# **README**

## INSTALLATION

### **INSTALLATION DU SERVEUR**

Les étapes à suivre pour la mise en marche du projet.

Tous les executables se trouve dans le dossier livrables. Il y a trois fichiers:

- script.sql
- GestionMaterielInfo.apk
- nfc.war

## **Prérequis**

- Glassfish 4.1.1
- MySQL

#### Base de données

- Dans MySQL il faut executer le fichier script.sql
- Puis créer un utilisateur nommé root sans mot de passe

#### **Web Service**

- Pour démarrer le serveur Glassfish 4.1.1, il faut aller dans le repertoire d'installation et executer la commande suivante.
- \$ bin/asadmin start-domain domain1
- \* Puis pour deployer le fichier **nfc.war** dans Glassfish, il faut executer la commande suivante:
- \$ bin/asadmin deploy /Users/macbook/Desktop/nfc.war

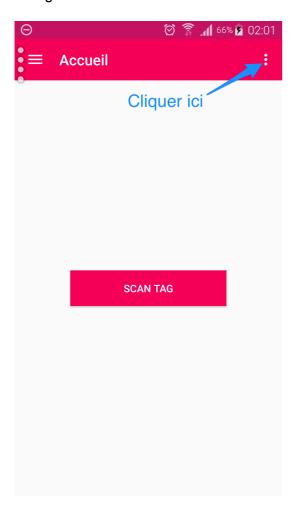
Maintenant l'application est disponnible sur http://localhost:8080/nfc/rest/admin/historique/

La base de données est initialisée lors de la première lancement.

## INSTALLATION DE L'APPLICATION ANDROID

Pour cela il suffit de copier l'apk sur l'appareil et de l'installer.

Lorsque l'application est installée il faut preciser l'url ou l'adresse ip du serveur. Pour cela il faut aller dans **Parametre**. Pour afficher l'écran des paramètres il faut cliquer sur l'icône qu'on peut voir sur l'image ci-dessous.



Puis lorsqu'on est dans **Paramètre** il faut cliquer sur **URL Web Service** et changer la valeur avec l'adresse IP du serveur.



Maintenant l'application peut désormais se connecter avec le serveur.

# **MODE D'EMPLOI**

## **ANDROID**

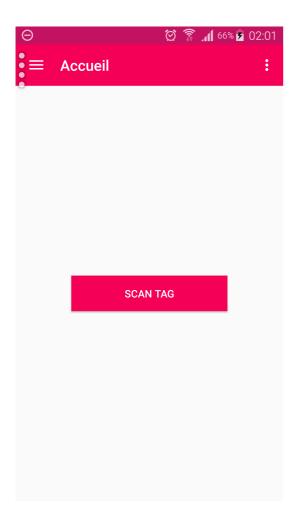
**SPLASH SCREEN** 





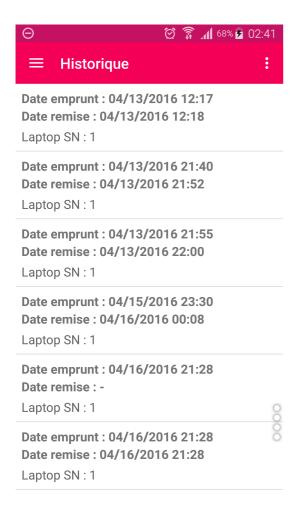
# **ACCUEIL**

C'est dans cet écran qu'on scan le tag sur le materiel en cliquant sur le bouton **SCAN TAG**. Cela à pour effet d'enregistrer l'emprunt ou la remise du materiel.



# **HISTORIQUE**

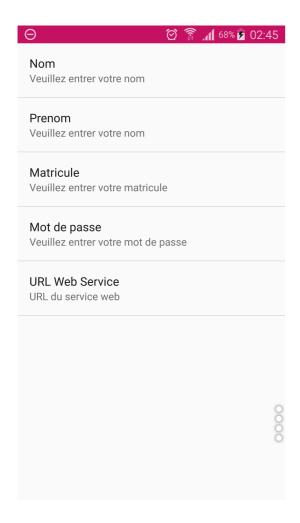
L'historique permet de lister tous les emprunts faits par l'étudiant.



#### **PARAMETRES**

L'écran des paramètres permet de renseigner le nom, le prénom, l'id ou matricule et enfin le mot de passe de l'étudiant. L'url du web service est aussi renseigné ici.

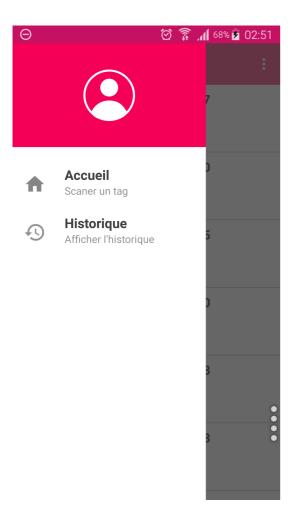
Il faut preciser tous les champs avec les informations contenues dans la base de données



# **MENU**

Le menu permet de choisir l'écran à afficher. Ici il y en 2:

- Accueil
- Historique



# **INTERFACE ADMINISTRATEUR (WEB)**

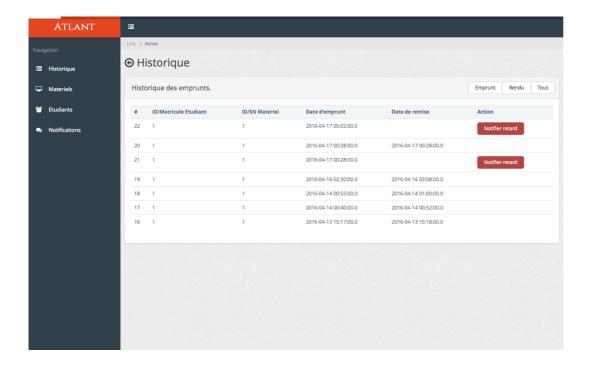
L'interface Administrateur comporte 3 menus.

#### **HISTORIQUES**

L'historique liste tous les emprunts faits par tous étudiants. lci on peut filtrer les mouvements des matériels:

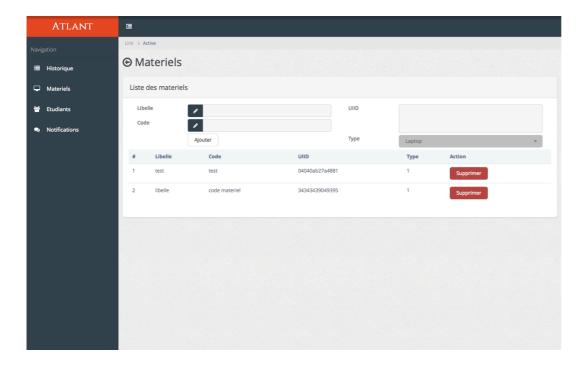
- Soit tout afficher, c'est-à-dire les matériels empruntés ainsi que les matériels rendus.
- Soit afficher seulement les matériels empruntés.
- Soit afficher seulement les matériels rendus.

L'admin peut aussi envoyer un notification de retard pour les étudiants qui n'ont pas encore rendus les matériels qu'ils ont emprunté.



### **MATERIELS**

Cette page sert à gérer les matériels. L'administrateur peut ajouter ou supprimer des matériels avec cette l'interface.



### **ETUDIANTS**

Cette page sert à gérer les étudiants. L'administrateur peut ajouter ou supprimer des étudiants avec cette l'interface.

