

README.md

Automatization

Базы данных, коннекторы, ping-reconnect, конкурентное использование, connection pooling, "отстреливание" долгих запросов. Кеширование. Networking, socket, UDP, TCP/IP. HTTP, timeouts, requests. Архитектуры web-server'ов. Демонизация, конфиги, логирование. Setup tools и дистрибуция, менеджмент зависимостей.

Homework:

- OTUServer: создаем свой сервер на "ванильном" Python, частично реализующий протокол HTTP.