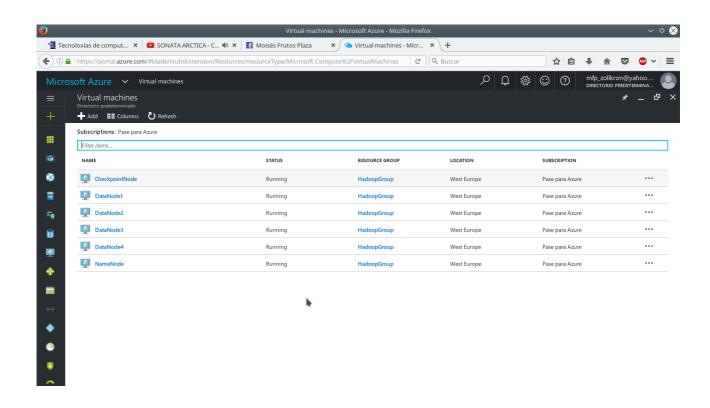
TECNOLOGÍAS DE COMPUTACIÓN DE DATOS MASIVOS



PRÁCTICA 1 – MONTAJE DE CLÚSTER HADOOP EN AZURE

MOISÉS FRUTOS PLAZA 48488132-S moises.frutos@um.es MÁSTER EN BIG DATA

ENTREGADO EL 13 DE NOVIEMBRE DE 2016

ÍNDICE

Índice de contenido

1. INTRODUCCIÓN	3
2. DARNOS DE ALTA EN LA PLATAFORMA MICROSOFT AZURE	4
3. PREPARAR UNA IMAGEN BASE DE MAQUINA HADOOP EN EL CLÚSTER	4
3.1. CREACIÓN DE UN USUARIO HDMASTER PARA EL MANEJO DE HADOOP	
3.2. CONFIGURACIÓN DE LOS DEMONIOS HADOOP	7
3.3. CONFIGURACIÓN DEL ENTORNO	
3.4. OBTENCIÓN DE LA IMAGEN BASE	11
3.5. CREACIÓN DEL GRUPO HADOOP DENTRO DEL CLÚSTER	12
3.6. CREACIÓN DE LA RED VIRTUAL DENTRO DEL CLÚSTER	12
3.7. CREACIÓN DEL NAMENODE / RESOURCEMANAGER	12
3.8. CREACIÓN DEL CHECKPOINTNODE / JOBHISTORY	14
3.9. CREACIÓN DE LOS DATANODES	14
3.10. ADICIÓN DE LAS IPS PÚBLICAS AL DNS LOCAL	15
3.11. ELIMINACIÓN DE LA IMAGEN BASE DE MÁQUINA HADOOP	16
4. CÓMO ENCENDER / APAGAR MÁQUINAS VIRTUALES EN AZURE	
5. PREPARACIÓN DEL SISTEMA HDFS	
5.1. ESPECIFICACIÓN DE DATANODES / NODEMANAGERS	
5.2. INICIO DE LOS DEMONIOS EN EL CLÚSTER	18
5.3. PARADA DE LOS DEMONIOS EN EL CLÚSTER	20
5.4. PRUEBA DE EJEMPLO	
5.5. CREACIÓN DE LOS USUARIOS EN HDFS	21
5.6. PRUEBA COMO USUARIO NO PRIVILEGIADO (NO HDMASTER)	21
6. INSTALAR HADOOP EN LOCAL	22
7. EJECUCIÓN DE WORDCOUNT	23
8. EJECUCIÓN DE BENCHMARKS	
9. AÑADIR Y QUITAR DATANODES / JOBTRACKERS	28
10. RACK AWARENESS	31

1. INTRODUCCIÓN

Esta práctica tiene como propósito desplegar un clúster Hadoop en la plataforma de Microsoft Azure, para ello se siguen una serie de pasos:

- Darnos de alta en la plataforma Microsoft Azure usando una cuenta Microsoft
- Preparar una imagen base de máquina Hadoop en el clúster
 - Crear un usuario hdmaster para el manejo Hadoop dentro del clúster en la imagen base
 - Configuración de los demonios Hadoop
 - Configuración del entorno
 - Obtenemos la imagen base
 - Creamos grupo de Hadoop para el Clúster
 - Creamos Red Virtual
 - Creamos el NameNode/Resource Manager
 - Creamos el CheckPointNode/JobHistory
 - Creamos los DataNodes
 - Añadimos las IPs públicas al DNS Local
 - Eliminar la máquina virtual que nos ha servido de imagen base Hadoop
- Cómo Encender/Apagar Máquinas Virtuales en Azure
- Preparación del HDFS
 - Especificar los Datanodes/Nodemanagers
 - Inicio de los Demonios Hadoop en el clúster
 - Parada de los Demonios Hadoop en el clúster
 - Prueba de ejemplo
 - Creación de los usuarios en HDFS
 - Prueba como usuario No Privilegiado (No hdmaster)
- Instalar Hadoop en local
- Ejecución de WordCount
- Ejecuciones de Benchmarks
- Añadir y Retirar Datanodes/Jobtrackers
- Rack Awareness

A continuación se irá viendo, apartado por apartado, el depliegue del clúster en Azure y todas las pruebas realizadas.

2. DARNOS DE ALTA EN LA PLATAFORMA MICROSOFT AZURE

Para darnos de alta en plataforma de Azure tenemos que seguir los siguientes pasos:

- 1. Si no tenemos cuenta Microsoft podemos crearnos una aquí: https://www.microsoft.com/es-ES/account/default.aspx
- 2. Después nos tenemos que dirigir aquí y darnos de alta en la plataforma Azure con nuestra cuenta Microsoft: http://portal.azure.com/
- 3. Tras ello seguir los pasos que indique la plataforma.
- 4. Una vez dentro de la plataforma Azure debemos de bajarnos el cliente Azure CLI para poder ejecutar acciones de Azure desde la línea de comandos. Lo podemos bajar aquí: https://azure.microsoft.com/es-es/documentation/articles/xplat-cli-install/
- 5. Una vez tengamos todo listo podremos loggearnos dentro de la plataforma Azure con azure login
- 6. Para ver las regiones en las que podemos lanzar las máquinas, tenemos que ejecutar azure location list
- 7. Nos registramos para poder usar computación, almacenamiento y red (si diera error, ejecutamos el mismo comando otra vez):
 - 1. azure provider register Microsoft.Compute
 - 2. azure provider register Microsoft.Storage
 - 3. azure provider register Microsoft.Network

Tras esto ya tenemos la plataforma de Azure lista para preparar nuestra primera máquina virtual que nos va a servir de base para montar el clúster Hadoop.

3. PREPARAR UNA IMAGEN BASE DE MAQUINA HADOOP EN EL CLÚSTER

Para preparar la imagen base tenemos que hace lo siguiente:

1. Creamos un Resource Group para la instalación base, en la localización westeurope:

```
azure group create BaseInst -1 westeurope
```

2. Creamos una máquina virtual en ese grupo, basada en Debian, en la que instalaremos Hadoop:

```
azure vm quick-create -g BaseInst -n HadoopBase -y Linux -Q Debian -u poned_un_nombre -p poned_una_contraseña -z Standard D1 v2 -l westeurope
```

• Después de -u ponemos el nombre que queramos para el administrador de la máquina; después de -p una contraseña que tiene que tener al menos 8 caracteres, conteniendo al menos una minúscula, una mayúscula, un número y un signo de entre !@#\$%^&+=

TCDM: Práctica 1 – Montaje Clúster Hadoop – Moisés Frutos Plaza Máster Big Data Página 4/34

- La creación puede llevarle varios minutos, cuando acabe muestra información sobre la máquina creada, entre otras cosas su IP pública
- Nos conectamos por ssh con la máquina creada, usando el usuario y contraseña
- 3. Una vez dentro de la MV de Azure, instalamos Java (OpenJDK v8) y otras librerías que usa Hadoop:

```
$ sudo su
# apt-get update
# apt-get install openjdk-8-jre libssl-dev
```

4. Descargamos la última versión estable de Hadoop en /opt/yarn (en el momento de escribir este documento es la 2.7.3), crea un enlace simbólico y define la variable HADOOP_PREFIX:

```
# mkdir /opt/yarn
# cd /opt/yarn
# wget
http://mirrors.gigenet.com/apache/hadoop/common/hadoop-
2.7.3/hadoop-2.7.3.tar.gz
# tar xvzf hadoop-2.7.3.tar.gz
# rm hadoop-2.7.3.tar.gz
# ln -s hadoop-2.7.3 hadoop
# export HADOOP PREFIX=/opt/yarn/hadoop
```

3.1. CREACIÓN DE UN USUARIO HDMASTER PARA EL MANEJO DE HADOOP

5. Creamos un grupo hadoop y un usuario hdmaster para ejecutar los diferentes demonios (HDFS y YARN). Cambiamos también el propietario del directorio de hadoop:

```
# groupadd -r hadoop
# useradd -r -g hadoop -d /opt/yarn -s /bin/bash
hdmaster
# chown -R hdmaster:hadoop /opt/yarn
```

6. Creamos los directorios para los datos de HDFS (NameNode, DataNodes y Checkpoint node) y hacemos que sean propiedad del usuario hdmaster. En un sistema real, estos directorios deberían estar en particiones separadas con suficiente espacio libre:

```
# mkdir -p /var/data/hadoop/hdfs/nn
# mkdir -p /var/data/hadoop/hdfs/cpn
# mkdir -p /var/data/hadoop/hdfs/dn
# chown -R hdmaster:hadoop /var/data/hadoop/hdfs
```

7. Creamos directorios para los ficheros de log y haz que sean propiedad del usuario hdmaster:

```
# mkdir -p /var/log/hadoop/yarn
# mkdir -p /var/log/hadoop/hdfs
# mkdir -p /var/log/hadoop/mapred
# chown -R hdmaster:hadoop /var/log/hadoop
```

8. Modificamos el fichero /etc/hosts para indicar el nombre/ip de las máquinas que harán el papel de Namenode/ResourceManager (10.0.0.10) y de CheckPoint Node/JobHistory server (10.0.0.5), añadiendo las siguientes líneas (Nota: añadimos un datanode más que nos hará falta más adelante):

```
10.0.0.4 namenode resourcemanager
10.0.0.5 checkpointnode jobhistoryserver
10.0.0.6 datanode1
10.0.0.7 datanode2
10.0.0.8 datanode3
10.0.0.9 datanode4
10.0.0.10 datanode5
```

- 9. Modificamos el fichero /etc/ssh/ssh_config y ponemos el parámetro StrictHostKeyChecking a no.
- 10. Como usuario hdmaster (su hdmaster) copiamos los ficheros de /etc/skel (cp /etc/skel/.* ~) y añadimos a ~/.bashrc las lineas:

```
export JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/java-8-openjdk-amd64
export HADOOP_PREFIX=/opt/yarn/hadoop
export PATH=$PATH:$HADOOP_PREFIX/bin
```

- 11. Reiniciamos sesión para que se cargue el ~/.bashrc con las nuevas variables de entorno.
- 12. Comprobamos que Hadoop funciona con:
 - \$ hadoop version
- 13. El usuario hdmaster debe poder conectarse entre los nodos del clúster por ssh sin password. Ejecutamos lo siguiente como usuario hdmaster:

```
$ ssh-keygen -t rsa -P '' -f ~/.ssh/id_rsa
$ cat ~/.ssh/id_rsa.pub >> ~/.ssh/authorized_keys
$ chmod 644 ~/.ssh/authorized keys
```

14. Probamos que podemos hacer ssh localhost y ya no nos pide la contraseña.

3.2. CONFIGURACIÓN DE LOS DEMONIOS HADOOP

15. Como usuario hdmaster, cambiamos los siguientes ficheros en la ruta \$HADOOP_PREFIX/etc/hadoop/:

core-site.xml: configuración general de Hadoop

```
<configuration>
   cproperty>
    <!-- nombre del Namenode -->
    <name>fs.defaultFS</name>
    <value>hdfs://namenode:9000/</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
    <!-- Almacenamiento temporal (debe tener suficiente espacio) -->
    <name>hadoop.tmp.dir</name>
    <value>/var/tmp</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
    <!-- Usuario por defecto para el interfaz web -->
    <name>hadoop.http.staticuser.user</name>
    <value>hdfs</value>
    <final>true</final>
   </property>
  </configuration>
```

hdfs-site.xml: configuración de HDFS

```
<configuration>
  cproperty>
    <!-- Factor de replicacion de los bloques -->
    <name>dfs.replication</name>
    <value>3</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
    <!-- Tamano del bloque (por defecto 128m) -->
    <name>dfs.blocksize</name>
    <value>64m</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
       <!-- Lista (separada por comas) de directorios donde el namenode guarda los
metadatos.
       En un sistema real debería incluir por lo menos dos directorios:
       uno en el disco local del namenode y otro remoto montado por NFS -->
    <name>dfs.namenode.name.dir</name>
```

```
<value>file:///var/data/hadoop/hdfs/nn</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
   cproperty>
     <!-- Lista (separada por comas) de directorios donde el checkpoint node guarda los
checkpoints.
         Igual que el el dfs.namenode.name.dir, deberían indicarse un directorio local y
uno remoto -->
    <name>fs.checkpoint.dir</name>
    <value>file:///var/data/hadoop/hdfs/cpn</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
     <!-- Lista (separada por comas) de directorios donde el checkpoint node guarda los
edits temporales -->
    <name>fs.checkpoint.edits.dir</name>
    <value>file:///var/data/hadoop/hdfs/cpn</value>
    <final>true</final>
   </property>
       <!-- Lista (separada por comas) de directorios donde los datanodes guardan los
datos:
       por rendimiento, si los nodos tiene varios discos es conveniente
       especificar un directorio en cada uno de los discos locales -->
    <name>dfs.datanode.data.dir</name>
    <value>file:///var/data/hadoop/hdfs/dn</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
    <!-- Dirección y puerto del interfaz web del namenode -->
    <name>dfs.namenode.http-address</name>
    <value>namenode:50070</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
        <!-- Dirección y puerto del interfaz web del checkpoint node (aka secondary
namenode) -->
    <name>dfs.namenode.secondary.http-address</name>
    <value>checkpointnode:50090</value>
    <final>true</final>
   </property>
   </configuration>
```

yarn-site.xml: configuración de YARN

```
<value>resourcemanager</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
     <!-- Indica a los NodeManagers que tienen que implementar el servicio de barajado
mapreduce -->
    <name>yarn.nodemanager.aux-services</name>
    <value>mapreduce shuffle</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
    <!-- Clase que implementa el servicio de barajado mapreduce -->
    <name>yarn.nodemanager.aux-services.mapreduce shuffle.class</name>
    <value>org.apache.hadoop.mapred.ShuffleHandler</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
    <!-- Numero de cores del NodeManager (por defecto: 8) -->
    <name>yarn.nodemanager.resource.cpu-vcores</name>
    <value>1</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
    <!-- MB de RAM del NodeManager para los containers (por defecto: 8192) -->
    <!-- debe ser menor que la RAM física, para que funcionen otros servicios -->
    <name>varn.nodemanager.resource.memory-mb</name>
    <value>3072</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
    <!-- Ratio memoria virtual/memoria fisica (por defecto: 2.1) -->
    <name>yarn.nodemanager.vmem-pmem-ratio</name>
    <value>2</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
    <!-- Numero maximo de cores por container (por defecto: 32) -->
    <name>varn.scheduler.maximum-allocation-vcores</name>
    <value>1</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
    <!-- Memoria minima (MB) permitida por container (por defecto: 1024) -->
    <name>yarn.scheduler.minimum-allocation-mb</name>
    <value>1024</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
    <!-- Memoria máxima (MB) permitida por container (por defecto: 8192) -->
    <name>yarn.scheduler.maximum-allocation-mb</name>
```

```
<value>3072</value>
<final>true</final>
</property>
</configuration>
```

mapred-site.xml: configuración de MapReduce (copiamos primero el fichero mapred-site.xml.template a mapred-site.xml)

```
<configuration>
   cproperty>
    <!-- Framework que realiza el MapReduce -->
    <name>mapreduce.framework.name</name>
    <value>varn</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
    <!-- Memoria maxima (MB) por map (por defecto: 1536) -->
    <name>mapreduce.map.memory.mb</name>
    <value>1536</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
    <!-- Memoria maxima (MB) por reduce (por defecto: 3072)-->
    <name>mapreduce.reduce.memory.mb</name>
    <value>3072</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
    <!-- Heap maximo para las JVM de los maps (por defecto: -Xmx1024M)-->
    <name>mapreduce.map.java.opts</name>
    <value>-Xmx1024M</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
    <!-- Heap maxima para las JVM de los reduces (por defecto: -Xmx2560M)-->
    <name>mapreduce.reduce.java.opts</name>
    <value>-Xmx2048M</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
    <!-- El JobHistory Server -->
    <name>mapreduce.jobhistory.address</name>
    <value>jobhistoryserver:10020</value>
    <final>true</final>
   </property>
   cproperty>
    <!-- Interfaz web del JobHistory Server -->
    <name>mapreduce.jobhistory.webapp.address</name>
```

```
<value>jobhistoryserver:19888</value>
<final>true</final>
</property>
</configuration>
```

3.3. CONFIGURACIÓN DEL ENTORNO

16. Otros ficheros de configuración son los ficheros \$HADOOP_PREFIX/etc/hadoop/*-env.sh. Modificamos los siguientes:

hadoop-env.sh:

JAVA_HOME: definidlo como /usr/lib/jvm/java-8-openjdk-amd64 HADOOP_LOG_DIR: directorio donde se guardan los logs de hdfs. Definidlo como /var/log/hadoop/hdfs

yarn-env.sh:

JAVA_HOME: definidlo como /usr/lib/jvm/java-8-openjdk-amd64 YARN_LOG_DIR: directorio donde se guardan los logs de YARN. Definidlo como /var/log/hadoop/yarn

mapred-env.sh:

JAVA_HOME: definidlo como /usr/lib/jvm/java-8-openjdk-amd64 HADOOP_MAPRED_LOG_DIR: directorio donde se guardan los logs de MapReduce. Definidlo como /var/log/hadoop/mapred

3.4. OBTENCIÓN DE LA IMAGEN BASE

- 17. Preparamos la máquina para poder clonarla:
 - Dentro de la máquina de Azure, ejecuta como administrador:

```
waagent -deprovision+user
```

- Nos desconectamos de la máquina de Azure, ejecutando logout (o CTRL-D) las veces que sean necesarias
- Paramos y liberamos los recursos de la máquina de Azure ejecutando:

```
azure vm deallocate -g BaseInst -n HadoopBase
```

• Generalizamos esta máquina para poder lanzar otras iguales a ella:

azure vm generalize -g BaseInst -n HadoopBase

Capturamos la imagen y una plantilla local para lanzar las nuevas máquinas:

azure vm capture -g BaseInst -n HadoopBase -p TCDM1617 -t imagenbase-template.json

3.5. CREACIÓN DEL GRUPO HADOOP DENTRO DEL CLÚSTER

18. Creamos un nuevo grupo para las instancias del clúster:

azure group create -n HadoopGroup -l westeurope

3.6. CREACIÓN DE LA RED VIRTUAL DENTRO DEL CLÚSTER

19. Creamos una VNet que conectará las máquinas del clúster y una subnet dentro de la misma:

azure network vnet create -a 10.0.0.0/8 -g HadoopGroup -n HadoopVnet -l westeurope azure network vnet subnet create -a 10.0.0.0/24 -g HadoopGroup -e HadoopVnet -n HadoopSubnet

3.7. CREACIÓN DEL NAMENODE / RESOURCEMANAGER

Primero antes de nada, a partir de la plantilla JSON *imagenbase-template.json*, creamos las plantillas adaptadas para los tres tipos de máquinas:

- 1. Para el NameNode/Resource manager, copiamos *imagenbase-template.json* en *namenode-template.json* y modificamos en este fichero los siguientes "parameters":
 - En "vmName": anádele "defaultValue": "NameNode"
 - En "vmSize", cambiamos "defaultValue" a "Standard_D2_v2" (para tener una máquina virtual más potente para el NameNode)
 - En "adminUsername" le añadimos un "defaultValue" con un nombre de usuario (con el que nos queramos conectar a la máquina),
 - En "adminPassword" le añadimos un "defaultValue" con una una contraseña

TCDM: Práctica 1 – Montaje Clúster Hadoop – Moisés Frutos Plaza Máster Big DataPágina 12/34

- La contraseña tiene que tener las mismas características que la que usamos cuando creamos la imagen base
- En "resources": "storageProfile": "vhd": "uri", cambiamos el nombre del .vhd, añadiéndole NameNode- al principio (antes de osDisk)
- 2. Para el CheckpointNode, copiamos *imagenbase-template.json* en *checkpointnode-template.json* y modificamos en este fichero los siguientes parámetros:
 - En "vmName": anádele "defaultValue": "CheckPointNode"
 - Añade los mismos valores de antes a "adminUsername" y "adminPassword"
 - En "resources": "storageProfile": "vhd": "uri", cambia el nombre del .vhd, añadiéndole CheckPointNode- al principio (antes de osDisk)
- 3. Para los DataNodes del 1 al 4, copia imagenbase-template.json en los 4 ficheros datanode*N*-template.json, con N=1,2,3,4, y modifica en estos ficheros los siguientes parámetros:
 - En "vmName": anádele "defaultValue": "DataNodeN", con N=1,2,3,4
 - Añade los mismos valores de antes a "adminUsername" y "adminPassword"
 - En "resources": "storageProfile": "vhd": "uri", cambia el nombre del .vhd, añadiéndole DataNodeN- al principio (antes de osDisk), con N=1,2,3,4

Ahora pasamos a la creación del NameNode propiamente dicho:

20. Creamos una IP pública para el NameNode

```
azure network public-ip create -g HadoopGroup -n NameNodeIP --allocation-method Static -l westeurope (Apuntamos el valor de la IP pública)
```

21. Creamos una interfaz de red para conectarla a esa IP, y le damos la IP privada 10.0.0.4

```
azure network nic create -a 10.0.0.4 -g HadoopGroup -n NameNodeNIC -m HadoopVnet -k HadoopSubnet -p NameNodeIP -l westeurope
```

- 22. Modificamos la plantilla *namenode-template.json* y añade a "parameters": "networkInterfaceId" un campo "defaultValue": con valor igual al ID del NIC creado (el que empieza por /subscriptions)
- 23. Desplegamos la máquina usando la plantilla json:

azure group deployment create -g HadoopGroup -n NameNode
-f ./namenode-template.json

3.8. CREACIÓN DEL CHECKPOINTNODE / JOBHISTORY

24. Creamos una IP pública para el CheckPointNode

```
azure network public-ip create -g HadoopGroup -n CheckPointNodeIP --allocation-method Static -l westeurope (Apuntamos el valor de la IP pública)
```

25. Creamos una interfaz de red para conectarla a esa IP, y le damos la IP privada 10.0.0.5

```
azure network nic create -a 10.0.0.5 -g HadoopGroup -n CheckPointNodeNIC -m HadoopVnet -k HadoopSubnet -p CheckPointNodeIP -l westeurope
```

- 26. Modificamos la plantilla checkpoint*node-template.json* y añade a "parameters": "networkInterfaceId" un campo "defaultValue": con valor igual al ID del NIC creado (el que empieza por /subscriptions)
- 27. Desplegamos la máquina usando la plantilla json:

azure group deployment create -g HadoopGroup -n CheckPointNode -f ./checkpointnode-template.json

3.9. CREACIÓN DE LOS DATANODES

28. El siguiente script Python se automatiza la creación de los 4 datanodes. Lo ejecutamos y apuntamos las IPs públicas de cada máquina (las IPs privadas deberían ser 10.0.0.6-10.0.0.9):

datanodes.py

```
#!/usr/bin/env python2
# coding: utf-8

from __future__ import with_statement, print_function
import json
from subprocess import call, Popen, PIPE
```

TCDM: Práctica 1 – Montaje Clúster Hadoop – Moisés Frutos Plaza Máster Big DataPágina 14/34

```
from collections import OrderedDict
privateip start = 6
for n in range(1,5):
 # Crea IP pública
  sn = str(n)
   command = "azure network public-ip create HadoopGroup DataNode"+sn+"IP --allocation-
method Static -1 westeurope"
  call(command, shell=True)
  # Crea el NIC
  command = "azure network nic create HadoopGroup DataNode"+sn+"NIC -k HadoopSubnet -m
HadoopVnet -p DataNode"+str(sn)+"IP -a 10.0.0."+str(privateip start)+" -l westeurope"
  call(command, shell=True)
  privateip start = privateip start + 1
  # Obtiene la info del NIC
  command = "azure network nic show HadoopGroup DataNode"+sn+"NIC"
  outinfo = Popen(command, shell=True, stdout=PIPE)
  nicinfo = outinfo.stdout.readlines()
  nicid = None
  for line in nicinfo:
    sline = str(line)
    if "Id" in sline:
       nicid = sline.split(':')[2].strip()
       break
  # Modifica la template
  filename = "datanode"+sn+"-template.json"
  with open(filename, "r+") as jsonfile:
    jsondata = json.load(jsonfile, object pairs hook=OrderedDict)
  jsondata["parameters"]['networkInterfaceId']['defaultValue'] = nicid
  with open(filename, "w+") as isonfile:
    jsonfile.write(json.dumps(jsondata))
  # Realiza el despliegue
  command = "azure group deployment create HadoopGroup DataNode"+sn+" -f ./"+filename
  call(command, shell=True)
```

3.10. ADICIÓN DE LAS IPS PÚBLICAS AL DNS LOCAL

29. Para facilitar el acceso a la interfaz web de Hadoop, en tu PC (o en la máquina virtual) modifica el DNS local (fichero /etc/hosts) para añadir las IPs públicas de las máquinas del cluster

/etc/hosts

IP-pública-namenode namenode resourcemanager	
--	--

IP-pública-checkpointnode	checkpointnode jobhistoryserver
IP-pública-datanode1	datanode1
IP-pública-datanode2	datanode2
IP-pública-datanode3	datanode3
IP-pública-datanode4	datanode4

3.11. ELIMINACIÓN DE LA IMAGEN BASE DE MÁQUINA HADOOP

30. Para reducir el consumo de recursos es conveniente que eliminemos la máquina virtual HadoopBase:

azure vm delete -g BaseInst -n HadoopBase

4. CÓMO ENCENDER / APAGAR MÁQUINAS VIRTUALES EN AZURE

31. Para encender y apagar las máquinas virtuales en Azure nos podemos crear dos sencillos scripts:

encenderMaquinas.sh

#!/bin/bash

for m in

{NameNode,CheckPointNode,DataNode1,DataNode2,DataNode3,DataNode4,DataNode5};

do azure vm start -g HadoopGroup -n \$m;

done

apagarMaquinas.sh

#!/bin/bash

for m in

{DataNode5,DataNode4,DataNode3,DataNode2,DataNode1,CheckPointNode,NameNode}:

do azure vm deallocate -g HadoopGroup -n \$m;

done

5. PREPARACIÓN DEL SISTEMA HDFS

32. Nos conectamos por ssh al Namenode, nos convertimos en el usuario hdmaster (sudo su – hdmaster), y como usuario hdmaster, iniciamos el HDFS ejecutando, en el Namenode:

\$ hdfs namenode -format

Al finalizar debería indicar: "INFO common.Storage: Storage directory /var/data/hadoop/hdfs/nn has been successfully formatted."

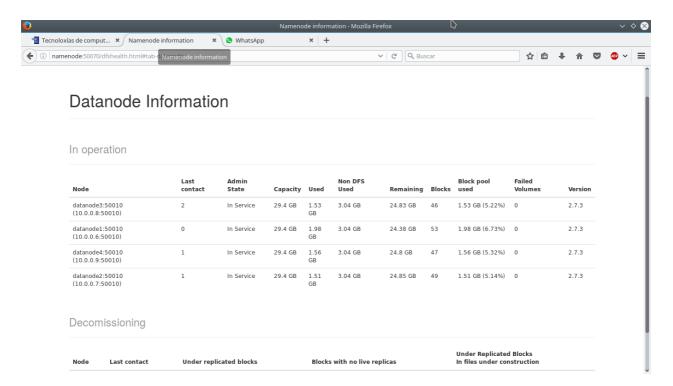
5.1. ESPECIFICACIÓN DE DATANODES / NODEMANAGERS

33. En el fichero \$HADOOP_PREFIX/etc/hadoop/slaves borramos localhost y ponemos las IPs internas de los cuatro DataNodes/NodeManagers (una IP por línea).

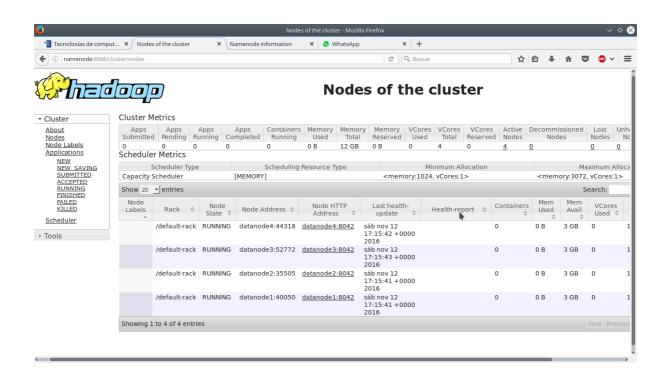
5.2. INICIO DE LOS DEMONIOS EN EL CLÚSTER

- 34. En el NameNode/ResourceManager, como usuario hdmaster, iniciamos los demonios del HDFS y YARN ejecutando:
 - \$ \$HADOOP PREFIX/sbin/hadoop-daemon.sh start namenode
- \$ \$HADOOP_PREFIX/sbin/yarn-daemon.sh start resourcemanager
 - 35. Comprobamos los ficheros de log en el directorio /var/log/hadoop del NameNode, para comprobar si hubo errores o no al iniciar.
 - 36. También desde el NameNode, iniciamos el demonio del HDFS y YARN en los DataNodes:
 - \$ \$HADOOP PREFIX/sbin/hadoop-daemons.sh start datanode
 - \$ \$HADOOP PREFIX/sbin/yarn-daemons.sh start nodemanager
 - 37. Nos conectamos por ssh al checkpointnode y lanzamos los demonios correspondientes al CheckPoint node (también conocido como Secondary NN) y al JobHistory server:
- \$ \$HADOOP_PREFIX/sbin/hadoop-daemon.sh start secondarynamenode
- \$ \$HADOOP_PREFIX/sbin/mr-jobhistory-daemon.sh start
 historyserver
 - 38. Abrimos un navegador en nuestro PC y comprobamos las siguientes páginas para ver que todo funciona correctamente:

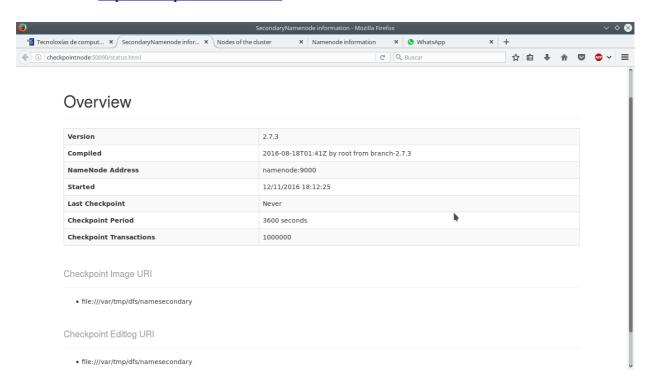
• http://namenode:50070 interfaz web del HDFS



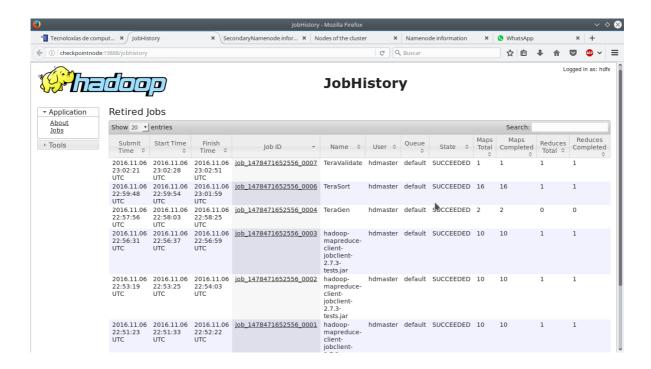
• http://namenode:8088 interfaz web de YARN



• http://checkpointnode:50090 interfaz web del CheckPoint node



• http://checkpointnode:19888/ interfaz web del JobHistory server



5.3. PARADA DE LOS DEMONIOS EN EL CLÚSTER

39. El proceso de parar los demonios es el inverso del seguido para iniciarlos, cambiando start por stop. (No hay que pararlos de momento, a menos que tengamos que apagar las máquinas. Para evitar problemas, es recomendable que siempre que detengamos las máquinas detengamos los demonios antes). Para ello podemos usar el siguiente shell script:

pararDemonios.sh (En el NameNode)

```
#!/bin/bash
$HADOOP_PREFIX/sbin/yarn-daemons.sh stop nodemanager
$HADOOP_PREFIX/sbin/hadoop-daemons.sh stop datanode
$HADOOP_PREFIX/sbin/yarn-daemon.sh stop
$HADOOP_PREFIX/sbin/hadoop-daemon.sh stop namenode
```

pararDemonios.sh (En el CheckPointNode)

```
#!/bin/bash
$HADOOP_PREFIX/sbin/mr-jobhistory-daemon.sh stop historyserver
$HADOOP_PREFIX/sbin/hadoop-daemon.sh start secondarynamenode
```

5.4. PRUEBA DE EJEMPLO

40. Como test de nuestra instalación, podemos ejecutar un ejemplo de MapReduce. Para ello, desde el NameNode, como usuario hdmaster, ejecutamos lo siguiente:

```
$ export
YARN_EXAMPLES=$HADOOP_PREFIX/share/hadoop/mapreduce
$ yarn jar $YARN_EXAMPLES/hadoop-mapreduce-examples-
2.7.*.jar pi 16 1000
```

41. Mientras se ejecuta, podemos comprobar en el interfaz web del YARN la evolución. Al terminar, podemos comprobar también que se ha guardado información de la ejecución en el JobHistory server.

5.5. CREACIÓN DE LOS USUARIOS EN HDFS

42. En el Namenode, como usuario hdmaster, creamos un directorio en HDFS (dentro de /user) para el usuario que vaya a ejecutar las tareas MapReduce, que será el usuario que creamos para acceder a las máquinas de azure:

TCDM: Práctica 1 – Montaje Clúster Hadoop – Moisés Frutos Plaza Máster Big DataPágina 21/34

```
$ hdfs dfs -mkdir -p /user/ponemos_un_nombre
$ hdfs dfs -chown ponemos_un_nombre
/user/ponemos_un_nombre
$ hdfs dfs -ls /user
```

43. Debemos dar los permisos adecuados en /tmp del HDFS para que el usuario pueda lanzar aplicaciones MapReduce:

```
$ hdfs dfs -chmod 1777 /tmp
$ hdfs dfs -chmod 1777 /tmp/hadoop-yarn
$ hdfs dfs -chmod 1777 /tmp/hadoop-yarn/staging
$ hdfs dfs -chmod 1777 /tmp/hadoop-yarn/staging/history
```

5.6. PRUEBA COMO USUARIO NO PRIVILEGIADO (NO HDMASTER)

44. En el Namenode, como usuario normal (no hdmaster), añadimos al *.bashrc* las siguientes líneas:

```
export JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/java-8-openjdk-amd64
export HADOOP_PREFIX=/opt/yarn/hadoop
export PATH=$PATH:$HADOOP_PREFIX/bin
```

45. Reiniciamos sesión y comprobamos que podemos acceder al HDFS ejecutando:

```
$ hdfs dfs -ls
    (Este comando no debería dar ninguna salida (ya que el
usuario no tiene ningún fichero), ni ningún mensaje de error)
```

6. INSTALAR HADOOP EN LOCAL

46. En nuestro PC descargamos la misma versión de Hadoop y la descomprimimos en algún directorio. Para mayor comodidad, podemos crear un enlace:

```
$ ln -s hadoop-2.7.3 hadoop
```

- 47. Definid la variable HADOOP_PREFIX al directorio donde lo hayáis descargado, por ejemplo:
 - \$ export HADOOP PREFIX=\$HOME/hadoop

TCDM: Práctica 1 – Montaje Clúster Hadoop – Moisés Frutos Plaza Máster Big DataPágina 22/34

48. Copiamos los ficheros de configuración de Hadoop desde el NameNode a nuestra máquina:

```
$ scp usuario@ip-externa-del-
namenode:/opt/yarn/hadoop/etc/hadoop/*site.xml
$HADOOP PREFIX/etc/hadoop/
```

- 49. Para más comodidad, podemos poner en el path el directorio bin de Hadoop (también lo podemos poner en el .bashrc para que quede):
 - \$ export PATH=\$PATH:\$HADOOP PREFIX/bin
- 50. Comprobamos que funciona, por ejemplo con el comando:
 - \$ hdfs dfs -ls /user

7. EJECUCIÓN DE WORDCOUNT

- 51. Creamos el proyecto WordCount en Eclipse y compilamos el jar.
- 52. Podemos hacer una pimera ejecución en local en el propio Eclipse poniendo en el *Run Configuration* los siguientes argumentos en la máquina virtual:

```
-Dlog4j.configuration =
file:///Path_completo_instalación_hadoop/etc/hadoop/log4j.properti
es
```

- 53. Para ejecutarlo en el clúster:
- Copiamos mediante scp al NameNode el fichero target/wordcount-0.0.1-SNAPSHOT.jar
- Nos conectamos por ssh al NameNode y, como usuario no privilegiado, ejecutamos:
 - \$ yarn jar wordcount-0.0.1-SNAPSHOT.jar libros salidawc

Salida de la Ejecución:

```
2 17:48:96 INFO input.FileImputFormat: Total input paths to process: 16
2 17:48:97 INFO mapreduce.JobSubmitter: number of splits:20
2 17:48:97 INFO mapreduce.JobSubmitter: Submitted application job: job 1478976693939_0001
2 17:48:97 INFO mapreduce.Job: Dubmitted application application 1478976693939_0001
2 17:48:97 INFO mapreduce.Job: Running job: job 1478976693939_0001
2 17:48:91 INFO mapreduce.Job: Running job: job 1478976693939_0001
2 17:48:91 INFO mapreduce.Job: nap 31 reduce 0%
2 17:48:93 INFO mapreduce.Job: nap 31 reduce 0%
2 17:48:93 INFO mapreduce.Job: nap 31 reduce 0%
2 17:48:95 INFO mapreduce.Job: nap 37 reduce 0%
2 17:49:95 INFO mapreduce.Job: nap 48 reduce 0%
2 17:49:92 INFO mapreduce.Job: nap 48 reduce 0%
2 17:49:93 INFO mapreduce.Job: nap 48 reduce 0%
2 17:49:19 INFO mapreduce.Job: nap 48 reduce 0%
2 17:49:19 INFO mapreduce.Job: nap 48 reduce 0%
2 17:49:19 INFO mapreduce.Job: nap 48 reduce 0%
2 17:49:18 INFO mapreduce.Job: nap 18 reduce 0%
2 17:49:18 INFO mapreduce.Job: nap 18 reduce 0%
2 17:49:18 INFO mapreduce.Job: nap 18 reduce 0%
2 17:49:19 INFO mapreduce.Job: nap 18 reduce 0%
2 17:59:19 INFO mapreduce.Job: nap 18 reduce 0%
2 17:59:19 INFO mapreduce.Job: nap 21 reduce 0%
2 17:59:20 INFO mapreduce.Job: nap 21 reduce 0%
2 17:59:19 INFO mapreduce.Job: nap 28 reduce 0%
2 17:59:20 INFO mapreduce.Job: nap 28 reduce 0%
2 17:59:19 INFO mapred
                                                                                                                                           HDFs: Number of write Operations=2
nters
Killed map tasks=1
Launched map tasks=21
Launched reduce tasks=1
Data-local map tasks=20
Rack-local map tasks=1
Total time spent by all maps in occupied slots (ms)=932218
Total time spent by all reduces in occupied slots (ms)=79704
Total time spent by all map tasks (ms)=466109
Total time spent by all reduce tasks (ms)=26568
Total vcore-milliseconds taken by all map tasks=466109
Total vcore-milliseconds taken by all map tasks=26568
Total megabyte-milliseconds taken by all map tasks=715943424
Total megabyte-milliseconds taken by all map tasks=715943424
Failed Shuffles=0
Failed Shuffles=0
Merged Map outputs=20
GC time elapsed (ms)=3959
CPU time spent (ms)=360940
Physical memory (bytes) snapshot=4574191616
Virtual memory (bytes) snapshot=4574191616
Virtual memory (bytes) snapshot=58723725312
Total committed heap usage (bytes)=3249160192
Shuffle Errors
BAD ID=0
CONMECTION=0
ID ERROR=0
WRONG ELNGTH=0
WRONG MAP=0
WRONG MAP=0
WRONG FROUCE=0
File Input Format Counters
Bytes Read=337497217
File Output Format Counters
Bytes Written=2017550
ss@NameNode:-$
```

- En este caso, se usan todos los ficheros del directorio y los datos se leen y se guardan en HDFS (directorio /user/ec2-user)
- Comprobamos el proceso de ejecución mediante en interfaz web de YARN (namenode:8088)
- Descargamos el fichero de salida a tu PC a través del interfaz web de HDFS (namenode:50070, menu Utilities -> Browse filesystem)

salidaWordCount.out (Fichero descargado y renombrado)

```
45639
а
      1038
aa
aachen
            965
aaliyah
            2063
aardvark
            2056
aardvarks
            992
aaron 1005
      1019
ab
aba
      8
abaci 1032
aback 1049
abacus
            2031
abacuses
            989
abad 70
abade 2
abadejo
            4
abades
            11
abadesa
            33
abadesas
            1
            7
abadía
abaft 990
abaja 1
abajada
            1
abajan
            1
abajar 7
            3
abajarse
abaiase
            1
abaje 1
            1
abajen
abajes1
abajito1
abajo 409
abajó 2
abalanzaba 1
abalanzaban 1
abalanzado 1
abalanzaron 2
abalanzarse 1
```

```
abalanzándose
                   1
abalanzáronse
                   1
abalanzó
aballa 1
             3
aballar
aballemos
            1
            2081
abalone
abalones
            993
abalorio
             3
(...) //Corto el fichero aquí por ser demasiado largo
```

8. EJECUCIÓN DE BENCHMARKS

54. La instalación de Hadoop incluye un conjunto de programas de test y ejemplos. Para ver la lista de disponibles, ejecutar, en el Namenode como usuario hdmaster:

```
$ export

YARN_EXAMPLES=$HADOOP_PREFIX/share/hadoop/mapreduce
$ yarn jar $YARN_EXAMPLES/hadoop-mapreduce-client-
jobclient-*-tests.jar
$ yarn jar $YARN_EXAMPLES/hadoop-mapreduce-examples-
*.jar
```

55. Benchmarking de HDFS con TestDFSIO:

• Escribir 10 ficheros de 100 MB cada uno

```
$ yarn jar $YARN_EXAMPLES/hadoop-mapreduce-client-
jobclient-*-tests.jar TestDFSIO -write -nrFiles 10 -fileSize 100
```

TestDFSIO_Write_results.log

---- TestDFSIO ----: write

Date & time: Sun Nov 06 22:54:07 UTC 2016

Number of files: 10

Total MBytes processed: 1000.0

Throughput mb/sec: 35.08771929824562 Average IO rate mb/sec: 38.19384002685547 IO rate std deviation: 9.969821064083751

Test exec time sec: 48.941

• Leer 10 ficheros de 100 MB cada uno

\$ yarn jar \$YARN_EXAMPLES/hadoop-mapreduce-clientjobclient-*-tests.jar TestDFSIO -read -nrFiles 10 -fileSize 100

TestDFSIO_Read_results.log

---- TestDFSIO ----: read

Date & time: Sun Nov 06 22:57:01 UTC 2016

Number of files: 10

Total MBytes processed: 1000.0

Throughput mb/sec: 219.63540522732265 Average IO rate mb/sec: 305.41790771484375 IO rate std deviation: 142.13839566453248

Test exec time sec: 31.689

• Limpiar los ficheros creados en el test

\$ yarn jar \$YARN_EXAMPLES/hadoop-mapreduce-clientjobclient-*-tests.jar TestDFSIO -clean

56. Benchmarking el MapReduce con un TeraSort:

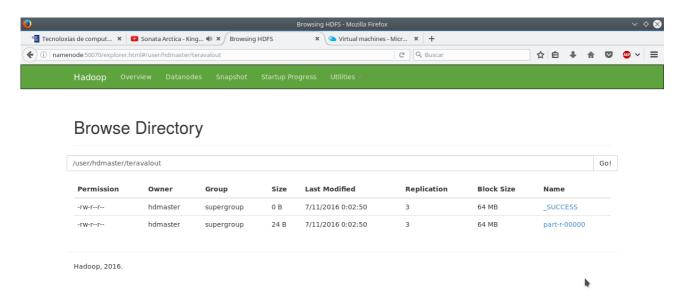
• En el NameNode, como usuario hdmaster, ejecutamos el siguiente comando, que genera un fichero con 10 millones de filas de 100 bytes cada una (~1GB), en el directorio terasortin

\$ yarn jar \$YARN_EXAMPLES/hadoop-mapreduce-examples*.jar teragen 10000000 terasortin

- Después ejecutamos un sort sobre los datos creados, salida a terasortout:
- \$ yarn jar \$YARN_EXAMPLES/hadoop-mapreduce-examples*.jar terasort terasortin terasortout
 - · Verificamos que la ordenación fue correcta correctamente:
 - \$ yarn jar \$YARN EXAMPLES/hadoop-mapreduce-examples-

TCDM: Práctica 1 – Montaje Clúster Hadoop – Moisés Frutos Plaza Máster Big DataPágina 27/34

- *.jar teravalidate terasortout teravalout
 - Revisamos la salida en el directorio teravalout para ver que no dio errores.



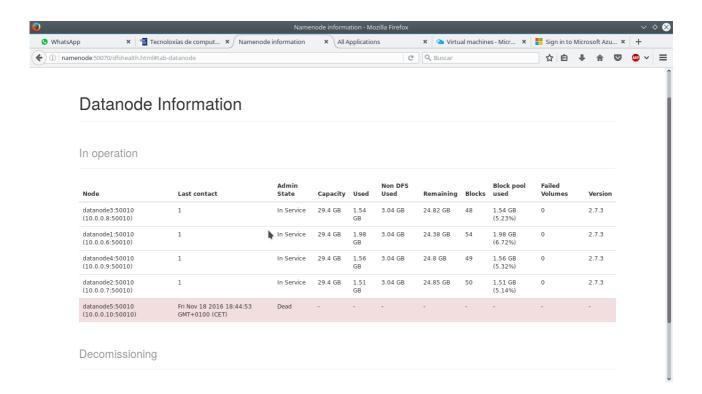
9. AÑADIR Y QUITAR DATANODES / JOBTRACKERS

- 57. Aunque no es estrictamente necesario para añadir o retirar nodos del cluster, es conveniente tener una lista en la que podamos indicar los nodos que se pueden añadir o retirar del cluster. Para ello, hacemos lo siguiente en el NameNode (como usuario hdmaster):
- 58. Paramos los demonios.
- 59. Creamos cuatro ficheros:

```
$tocuh $HADOOP_PREFIX/etc/hadoop/dfs.include
$tocuh $HADOOP_PREFIX/etc/hadoop/dfs.exclude
$tocuh $HADOOP_PREFIX/etc/hadoop/yarn.include
$tocuh $HADOOP_PREFIX/etc/hadoop/yarn.exclude
(inicialmente vacíos)
```

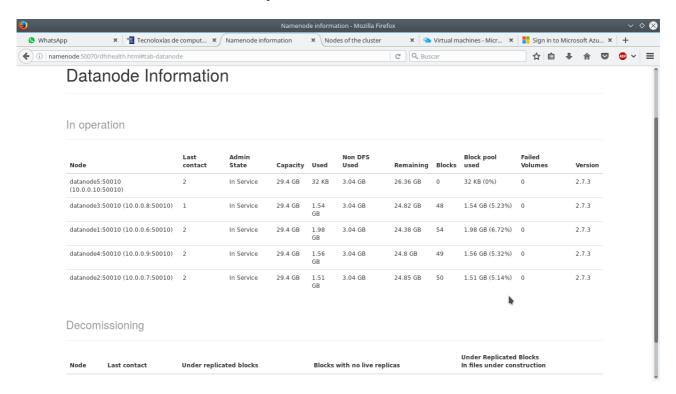
- 60. En los fichero *dfs.include* y *yarn.include*, ponemos los nombres de todos los DataNodes/NodeManagers que queramos que estén en el clúster . Dejamos los ficheros *dfs.exclude* y *yarn.exclude* vacíos.
- 61. En el fichero de configuración hdfs-site.xml, añadimos dos propiedades:
 - dfs.hosts: nombre de un fichero con lista de hosts que pueden actuar como DataNodes; si el fichero está vacío, cualquier nodo están permitido. Darle como valor, el path al fichero dfs.include
 - 2. **dfs.hosts.exclude**: nombre de un fichero con lista de hosts que no pueden actuar como DataNodes; si el fichero está vacío, ninguno está excluido. Darle como valor, el path al fichero *dfs.exclude*
- 62. En el fichero *yarn-site.xml*, añadid dos propiedades:
 - yarn.resourcemanager.nodes.include-path: nombre de un fichero con lista de hosts que pueden actuar como NodeManagers; si el fichero está vacío, cualquier nodo están permitido. Darle como valor, el path al fichero yarn.include
 - 2. **yarn.resourcemanager.nodes.exclude-path:** nombre de un fichero con lista de hosts que no pueden actuar como NodeManagers; si el fichero está vacío, ninguno está excluido. Darle como valor, el path al fichero *yarn.exclude*
- 63. Reiniciamos los demonios.
- 64. Añadimos ahora un nuevo datanode/nodemanager al clúster.
- 65. En el Namenode, añadimos el nombre de nuevo nodo (datanode5) en los ficheros dfs-include y yarn-include

- 66. Actualizamos el NameNode con los nuevos DataNodes ejecutando:
 - \$ hdfs dfsadmin -refreshNodes
- 67. Actualizamos el JobTracker con los nuevos TaskTrackers ejecutando:
 - \$ yarn rmadmin -refreshNodes
- 68. Comprobamos en el interfaz web del NameNode, que este nuevo nodo aparece como Dead



- 69. Iniciamos un nuevo nodo como el resto de nodos del clúster (con lo que tendrá ya Hadoop instalado), con la IP interna 10.0.0.10
- 70. Nos conectamos por *ssh* al nuevo nodo e iniciamos manualmente los demonios del datanode/jobtracker en el nuevo nodo (como usuario hdmaster):
 - \$ \$HADOOP PREFIX/sbin/hadoop-daemon.sh start datanode
 - \$ \$HADOOP PREFIX/sbin/yarn-daemon.sh start nodemanager
- 71. El nodo contacta automáticamente con el Namenode y se unirá al cluster

72. Usa (en el NameNode) los comandos *hdfs dfsadmin -report* y *yarn node -list* para combrobar que el nuevo nodo se ha añadido. Puedes comprobarlo también el interfaz web del NameNode y de YARN.



- 73. Añade la IP interna del nodo al fichero slaves en el Namenode para que se inicien/paren los demonios cuando usemos hadoop-daemons y/o yarn-daemons
- 74. El nuevo nodo, inicialmente está vacío (no tiene datos de HDFS), con lo que el clúster estará desbalanceado. Se puede forzar el balanceo ejecutando, en el NameNode:
 - \$ hdfs dfs balancer
- 75.En nuestro caso, al tener muy pocos datos, el HDFS considera que no es necesario balancear. Para más información, ver https://hadoop.apache.org/docs/stable/hadoop-project-dist/hadoop-hdfs/HDFSCommands.html#balancer
- 76. Retiramos ahora un DataNode
- 77. En principio, el apagado de un DataNode no debería afectar al clúster. Sin embargo, si queremos hacer un apagado programado de un DataNode es preferible advertir al NameNode previamente. Utiliza los siguiente pasos para eliminar, por ejemplo, el Datanode5.

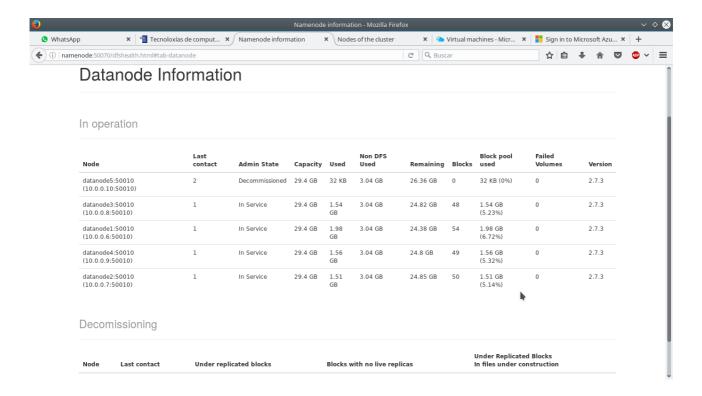
78. Pasos:

1. Ponemos el nombre del nodo o nodos que queremos retirar en los fichero dfs-

TCDM: Práctica 1 – Montaje Clúster Hadoop – Moisés Frutos Plaza Máster Big DataPágina 31/34

exclude y yarn-exclude y ejecutar

- \$ hdfs dfsadmin -refreshNodes
- \$ yarn rmadmin -refreshNodes
- 79. Comprobamos que al cabo de un rato, en el interfaz web o mediante los comandos los comandos hdfs dfsadmin -report y yarn node -list, que el/los nodo(s) excluido(s) aparece(n) que está(n) Decomissioned en HDFS y YARN



- 80. Ya podríamos parar los demonios en el nodo decomisionado y apagarlo (podemos borrar la MV DataNode5). Si no queremos volver a incluirla en el clúster:
- 81. Eliminamos el/los nodo(s) de los ficheros include y exclude y ejecutar otra vez
 - \$ hdfs dfsadmin -refreshNodes
 - \$ yarn rmadmin -refreshNodes
- 82. Eliminamos el/los nodo(s) del fichero slaves

10. RACK AWARENESS

- 83. Apagamos los demonios.
- 84. Creamos un fichero \$HADOOP_PREFIX/etc/hadoop/topology.data que tenga en cada linea la IP de uno de los Nodemanagers y el rack donde está, como en este ejemplo (cambiando las IPs por las tuyas)

```
10.0.0.6 /rack1
10.0.0.7 /rack1
10.0.0.8 /rack2
10.0.0.9 /rack2
```

85. Creamos un script de bash \$HADOOP_PREFIX/etc/hadoop/topology.script como el siguiente (fuente: http://wiki.apache.org/hadoop/topology_rack_awareness_scripts). Le Damos permisos de ejecución (*chmod +x topology.script*).

topology.script

```
#!/bin/bash
HADOOP CONF=/opt/yarn/hadoop/etc/hadoop
while [ $# -gt 0 ] ; do
 nodeArg=$1
 exec< ${HADOOP CONF}/topology.data
 result=""
 while read line; do
   ar=( $line )
    if [ "${ar[0]}" = "$nodeArg" ] ; then
     result="${ar[1]}"
    fi
  done
  shift
  if [ -z "$result" ]; then
    echo -n "/default-rack "
  else
   echo -n "$result "
  fi
done
```

86. Definimos en el fichero *core-site.xml* la propiedad *net.topology.script.file.name* y le damos como valor el path completo al script.

87. Iniciamos los demonios y comprobamos que se han identificado los racks ejecutando:

\$ hdfs dfsadmin -printTopology

```
hdmaster@NameNode:-$ hdfs dfsadmin -printTopology
Rack: /rack1
10.0.0.5:50010 (datanode1)
10.0.0.7:50010 (datanode2)

Rack: /rack2
10.0.0.8:50010 (datanode3)
10.0.0.9:50010 (datanode3)
10.0.0.9:50010 (datanode4)

hdmaster@NameNode:-$ hdfs dfsadmin -report
Configured Capacity: 1262086282752 (117.61 GB)
Present Capacity: 113220235264 (108.44 GB)
DFS Remaining: 106147045376 (98.86 GB)
DFS Used: 7073189988 (6.59 GB)
Blocks with corrupt replicas: 0
Missing blocks: 0
Missing blocks: 0
Missing blocks (with replication factor 1): 0

Live datanodes (4):
Name: 10.0.0.6:50010 (datanode1)
Hostname: datanode1
Rack: /rack1
Decommission Status : Normal
Configured Capacity: 31571576688 (29.40 GB)
DFS Used: 2121170944 (1.98 GB)
Non DFS Used: 2260803712 (3.04 GB)
DFS Used: 2260803712 (3.04 GB)
DFS Used: 5.6.72%
DFS Remaining: 26182316032 (24.38 GB)
DFS Used: 6.72%
DFS Remaining: 82.93%
Configured Cache Capacity: 0 (0 B)
Cache Used: 0 (0 B)
```