名稱 : 五行棋(暫定)

棋種 : 金、木、水、火、土各\*2，王\*1，卒\*5 (單邊)

棋盤 : 9 \* 10+1 or 12+1 (1是河)

勝利條件 : 殺掉王

規則 : 每回合動1步棋，直到達成勝利條件，所有普通攻擊皆為1點傷害，被攻擊方扣除1點血量，攻擊方不扣除

特殊規則 : 攻擊克制屬性單位時，傷害加倍

單位介紹 :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 血量 | 走法 | 攻擊 | 克制/被克制 | 特殊 |
| 王 | 2 | 9宮格 | 同走法 | 無克制屬性 | 無特殊 |
| 金 | 2 | 十字型，兩格 | 同走法 | 克制木，被火克制 | 無特殊 |
| 木 | 1 | X字型 | 最遠可達走法+1格(可遠程) | 克制土，被金克制 | 死後原地留下木障(只能被火死後的自爆破壞，單位攻擊不可破壞，任何單位不得移動至該格) |
| 土 | 3 | 十字型 | 同走法 | 克制水，被木克制 | 無特殊 |
| 水 | 2 | 十字型 | 同走法 | 克制火，被土克制 | 可治療移動範圍內友方單位(1次回1血)，治療等同攻擊，消耗一回合 |
| 火 | 2 | 十字型 | 同走法 | 克制金，被水克制 | 死後自爆，對移動範圍內的單位(含友方)造成1點傷害，可破壞木障 |
| 卒 | 2 | 過河前只能前進，過河後十字型 | 同走法 | 無克制屬性 | 無特殊 |

起始擺法 ( 以9\*10+1為例 ) :

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 卒 |  | 卒 |  | 卒 |  | 卒 |  | 卒 |
|  |  | 木 |  |  |  | 土 |  |  |
| 水 | 火 | 土 | 金 | 王 | 金 | 木 | 水 | 火 |