

Caratteristiche Generali

Specifiche progettuali

Code Rules:

- utilizzare upperCamelCase
- nominare variabili logicamente esplicative
- dichiarare metodi e funzioni, variabili e costanti in italiano
- commentare con commento inline sopra ogni funzione/metodo specificando cosa prende in input e cosa restituisce
- nominare funzioni/metodi di test (ovvero funzioni che restituiscono un bool) come *test[nomefunzione]* (es. testPieno)
- commentare con commento inline sopra ogni classe cosa rappresenta e le funzionalità che offre

Metodologia: RAD in cui per ogni 45 minuti di programmazione, i membri del gruppo si consultano per 15 minuti

Il Portale e il Plebeo Ti trovi nel Medioevo e hai bisogno di un Miracolo? Il Pregaverso è con te.

Il Pregaverso è un portale a cui si può accedere necessariamente pagando una somma in baiocchi alla struttura di riferimento, e che ci permette di acquistare servizi o beni che probabilmente verranno riscattati all'esterno del Pregaverso.

Ovviamente l'accesso è altamente tassato e sono ben accetti solo benestanti, con ampio Credo e tasche.

Feature

Accesso Sacerdote: il Sacerdote ha la possibilità di entrare nel Pregaverso e dare dei baiocchi iniziali al Plebeo che accederà subito dopo.

Accesso Plebeo: il Plebeo ha la possibilità di entrare nel Pregaverso per spendere i suoi baiocchi o per pregare in modo da riceverne altri. I Plebei poveri non si meritano la permanenza.

Compra Miracolo: il Plebeo ha la possibilità di comprare un Miracolo spendendo baiocchi, anche se l'esito è incerto e dipendente dalle tasche del Plebeo.

Prega: il Plebeo può pregare per un certo tempo e guadagnare così baiocchi (virtuali ovviamente). Il Plebeo verrà messo in attesa e al termine della preghiera verranno depositati i baiocchi.

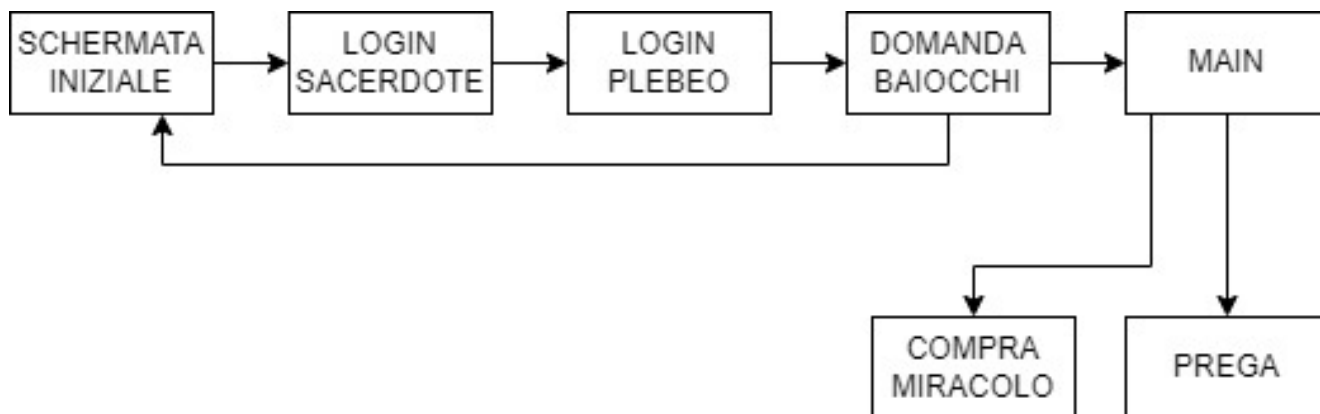
AppMap L'accesso al Pregaverso è ottenibile tramite un pagamento in baiocchi al sacerdote nella vita terrena.

Una schermata iniziale ti darà il benvenuto nel Pregaverso. Di seguito il sacerdote della struttura a cui ti sei riferito, e a cui hai consegnato i tuoi baiocchi effettuerà l'Accesso Sacerdote.

L'Accesso Sacerdote permette la comunicazione col Divino e soprattutto l'assegnazione nel Pregaverso dei baiocchi appena consegnati.

Dopo aver stabilito la connessione col Divino, il Plebeo può accedere con le sue credenziali ed entrare nel Pregaverso.

All'interno del Pregaverso è possibile comprare un Miracolo spendendo, oppure pregare per guadagnare. Al termine dei baiocchi si uscirà dal Pregaverso.



Implementazione

DatabaseHandler Plebei (nome[key] : String , casata[key] : String , baiocchi : Int) Sacerdoti (nome[key] : String , diocesi[key] : String) Login (nome[key] : String , casataDiocesi[key] : String , parolaDOrdine[key] : String) Miracoli (descr[key] : String , costo : Int , nomeSanto[key] : String) CommentiMiracoli (descr : String , nomeSanto : String , commento : String) testUtente(nome : String, casataDiocesi : String, plebeo : Bool) prendiPlebei() : ArrayList<Plebeo> prendiSacerdoti() : ArrayList<Sacerdote> prendiMiracoli() : ArrayList<Miracolo> prendiCommenti(descrMiracolo : String, santoMiracolo : String) : ArrayList<String> ModificaBaiocchiAPlebeo(nomePlebeo : String, casataPlebeo : String, nBaiocchi : Int, dai : Bool) aggiungiPlebeo(nome : String, casata : String, baiocchi : Int) aggiungiMiracolo(descr : String, santo : String, costo : Int) aggiungiCredenziali(nome : String, casataDiocesi : String, parolaDOrdine : String) aggiungiCommento(descrMiracolo : String, santoMiracolo : String, commento : String) eliminaPlebeo(nome : String, casata : String) eliminaSacerdote(nome : String, diocesi : String)	Sacerdote nome : String parrocchia : String aggiungiMiracolo(descrizione : String, santo : String) eliminaMiracolo(descrizione : String, santo : String)	Miracolo descrizione : String costo : Int nomeSanto : String
	Plebeo nome : String casata : String baiocchi : Int daiBaiocchi(nBaiocchi : Int) togliBaiocchi(nBaiocchi : Int) : Bool compraMiracolo(descrizione : String, santo : String) commentaMiracolo(descr : String, santo : String, commento : String)	

Classe Sacerdote

```

aggiungiMiracolo(descrizione : String, santo : String)

fun eliminaMiracolo(descrizione : String, santo : String)

```

Classe Plebeo

Classe Database

```

fun prendiPlebei() : ArrayList<Plebeo>

```

Restituisce la lista di tutti i Plebei presenti al momento della chiamata all'interno del Database. Se non ci sono Plebei, restituisce una lista di Plebei vuota.

```

fun prendiSacerdoti() : ArrayList<Sacerdote>

```

Restituisce la lista di tutti i Sacerdoti presenti al momento della chiamata all'interno del Database. Se non ci sono Sacerdoti, restituisce una lista di Sacerdoti vuota.

```

fun prendiMiracoli() : ArrayList<Miracolo>

```

Restituisce la lista di tutti i Miracoli presenti al momento della chiamata all'interno del Database. Se non ci sono Miracoli, restituisce una lista di Miracoli vuota.

```
fun aggiungiBaiocchiAPlebeo(nome : String, casata : String, nBaiocchi : Int) : Boolean
```

Aggiunge nBaiocchi al Plebeo univocamente identificato dalla coppia nome,casata all'interno del Database. Restituisce false se non ha modificato nessun Plebeo, se ha modificato troppi Plebei o se c'è stato un errore sconosciuto. Restituisce true in caso di corretta modifica.

```
fun aggiungiPlebeo(nome : String, casata : String, nBaiocchi : Int) : Boolean
```

Inserisce un nuovo Plebeo con nome nome, casata casata e con un numero di Baiocchi pari a nBaiocchi. Restituisce false non sono stati passati input validi. Restituisce true in caso di corretto inserimento.

```
fun aggiungiCredenziali(nome : String, casataDiocesi : String, parolaDOrdine : String) : Boolean
```

Inserisce un nuovo utente (Plebeo o Sacerdote) con nome, casata/diocesi e Parola d'ordine. Restituisce FALSE se l'input è vuoto oppure già presente. Restituisce TRUE in caso di corretto inserimento.

```
fun aggiungiCommento(descrMiracolo: String, santoMiracolo : String, commento : String) : Boolean
```

Inserisce un nuovo commento ad un miracolo con descrizione miracolo, santo del miracolo ed il commento testuale. Restituisce FALSE se l'input del commento è vuoto o in caso di errore generico sull'inserimento. Restituisce TRUE in caso di corretto inserimento.

```
fun eliminaPlebeo(nome : String, casata : String) : Boolean
```

Elimina un Plebeo con nome nome e casata casata dal Database. Restituisce false se gli input non sono validi, se non ha eliminato niente o se ha eliminato più di una riga. Restituisce true in caso di eliminazione di un Plebeo (non assicura la correttezza della scelta dell'eliminato).

```
fun svuotaDatabase()
```

Svuota completamente tutte le tabelle del database. Utile nelle funzioni di Test.

```
fun eliminaSacerdote(nome : String, diocesi : String): Boolean
```

Elimina un Sacerdote con nome nome e diocesi diocesi dal Database. Restituisce false se gli input non sono validi, se non ha eliminato niente o se ha eliminato più di una riga. Restituisce true in caso di eliminazione di un Sacerdote (non assicura la correttezza della scelta dell'eliminato).

```
fun eliminaMiracolo(descr : String, nomeSanto : String): Boolean
```

Da finire. Lorenzo Borgia.