

Ollox (nome do personagem)

Tipo de câmera: isométrica estática

Mundo: Jogo por salas

Controles: movimentação WASD ação E pulo ESPAÇO

Gênero: quebra cabeça

Você é Ollox, um robozinho que foi jogado no lixo. Você quer sair do lixão em que foi jogado e procura ir para a próxima sala alcançando a porta (quadrado dourado) que vai subindo e subindo até sair do subsolo. Você precisa usar os itens ao redor para fazer isso. Cada fase é uma série de salas com pequenos desafios que você vai fazendo para adquirir objetos que vão ajudar a passar da última sala (a com o quadrado dourado)

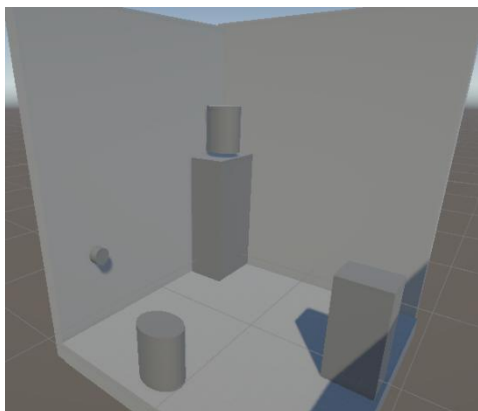
A fase apresentada é o tutorial para pegar as principais mecânicas do jogo

Você pode levar um objeto de uma sala pra outra se for carregável, mas não se forem arrastáveis. Ambos os tipos são pegos usando E

Mesmo depois de limpar a sala você pode voltar pra ela, pra pegar algum item. E se mexer em algo da solução você fica preso de novo até arrumar

Tudo tem o mesmo peso: jogador, cubos, cilindros

Os cubos no chão podem ser tanto escadas ou pesos. Objetos arrastáveis



Os cilindros são teleportes. Você passa com um objeto ou sozinho para o outro cilindro. Cada par identificado pela cor da ponta caso tenha mais de um par na fase. Objetos carregáveis

A cruz é uma balança, e são imóveis

