31)
100
                          sol_y31) == 0;
              [sol_xx31,sol_yy31] = solve([cross31_eqn1,cross31_eqn2],[xx31,yy31]); 無足
101
              cross32\_eqn1 = yy32-y0 = tan(Theta+pi*4/3)*(xx32-x0);
102
              cross32\_eqn2 = \cos(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (xx32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \sin(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \cos(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \cos(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \cos(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \cos(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \cos(\text{Theta} + \mathbf{pi} * 4/3) * (yy32 - sol\_x32) + \cos(\text{Thet
103
                          sol_y32) == 0;
              [sol_xx32,sol_yy32] = solve([cross32_eqn1,cross32_eqn2],[xx32,yy32]); 無足
104
              d31 = \mathbf{sqrt} ((sol_xx31 - sol_x31)^2 + (sol_yy31 - sol_y31)^2);
105
             d32 = \mathbf{sqrt} ((sol_xx32 - sol_x32)^2 + (sol_yy32 - sol_y32)^2);
106
              if d3>0
107
                              fin_eqn33 = abs(d31+d32) == d3;
108
              else
109
                              fin_eqn33 = abs(d31-d32) == d3;
110
             end
111
             %最终求解
112
             Range = \begin{bmatrix} -20 & 20; -20 & 20; 0 & 2*\mathbf{pi}; 0 & 5; 0 & 5 \end{bmatrix};
113
              [sol_x0,sol_y0,sol_Theta,sol_L,sol_K] = vpasolve([fin_eqn1,fin_eqn2,fin_eqn3
114
                           , \text{fin}\_\text{eqn11}, \text{fin}\_\text{eqn22} \mid , [x0, y0, \text{Theta}, L, K], \text{Range});
             sol L = abs(double(sol L));
115
             sol_K = abs(double(sol_K));
116
             S = abs(sol L.*sol K)*pi;
117
```