

Professor: Eduardo Albino Gonelli

ATIVIDADE 2 – ADDRESSABLES

Turma: BJDCAS6MA-2503-686228

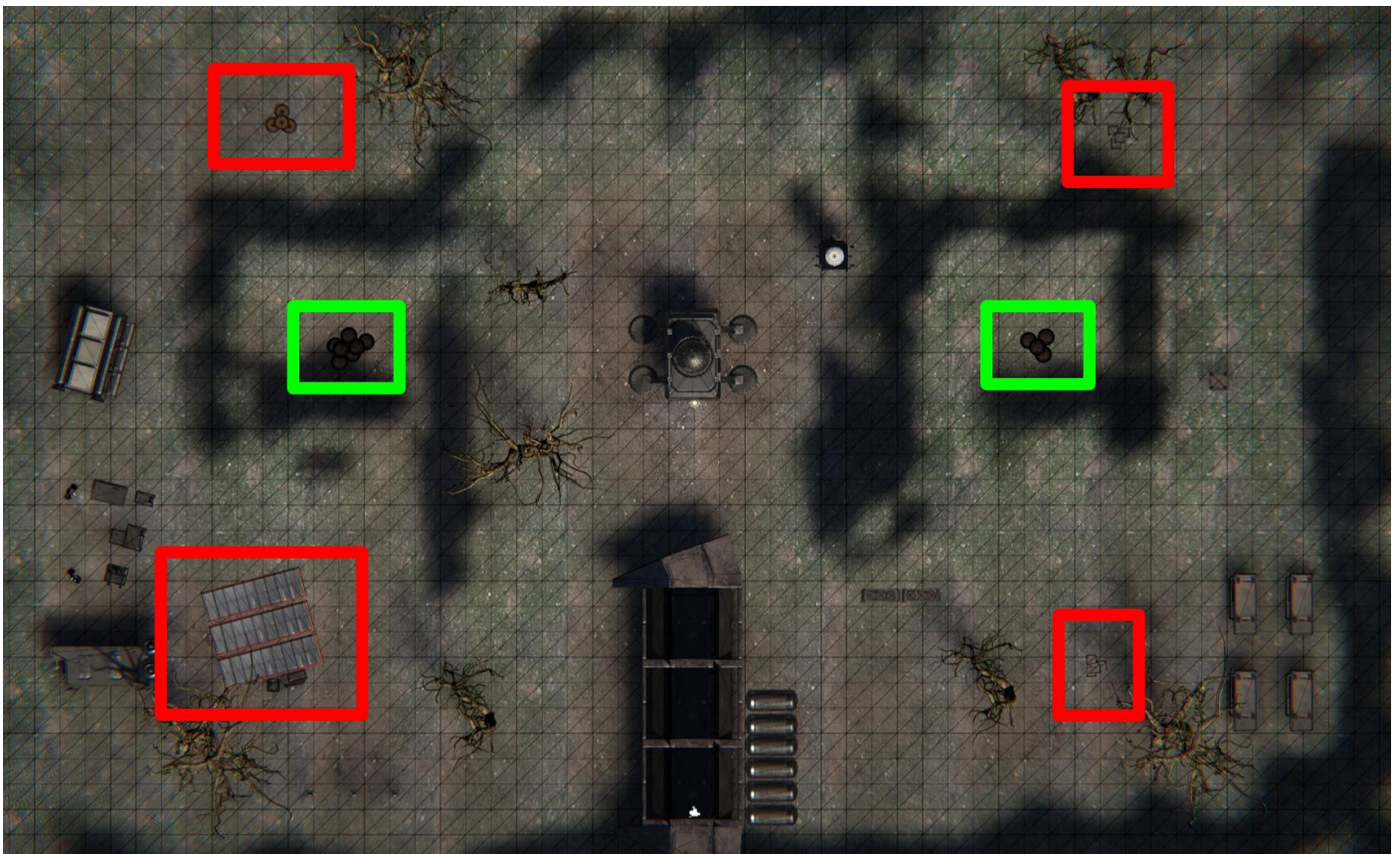
Nome: Maria Luiza Angelo de Holanda

ENUNCIADO

Nesta atividade você deverá implementar o exemplo apresentado na aula 11 (Addressables e Nuvem) **e expandi-lo, adicionando as áreas com os assets que ficaram faltando no exemplo.**

Todos os passos devem ser reproduzidos:

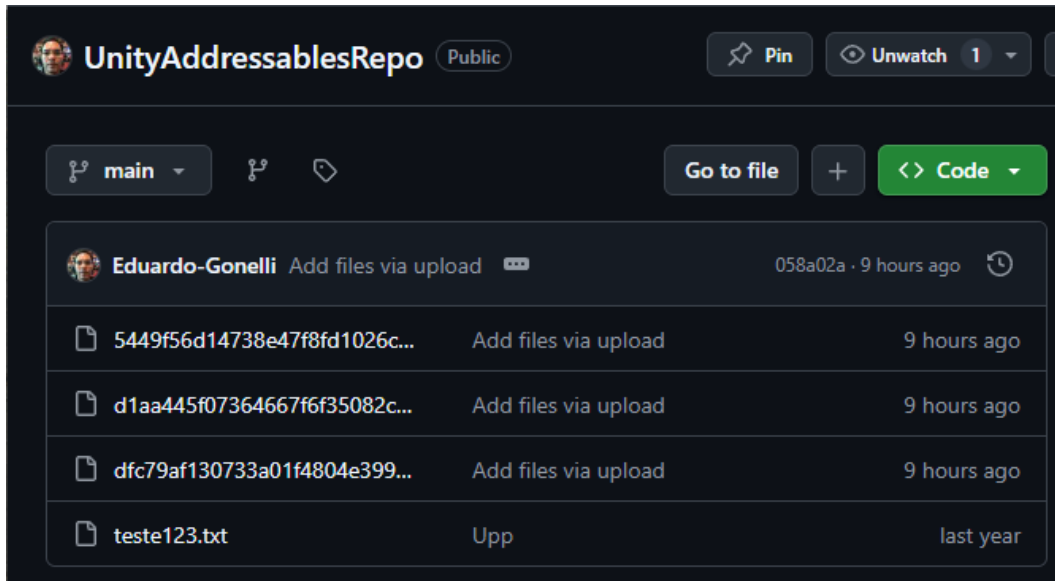
- Ajuste da cena para preparar para Addressables (**principalmente os triggers!**)
- Criação do repositório para os Addressables no GitHub
- Conversão e build dos prefabs em Addressables
- Criação dos códigos para carregamento e descarregamento dos assets
- Finalização do projeto com os **quatro itens faltantes**, conforme imagem abaixo (**vermelho**):



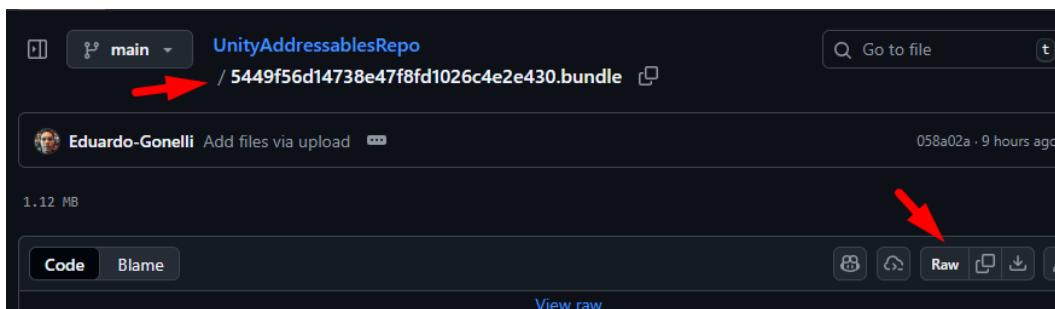
ENTREGA (ATÉ 15/10 ÀS 23:59 – Vale até 2 pontos na média final)

Vocês deverão entregar 3 itens:

- **Projeto completo** (recomenda-se a criação de um repositório para o projeto e entrega do arquivo .zip baixado diretamente do GitHub, como neste tutorial: <https://eduardo-gonelli.github.io/agt/html/github-unity-tut.html#criando-repositorio-projeto>);
- **Build do jogo** compactada em formato ZIP;
- **Relatório em PDF** (preenchido na sequência deste documento), contendo:
 - Nome do aluno
 - Print da página do GitHub mostrando a identificação do aluno e os arquivos addressables carregados, conforme exemplo abaixo:



- Link para a localização “raw” dos três arquivos Addressables, que pode ser obtido clicando no arquivo desejado e em seguida, clicando no botão “Raw”, conforme imagem abaixo:



- Se por acaso o arquivo começar a fazer o download, alternativamente, pode-se clicar com o botão direito do mouse em cima do botão “Raw” e copiar o endereço do link (os links serão testados!).

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- (4 pts) **Implementação** correta dos Addressables para **os seis prefabs** do exemplo;
- (3 pts) **Relatório** contendo o nome do aluno e os prints solicitados;
- (2 pts) **Design adequado das áreas de colisão** para ativação dos Addressables, garantindo que o arquivo tenha tempo de ser baixado antes de aparecer na cena.
- (1 pt) **Formatação** correta dos arquivos (**ZIP** para **Build** e **Projeto** e **PDF** para o **Relatório**)

RELATÓRIO

Maria Angelo

AddressablesParaAtt

Public

Pin

Watch 0

main

1 Branch

0 Tags

Go to file

Add file

<> Code

Zolorick

bundles primeira versao

63faa37 · 48 minutes ago

3 Commits

.gitattributes	Initial commit	2 hours ago
barrels_assets_all_418bd5d1ae1a60318e551d2...	bundles primeira versao	48 minutes ago
boxes_assets_all_ea0515d1516189ca5463515e...	bundles primeira versao	48 minutes ago
containers_assets_all_495c6e8ccc449e5f0d866...	bundles primeira versao	48 minutes ago

Raw's:

https://github.com/Zolorick/AddressablesParaAtt/raw/refs/heads/main/barrels_assets_all_418bd5d1ae1a60318e551d29809f65c7.bundle

https://github.com/Zolorick/AddressablesParaAtt/raw/refs/heads/main/boxes_assets_all_ea0515d1516189ca5463515e5c48aae3.bundle

https://github.com/Zolorick/AddressablesParaAtt/raw/refs/heads/main/containers_assets_all_495c6e8ccc449e5f0d86675253d48057.bundle