Projecto: "Aventuras con Totoro" 1. Fase de 2. Fase de 3. Fase de Planificación Desarrollo Lanzamiento 1.2 Diseño de la 1.1 Definición de 1.3 Planificación 2.1 Creación de 2.2 2.4 Integración 2.5 Pruebas y 3.1 Preparación 2.3 Gráficos y Diseños Requisitos Interfaz del Proyecto Implementación Programación de de la Narrativa Depuración de la Versión de de Personajes y Mecánicas de Lanzamiento Escenarios Juego