

1. Enligt huvudsatsen har systemet precis en lösning då

$$0 \neq \begin{vmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 2 & a & -4 \\ 1 & -3 & a \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & a-2 & 0 \\ 0 & -4 & a+2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a-2 & 0 \\ -4 & a+2 \end{vmatrix} = (a-2)(a+2).$$

Alltså har systemet precis en lösning då $a \neq \pm 2$. Då $a = -2$ blir systemet

$$\begin{cases} x + y - 2z = 1, \\ 2x - 2y - 4z = 3, \\ x - 3y - 2z = 2, \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + y - 2z = 1, \\ -4y = 1, \\ -4y = 1, \end{cases}$$

där den sista ekvationen kan strykas och man ser att systemet har oändligt många lösningar. Då $a = 2$ blir systemet istället

$$\begin{cases} x + y - 2z = 1, \\ 2x + 2y - 4z = 3, \\ x - 3y + 2z = 2, \end{cases}$$

och om man jämför de två första ekvationerna så ser man att systemet saknar lösning.

2. Vektorn $\mathbf{v} = (3, 3, 5) - (2, 1, 2) = (1, 2, 3)$ är en riktningsvektor för linjen och vektorn $\mathbf{u} = (3, 1, -3) - (2, 1, 2) = (1, 0, -5)$ är en vektor mellan linjen och den givna punkten utanför linjen. Komposantuppdelar $\mathbf{u} = \mathbf{u}_{\parallel} + \mathbf{u}_{\perp}$ i en vektor \mathbf{u}_{\parallel} parallell med \mathbf{v} och en vektor \mathbf{u}_{\perp} vinkelrät mot \mathbf{v} . Projektionsformeln ger

$$\mathbf{u}_{\parallel} = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} \mathbf{v} = \frac{-14}{14} (1, 2, 3) = -(1, 2, 3)$$

och därmed $\mathbf{u}_{\perp} = \mathbf{u} - \mathbf{u}_{\parallel} = (1, 0, -5) + (1, 2, 3) = (2, 2, 2)$. Avståndet mellan linjen och punkten är längden av \mathbf{u}_{\perp} , alltså $2\sqrt{3}$ längdenheter.

3. Att diagonalisera \mathbf{A} innebär att man finner en inverterbar matris \mathbf{S} och en diagonalmatris \mathbf{D} sådana att $\mathbf{S}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{S} = \mathbf{D}$.

Matrisen $\mathbf{A}' = 2\mathbf{A}$ har det karakteristiska polynomet

$$\det(\lambda \mathbf{I} - \mathbf{A}') = \begin{vmatrix} \lambda - 1 & -5 \\ -5 & \lambda - 1 \end{vmatrix} = (\lambda - 1)^2 - 5^2$$

som har nollställena 1 ± 5 , dvs 6 och -4 . Eigenvektorerna löser de homogena ekvationssystemen $(\lambda \mathbf{I} - \mathbf{A}')\mathbf{X} = \mathbf{0}$. För egenvärdet $\lambda = 6$ får man egenvektorerna $s(1, 1)$, $s \in \mathbb{R}$, $s \neq 0$ och för egenvärdet $\lambda = -4$ får man egenvektorerna $t(1, -1)$, $t \in \mathbb{R}$, $t \neq 0$. Eftersom egenvärdena för \mathbf{A} är hälften av de till \mathbf{A}' men egenvektorer är de samma ger detta till exempel diagonalmatrisen $\mathbf{D} = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}$ och $\mathbf{S} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ (\mathbf{S} uppenbart inverterbar).

4. Ekvationen kan skrivas

$$(\mathbf{A} - 2\mathbf{I})\mathbf{X} = \mathbf{A}^T,$$

med entydig lösning

$$\mathbf{X} = (\mathbf{A} - 2\mathbf{I})^{-1}\mathbf{A}^T$$

förutsatt att inversen existerar. Beräkning av inversen

$$\begin{aligned} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) &\Leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right) \\ &\Leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & 1 & 1 \end{array} \right) \Leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & 1 & 1 \end{array} \right) \end{aligned}$$

går bra varför den entydiga lösningen till matrisekvationen är

$$\mathbf{X} = (\mathbf{A} - 2\mathbf{I})^{-1}\mathbf{A}^T = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & 4 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & -2 & 2 \\ 2 & -1 & -2 \\ -4 & 4 & 1 \end{pmatrix}.$$

5. Välj först \mathbf{e}'_1 parallell med \mathbf{u} och med längd 1, alltså $\mathbf{e}'_1 = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1)$ (eller omvänt tecken). Välj sen \mathbf{e}'_3 vinkelrät mot \mathbf{e}'_1 och \mathbf{v} , det vill säga parallell med $\mathbf{e}'_1 \times \mathbf{v} = \frac{1}{\sqrt{3}}(3, -3, 0)$. Efter normering blir då $\mathbf{e}'_3 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0)$ (även omvänt tecken möjligt). Slutligen sätt $\mathbf{e}'_2 = \mathbf{e}'_3 \times \mathbf{e}'_1 = \frac{1}{\sqrt{6}}(-1, -1, 2)$. Eftersom $\mathbf{e}'_1 = \frac{1}{\sqrt{3}}\mathbf{u}$ får \mathbf{u} koordinaterna $(\sqrt{3}, 0, 0)$ i det nya koordinatsystemet. Koordinaterna för \mathbf{v} bestäms lättast av skalärprodukterna mellan \mathbf{v} och de nya basvektorerna. Detta ger att \mathbf{v} får koordinaterna $(4\sqrt{3}, \sqrt{6}, 0)$ i det nya koordinatsystemet.

6. Matrisen för rotation $\pi/2$ är $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$. En normalvektor för linjen är $\mathbf{N} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ och då ges avbildningsmatrisen av

$$\mathbf{B} = \mathbf{I} - 2 \frac{\mathbf{N}\mathbf{N}^T}{\mathbf{N}^T\mathbf{N}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} - \frac{2}{5} \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -3 & -4 \\ -4 & 3 \end{pmatrix}.$$

Matrisen för den sammansatta avbildningen blir

$$\mathbf{BA} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -3 & -4 \\ -4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -4 & 3 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}.$$

Denna matris har egenvärdena 1 och -1 med motsvarande egenvektor $s(1, 3)$ respektive $t(3, -1)$ för $s, t \neq 0$. Detta svarar mot en ortogonal spegling i linjen genom origo med normalvektor $(3, -1)$, det vill säga i linjen $3x - y = 0$.