



Universidad de Chile
Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas
Departamento de Ciencias de la Computación
CC3002 – Metodologías de Diseño y Programación

Batallas de Pokemon

TAREA 1

Nombre Alumno : Gabriel Iturra Bocaz

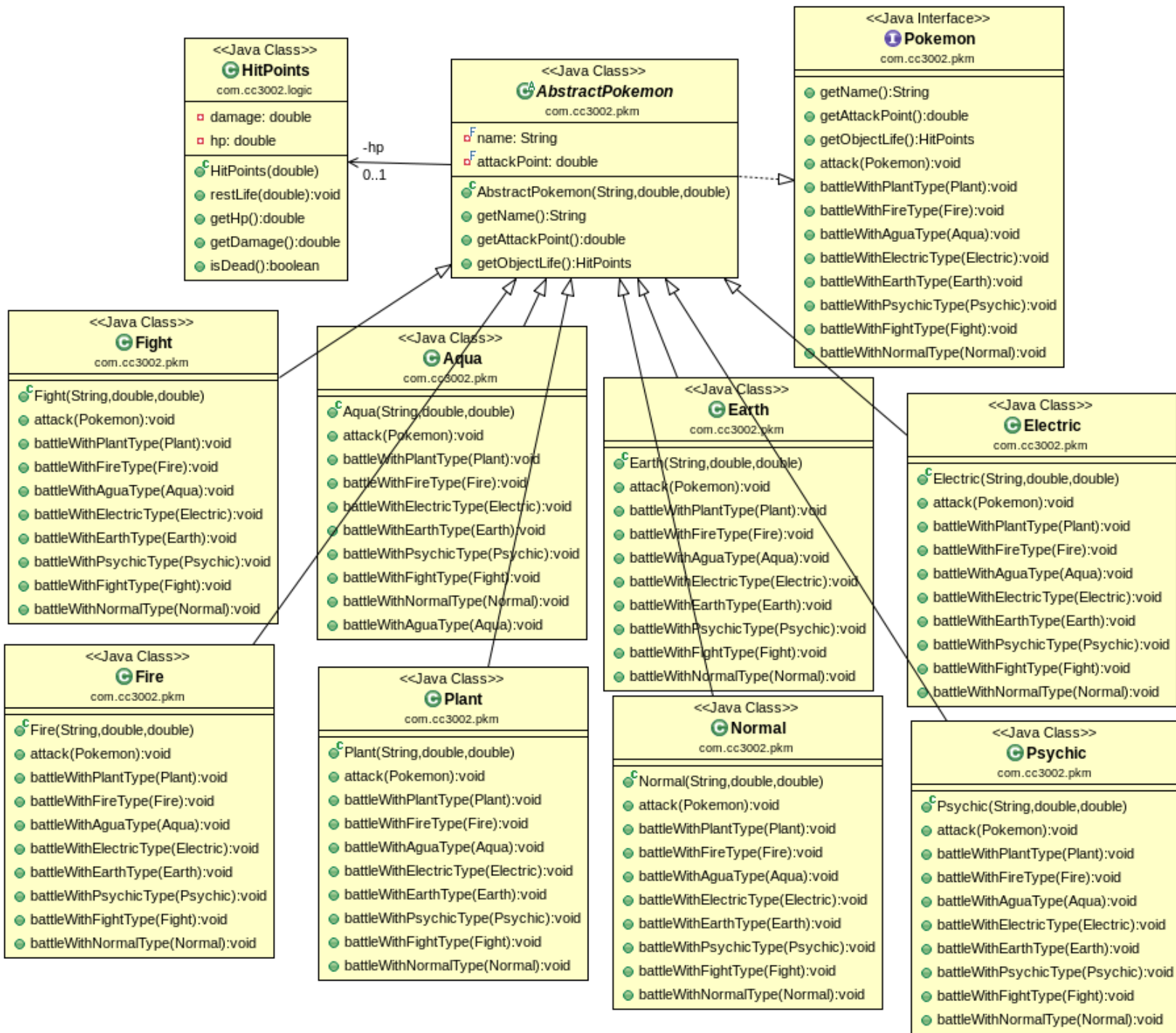
Profesor : Sergio Ochoa

Profesor Auxiliar : Sebastián Ferrada

Fecha : 9 de Abril de 2017

Santiago, Chile.

Diagrama de Clases Tipos de Pokemon



Digrama de Tipos de Batalla

