

CC5002 – Desarrollo de Aplicaciones WEB

TAREA 3

Profesor: José Urzúa

Fecha de Entrega: viernes 26 de mayo del 2017

Descripción

Felicitaciones! La empresa para la cual usted trabaja está muy conforme con lo entregado en su segunda tarea y desea agregar dos nuevas funcionalidades. La intención es facilitar las tareas de búsqueda de participantes y las consulta de fotografías del concurso.

La primera funcionalidad, consiste en agregar una caja de búsqueda por nombre de participante en la interfaz de “Listado de Participantes” e “Información de Participante”. Cuando el usuario escriba el tercer carácter de un nombre en la caja de búsqueda, el sistema debe ofrecer auto-completar el texto mostrando dinámicamente el listado de nombres que contienen lo que el usuario ha escrito hasta ese momento. Cuando el usuario haga click sobre uno de los nombres del listado, se debe obtener la información de ese participante y mostrarla como se hace en la interfaz “Información de Participante”. Si el texto ingresado no tiene coincidencias con los nombres de participantes se debe mostrar un mensaje informando que la búsqueda no tuvo resultados.

La segunda funcionalidad, consiste en incluir en la portada un mapa generado con la API de Google Maps que contiene un marcador por cada comuna que tiene fotos asociadas en el concurso. Para ello, puede obtener el listado de comunas que tienen fotografías asociadas desde la base de datos, luego obtener la latitud y longitud asociada a cada comuna usando el servicio de Geocoding de Google y finalmente agregar el marcador correspondiente al mapa. Al pasar el puntero del mouse sobre el marcador, debe aparecer la cantidad de fotos que dicha comuna posee. Esto lo debe hacer usando el atributo “title” del marcador. Al hacer click sobre el marcador que está en el mapa, deberá usar un elemento “infoWindow” de Google Maps para mostrar un listado con las fotografías de la comuna. El listado debe mostrar el título de la fotografía, el nombre del participante correspondiente y un enlace a “información de la fotografía” desarrollado en la tarea 2, al hacer click sobre el enlace, este se debe abrir una nueva pestaña o ventana del navegador.

Consideraciones

- Use AJAX para implementar estas funcionalidades. Puede usar bibliotecas externas.
- Consulte la API de Google Maps:
<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/reference>
- Utilice el servicio “Geocoding” de Google Maps para traducir direcciones en latitud y longitud: <https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/geocoding>
- Ejemplo de “Info Windows”:
<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/examples/infowindow-simple>
- Programe sus CGI en PHP
- En la evaluación se utilizará el validador de HTML (<http://validator.w3.org/>) y CSS (<http://jigsaw.w3.org/cssvalidator/>) de W3C. Se descontará 0.1 puntos por cada error de HTML5 o CSS mostrado por los validadores.
- Pruebe que sus archivos se vean bien en distintos browser y la resolución mínima soportada debe ser 1024x768. Utilice imágenes para los cuales tenga derechos de uso.

Entrega

Se debe entregar por u-cursos. Se descuentan 1.5 puntos por cada día de atraso.