Weather calendar



Podstawowe założenia

Podstawowymi założeniami projektu są:

- Użytkownik może sprawdzić datę w kalendarzu oraz zaplanować spotkanie w wybranym dniu.
- Aplikacja ma zapisywać plany użytkownika wraz z zapisem do pliku.
- Program poprzez łączenie się z API ma pobierać informacje o stanie pogodowym, w tym: temperatura, zachmurzenie, ciśnienie, szansa na opady, opad śniegu, wschód i zachód słońca itd.
- Stworzenie przejrzystego interface'u.
- Wykorzystanie potencjału Java FX.
- Dokładne zaplanowanie architektury.

Wybrane technologie

Do projektu zastosowaliśmy takie technologie jak:

- GSON Serializacja oraz deserializacja JSON'a.
- FXML Tworzenie deklaratywnego interfejsu użytkownika dla JavaFX.
- Java FX Stworzenie przejrzystego interface'u użytkownika.
- VisualCrossing API Źródło danych pogodowych aplikacji.
- Wzorzec architektury warstwowej.
- CSS Ustalenie stylów do kalendarza.

Wykorzystanie architektury warstwowej:

Controller ---- przetwarzanie ----> Service ----- przetwarzanie ----> Manager

Interakcja z użytkownikiem. Przetwarzanie wprowadzonych danych do serwisu.

> CalendarController EventController

Przetwarzanie danych (np. walidacja). Logika aplikacji.

> EventService WeatherService CalendarService

Globalny stan aplikacji (kolekcje danych modeli) minimalna logika klasy singleton

> EventManager WeatherManager

Wykorzystanie architektury warstwowej:

CalendarItem
CalendarButton
CalendarLabel
StageAssistant
AlertException
AlertSucces

klasy wspomagające UI.

uiutil

GlobalStateAssistant QueryAssistant GlobalStateException ApiException

Klasy wspomagające.

Np. ogólna komunikacja z API,

zapis do pliku binarnego

(metody statyczne, typy generyczne)

util

ScheduledEvent WeatherLocation WeatherDay WeatherQuery

klasy określające dane z minimalną logiką biznesową

Model

AppConstants

ustawienia aplikacji w trakcie kompilacji. W przyszłości dedykowany plik z configiem (ustawienia w trakcie działania aplikacji)

config

Relacja controller-service-manager

EventController

obiekt selectedItem (klasa CalendarItem) jest referencją do wybranego przez użytkownika dnia w kalendarzu (wybranego w klasie CalendarController)

EventService

```
public void addEvent(CalendarItem item, String eventName, String eventDesc, String location) {
    this.validateCalendarItem(item);
    this.validateEventName(eventName);
    this.validateEventDesc(eventDesc);
    this.validateLocation(location);

    ScheduledEvent newEvent = new ScheduledEvent(eventName, eventDesc, location);

    this.eventManager.addEvent(item.getDate(), newEvent);
    this.bindEventToCalendarItem(item, newEvent);
}
```

WeatherService

```
public void updateWeather(CalendarItem item, String location) throws ApiException{
    this.validateCalendarItem(item);
    try {
        WeatherQuery result = this.makeQuery(location);
        WeatherLocation weatherLocation = this.weatherManager.getOrCreateWeatherLocation(location);

    for(WeatherDay weatherDay : result.getDays()) {
        LocalDate date = item.getDate();
        LocalDate queryDate = LocalDate.parse(weatherDay.getDatetime());
        if(date.equals(queryDate)) {
            // aktualizacja modelu tylko dla określonego dnia
            weatherLocation.addWeatherDay(weatherDay);
            this.bindWeatherlonToCalendarItem(item, weatherDay);
        }
    }
    catch(ApiException ex) {
        throw new ApiException("Wystąpił błąd podczas aktualizowania danych pogodowych.", ex);
    }
}
```

EventManager

public void addEvent(LocalDate date, ScheduledEvent event) { events.put(date, event); }

WeatherManager

```
public WeatherLocation getOrCreateWeatherLocation(String location) {
    WeatherLocation weatherLocation = this.getWeatherLocation(location);
    if (weatherLocation == null) {
        weatherLocation = new WeatherLocation();
        this.addWeatherLocation(location, weatherLocation);
    }
    return weatherLocation;
}
```

Zwraca referencje do istniejącej WeatherLocation.

Gdy obiekt nie istnieje, tworzy nowy.

Sposób implementacji

W aplikacji można wyróżnić:

- Wybierz miesiąc
- Wybierz rok
- Kalendarz
- Konkretny dzień

```
private void fillComboBoxYears() {
  ObservableList years = FXCollections.observableArrayList();
  int curYear = Year.now().getValue();
  for (int i = 0; i < AppConstants.YEARS_FORWARD_SCOPE; i++) {
    years.add(Year.of(curYear + i));
  this.comboBoxYears.setItems(years);
  if(!this.comboBoxYears.getItems().isEmpty()){
    this.comboBoxYears.getSelectionModel().select(Year.now());
  else {
    // SHOW ALERT
```

■ Kalendarz						
File Edit Help						
Wybierz miesiąc JANUARY ▼ Wybierz rok 2025 ▼ Test Button						
Ponied	Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek	Sobota	Niedziela
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23 spotkanie1	24 spotkanie2	25 spotkanie3	26
27	28	29	30 spotkanie4	31 spotkanie5		

Sposób implementacji

Sposób generacji kalendarza w kontrolerze:

```
@FXML
public void loadCalendarData(){
  Year year = this.comboBoxYears.getSelectionModel().getSelectedItem();
  Month month = this.comboBoxMonths.getSelectionModel().getSelectedItem();
  this.cleanCalendar();
  try {
    this.calendarService.generateCalendar(year, month, true, true).forEach(item -> {
       CalendarButton button = item.getButton();
       button.setOnAction(e -> calendarButton_click(item));
       this.gridPaneCalendar.add(button, item.getColumn(), item.getRow());
    });
  catch(ApiException ex) {
    // SHOW ALERT
```

Dziękujemy za uwagę

