**Задание 1**

/\*"1. С помощью класса Scanner заполнить

двумерный списочный массив некоторым набором записей вида

Имя Фамилия <год рождения 4-значным числом>

Занесение записей в список производится до тех пор,

пока не введено слово #stop, после чего сохраненные

в списке данные должны быть выведены на консоль.

Должны быть выведены фамилия и первая буква имени с точкой,

также 2 последние цифры года рождения, предвареные апострафом.

Примиер ввода:

Вася Пупкин 1987

Гена Кириллов 1997

#stop

Пример вывода:

Пупкин В. '87

Кириллов Г. '97"

package com.company;

import java.util.Scanner;

import java.util.ArrayList;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

Scanner name = new Scanner(System.*in*);

ArrayList<String> list = new ArrayList<>();

String s = "", mass[] = {};

int a = 0, ln = 0;

System.*out*.println("Для остановки введите \"stop\"");

System.*out*.println("Введите ФИ и год рождения");

for (;;){

s = name.nextLine();

mass = s.split(" ");

for (int i = 0; i < mass.length; i++) list.add(mass[i]);

for(int i = 0; i < mass.length; i++){

if(mass[i].equals("stop")) {

a++;

break;

}

}

if( a > 0 ) break;

}

mass = list.toArray(new String[list.size()]);

ln = mass.length;

while ((ln % 3) != 0) ln--;

for(int i = 0; i < ln; i = i + 3){

System.*out*.println(mass[i + 1] + " " + mass[i].charAt(0) + ". '" + mass[i + 2].substring(2, 4));

}

}

}

**Задание 2**

/\*

"2. Реализовать программу, выясняющую местоположение ладьи,

загаданное пользователем, на шахматной доске с помощью наводящих вопросов.

При том, для выяснения местоположения программа может задать не более 9 вопросов.

Подразумевается следующий вопрос: ""Бьет ли ладья клетку с координатами X Y?"".

Программа выводит предположение в виде пары координат вида <БУКВА> <ЦИФРА>

после чего пользователь должен ввести ответ YES или NO.

При том, если предложенные координаты являются загаданным пользователем

местоположением ладьи, он долджен ввести YES. Как только программа выяснит

местоположение ладьи, должна быть выведена строка вида #DONE <БУКВА> <ЦИФРА>

Ввод ответа осущуствлять с помощью класса BufferedReader."

\*/

package chess;

import java.util.Scanner;

/\*\*

\*

\* @author Илья

\*/

public class Chess {

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String[] args) {

//добавление переменных

Scanner name = new Scanner(System.in);

int mass[] = new int[9];

String massCh[] = {"A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"};

int j, y, z = 1;

for (int i = 0; i < 9; i++) {

mass[i] = i;

}

//Вычисления 1/4 доски

System.out.println("Ладья стоит от 1-4?");

if (name.hasNext("y")) {

j = 1;

} else {

j = 5;

}

//Вычисления 1/4 доски

System.out.println("Ладья стоит от A-D?");

name.nextLine();

if (name.hasNext("y")) {

y = 0;

} else {

y = 4;

}

System.out.println("Ладья находится на линии буквы " + massCh[y] + " или цифры " + mass[j] + "?");

name.nextLine();

//Нахождение диагонали

while (!name.hasNext("y") && z < 3) {

y++;

j++;

System.out.println("Ладья находится на линии буквы " + massCh[y] + " или цифры " + mass[j] + "?");

name.nextLine();

if (!name.hasNext("y")) {

z++;

}

}

if (z >= 3) {

j++;

y++;

System.out.println("Ладья стоит на " + massCh[y] + mass[j]);

} else {

System.out.println("Ладья находится на линии буквы " + massCh[y] + "?");

name.nextLine();

if (name.hasNext("y")) {

y++;

System.out.println("Ладья бьёт " + massCh[y] + mass[j] + "?");

name.nextLine();

if (!name.hasNext("y")) {

while (!name.hasNext("y")) {

j++;

System.out.println("Ладья бьёт " + massCh[y] + mass[j] + "?");

name.nextLine();

if (name.hasNext("y")) {

y--;

System.out.println("Ладья стоит на " + massCh[y] + mass[j]);

}

}

} else {

y--;

System.out.println("Ладья стоит на " + massCh[y] + mass[j]);

}

} else {

j++;

while (!name.hasNext("y")) {

y++;

System.out.println("Ладья бьёт " + massCh[y] + mass[j] + "?");

name.nextLine();

if (name.hasNext("y")) {

j--;

System.out.println("Ладья стоит на " + massCh[y] + mass[j]);

}

}

}

}

}

}

