**Przedmiot:**

**Aplikacje internetowe I**

**Dokumentacja projektu:**

***Kurs***

**Wykonał:**

**Kamil Dziok i Łukasz kwaśny**

**Prowadzący: dr. Wiesław Paja**

**Rzeszów 2019**

# Specyfikacja projektu

## Opis programu / systemu

### Cel projektu

Celem projektu było stworzenie serwisu (pt. ENG), który ma oferować pomoc w zakresie nauki języka angielskiego. Serwis powinien dostarczać wiedzę na temat struktur gramatycznych, a także udostępniać narzędzie do nauki słownictwa i sprawdzenia efektów nauki. Dodatkowo serwis powinien zawierać teksty w języku angielskim przeznaczone do szlifowania wymowy, znajomości słownictwa, a także poszerzania wiedzy na temat kultury angielskiej.

### Zakres projektu

Software potrzebny do realizacji projektu:

* XAMP – potrzebny do obsługi php i bazy danych
* Git – system kontroli wersji, który ułatwi nam prace zdalną
* VS Code – prosty, ładny i lekki edytor tekstu współpracujący z Git’em

Pierwszym krokiem jest stworzenie koncepcyjnego frontend’u (umożliwiającego korzystanie z wszystkich zaplanowanych funkcjonalności), zawierającego pewne treści. Następnie dodanie efektów wizualnych np. za pomocą JQ. Po zatwierdzeniu frontend’u powinna zostać dodana baza danych (na podstawie wcześniej określonego projektu) i użytkownicy potrzebni do obsługi serwisu po stronie bazy danych. Gdy to już będzie gotowe powinna zostać dodana obsługa strony rejestracji i logowania w php. Jeśli wszystko będzie działać poprawnie można przystąpić to realizacji kolejnych funkcjonalności opisanych poniżej. Gdy już wszystko będzie gotowe powstałą aplikacje należy przetestować na różnych przeglądarkach(co najmniej 3 najbardziej popularnych).

## Funkcjonalności

* Tworzenie kont użytkownika z wykorzystaniem reCaptcha
* Logowanie się na stworzone konta.
* Korzystanie z materiałów naukowych
* Sprawdzanie wiedzy za pomocą testu

## Wymagania stawiane aplikacji / systemowi

* Aplikacja powinna współpracować z bazą danych
* Baza danych powinna być obsługiwana przez konta użytkowników z specjalnie określonymi uprawnieniami
* Użytkownik zalogowany powinien mieć dostęp do wszystkich podstron, w przeciwieństwie do użytkownika niezalogowanego.
* Interface aplikacji powinien być przyjemny dla oka(np. kolor niebieski działa uspokajająco i pobudza do twórczego myślenia)
* Aplikacja powinna posiadać zabezpieczenia przed nieautoryzowanymi zalogowaniami.

## Panele / zakładki systemu, które będą oferowały potrzebne funkcjonalności

* Panel użytkownika
  + Dostępny po zalogowaniu pozwala na śledzenie postępów nauki i dostęp do testów, a także daje dostęp do danych konta.
* Panel testu
  + Dostępny po zalogowaniu ładuje pytania testu o id przekazanym w parametrze.
* Zakładki edukacyjne
  + Pozwalają na naukę i rozwijanie swoich zdolności.

## Użytkownicy bazy danych i ich uprawnienia

* kursRegi
  + SELECT na pola login i e-mail w tabeli użytkownicy,
  + INSERT na wszystkie pola oprócz id\_użytkownika w tabeli użytkownicy.
* kursLogin
  + SELECT na pola login i hasło w tabeli użytkownicy
* kursUSER
  + SELECT do wszystkich tabel w bazie
  + INSERT do tabeli testy\_uzytkownicy

## Klienci aplikacji/systemu

Aplikacja jest przeznaczona dla osób zaczynających naukę języka, średniozaawansowanych, a nawet dla osób z dużym stażem, które chcą popracować nad wymową lub dowiedzieć się czegoś więcej na temat krajów anglojęzycznych.

# Baza danych

## Diagram ERD

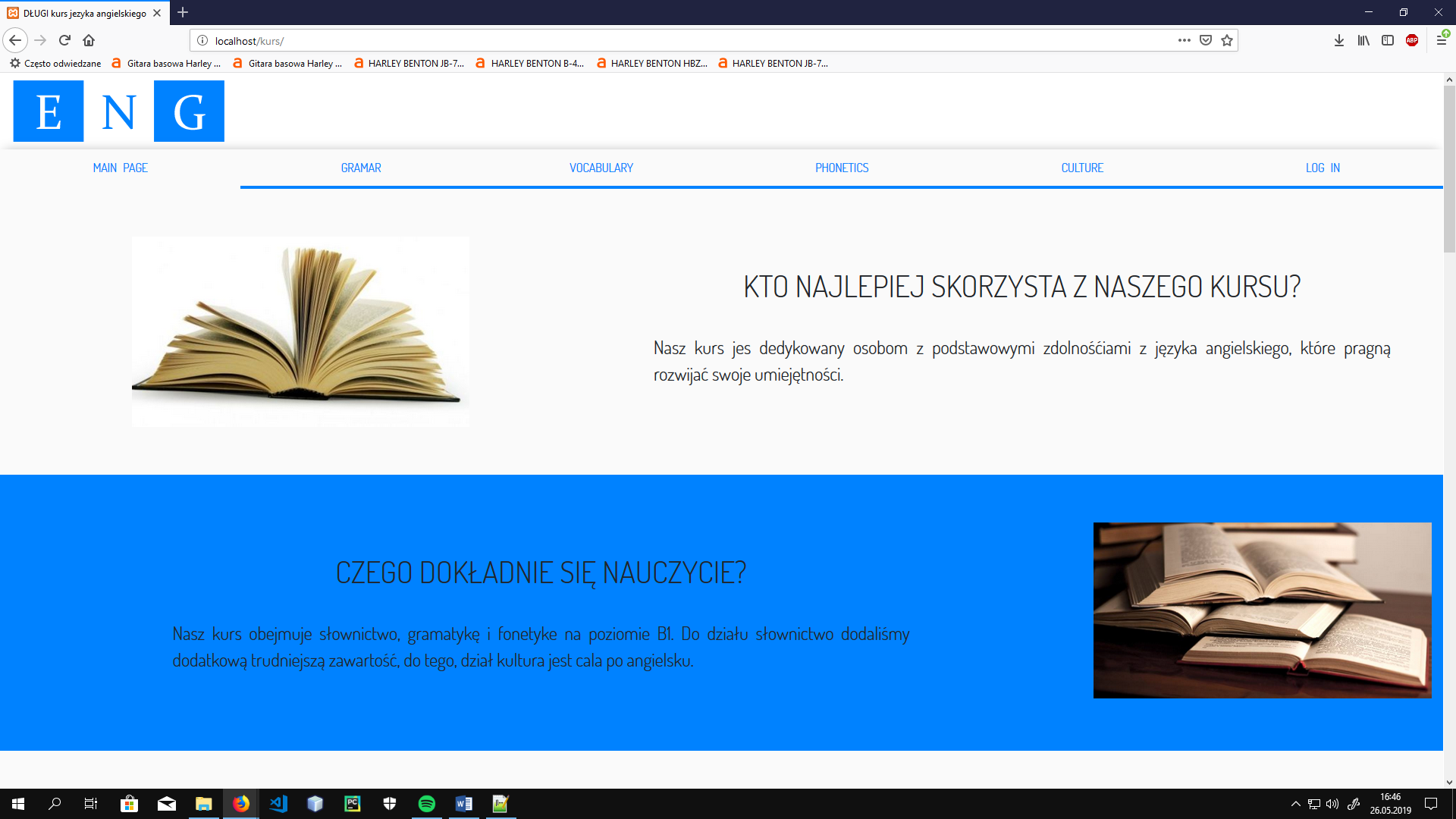


## Skrypt do utworzenia struktury bazy danych

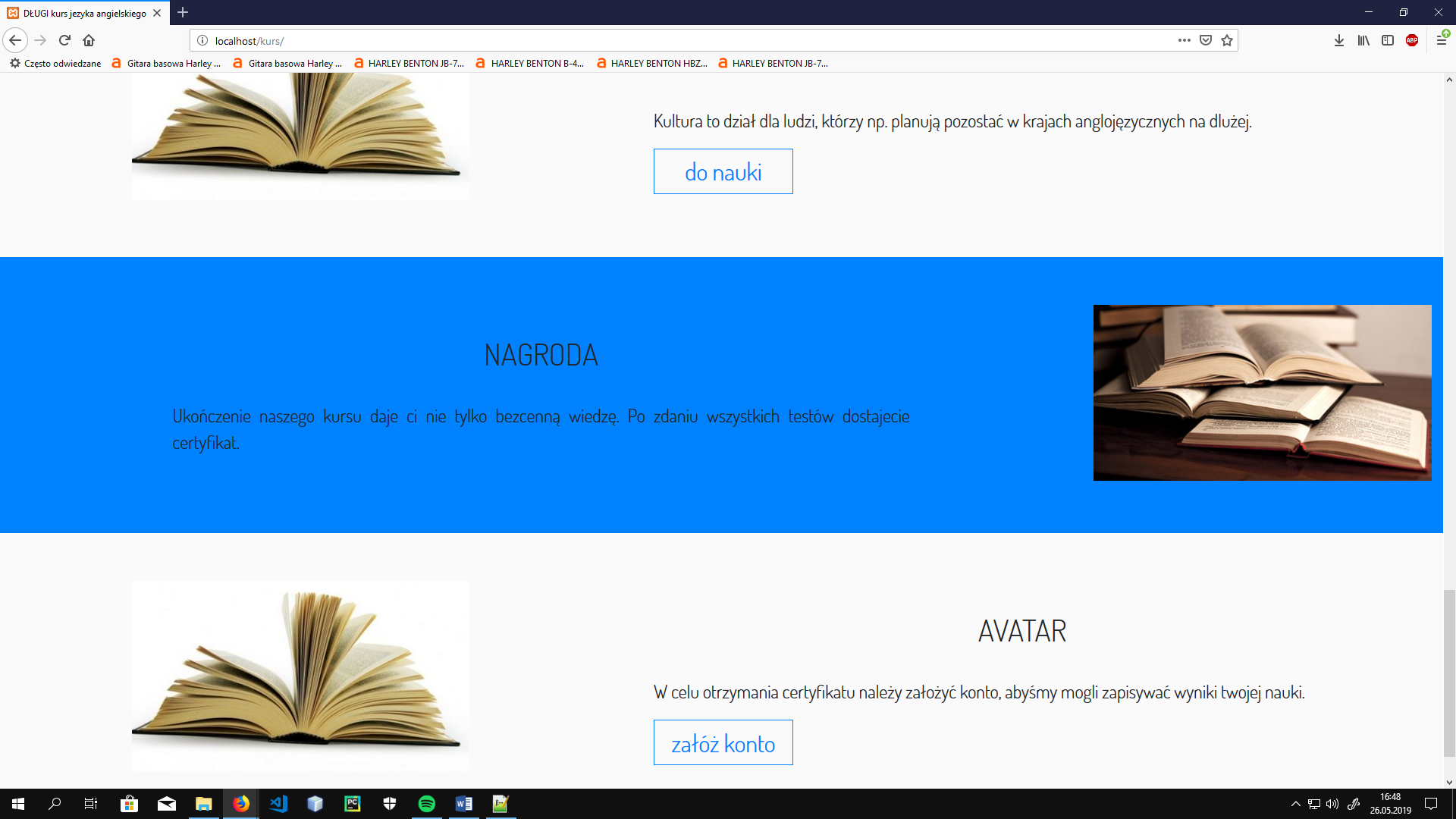
# Wykorzystane technologie

* Bootstrap 4.3.1
  + Framwork z gotowymi arkuszami stylów. Wykorzystujemy go do responsywności witryny internetowej.
* JQuery 3.3.1
  + Biblioteka JavaScirpt.
* Autorskie kod w HTML, CSS, JS i PHP

# Interfejs aplikacji / systemu



Strona główna: przedstawia idee powstania tego serwisu, a także pozwala od razu przejść do niektórych podstron serwisu.



Strona rejestracji: Przycisk ZAREJESTRUJ aktywuje się dopiero po wpisaniu wszystkich wymaganych pól.

