



GESTION DE PROJET

OPTION : Systeme Intelligent et Multi-média

Application web pour la gestion de stage

Auteurs :

Sylvain ZONGO

Adama ARAMA

Adama COULIBALY

Abdoul Djalil O.HAMZA

Encadrant :

Dr. Ho Tuong VINH

Promotion XXII

26 juin 2019

Table des matières

1 INTRODUCTION	2
2 Objectifs :	2
3 Problématique :	2
4 ÉTUDE DE FAISABILITÉ	2
5 ENJEUX	3
6 CONTEXTE GÉNÉRAL	3
7 ANALYSE DU PROJET	3
7.1 Exigences fonctionnelles	3
7.2 Exigences non-fonctionnelles	5
8 PROCESSUS DE LA GESTION DU PROJET	5
8.1 Identification des tâches avec Work Breakdown Structure (WBS)	5
8.2 Estimation avec Use Case Points (UCP)	5
8.2.1 Identification des acteurs et leur niveau de complexité	6
8.2.2 Identification des cas d'utilisation et leur niveau de complexité	6
8.2.3 Prise en compte des facteurs techniques	7
8.2.4 Prise en compte des facteurs environnementaux	8
8.3 Plannig du projet dans le temps	9
9 CONCEPTION ET IMPLÉMENTATION DE L'APPLICATION	11
9.1 diagramme de cas d'utilisation	11
9.2 Diagramme de classe	11
9.3 Diagramme de séquence	12
9.4 Architecture du système	15
9.5 Technologies et outils utilisés	15
10 QUELQUES RÉSULTATS	16
11 Conclusion générale	20

1 INTRODUCTION

Un stage est le plus souvent une période de formation, d'apprentissage ou de perfectionnement qui dure quelques jours à plusieurs mois dans un lieu approprié :

- En entreprise ou au laboratoire pour formation initiale ou continue ;
- Au collège, au lycée ou au-delà pour se perfectionner ou pour découvrir le monde de l'entreprise ;
- En administration, pour formation initiale ou continue ou préparation aux concours.

Ainsi, dans le souci de faciliter la recherche des stages pour les étudiants, nous avons proposés de mettre en place un système d'assistance à la recherche de stage qui permettrait aux entreprises et laboratoires de déposer leurs offres et permettre aussi en même temps aux étudiants de pouvoir consulter les offres de stages.

2 Objectifs :

Faciliter la recherche de stage des étudiants de l'IFI qui fait partie intégrante de la formation. Collecter les offres de stage afin de les notifier à tous les étudiants enregistrés sur notre système.

3 Problématique :

L'augmentation du nombre d'étudiants à l'IFI fait de la recherche des stages une chose pénible. Ce problème a suscité la nécessité de mettre en place un système d'aide à la recherche de stage. .

4 ÉTUDE DE FAISABILITÉ

En plus de sa dimension internationale, l'Institut de la Francophonie Internationale depuis quelques années maintenant, commence à augmenter sa capacité d'accueil des étudiants. Par conséquent, le nombre d'étudiants augmente d'année scolaire en année scolaire. Alors qu'à la fin du cursus régulier de Master à l'IFI, tous les étudiants doivent faire un stage de fin d'études. Le stage dure en général de 5 à 6 mois et occupe une grande partie du second semestre de Master 2. Avec l'effectif grandissant des étudiants, la recherche du stage pose un énorme problème non seulement aux étudiants mais aussi à l'école qui ne dispose pas, à ce jour, un moyen propice pour faciliter la recherche de stage à ces étudiants. C'est fort de ce constat et pour pallier à ce manque qu'il nous a été confié la tâche de mise en place d'un outil d'assistance à la recherche de stage intitulé «**GestStage**» Ce projet relève du module Gestion de Projet qui est l'un des modules dispensé à l'IFI, le but est de renforcer les capacités des étudiants à pouvoir comprendre comment diriger, coordonner et planifier un projet depuis son début jusqu'à sa réalisation finale. Afin de pouvoir mener à bien la mise en place du projet, nous organiserons la structure de notre

travail en quatre grands points. La première partie sera consacrée à une présentation de façon générale du projet, dans la deuxième partie nous effectuerons une analyse détaillée du sujet, dans la troisième partie nous parlerons de la conception et nous terminerons par la partie implémentation suivi d'une analyse des résultats obtenus.

Objectifs recherchés :

La conduite à la conception et du développement de cette application web à pour principal objectif d'offrir aux étudiants de l'IFI un moyen adéquat et diversifié à la recherche du stage. Notre application, une fois développée pourra être déployée et exécutée dans tout environnement ayant la capacité de démarrer un moteur de recherche.

5 ENJEUX

L'intérêt de notre application est de fournir aux utilisateurs un système portable qui leur permettra de recevoir et de consulter en temps réel les offres de stage venant de parts et d'autres dans le monde. De plus, ce sera un outil efficace pour l'administration de l'IFI de donner beaucoup plus de chance à ses étudiants dans la recherche de stage. Un autre enjeu de notre système est qu'il peut être adapté, puis réutilisé par d'autres établissements pour l'assistance à la recherche de stage de leurs étudiants.

6 CONTEXTE GÉNÉRAL

L'Institut de la Francophonie pour l'Innovation (IFI) propose des programmes de master de recherche en informatique aux étudiants ressortissant de tous les horizons du monde de la francophonie, ainsi qu'aux étudiants vietnamiens depuis sa création en 1993. Le stage étant un module à valider comme tous les autres modules c'est donc un passage obligatoire pour tous ses étudiants pour l'obtention du diplôme de l'IFI et de ses universités partenaires. Ainsi, la recherche du stage est donc un casse-tête pour tout ses étudiants à la fin de leur cursus à l'IFI, qui leur pose assez de problèmes de différente nature entre autres :

- perte de temps ;
- stress des étudiants ;
- retard des soutenances.

Pour pallier à ces difficultés nous proposons dans le cadre de notre cours de gestion de projet, de développer une application web d'aide à la recherche de stage.

7 ANALYSE DU PROJET

7.1 Exigences fonctionnelles

Nous emprunterons une bonne pratique de la méthode agile/scrumban qui décrit de manière précise les fonctionnalités à développer représentées sous forme de User Stories et consignées dans un

tableau appelle **Product Backlog** pour vous décrire le logiciel à mettre en place. Cet tableau est présenté comme suit :

Product backlog					
ID	NOM	IMPORTANCE	ESTIMATION	DÉMONSTRATION	NOTES
1	Partager offres	10	7	se connecter, renseigne le formulaire de partage d'offres.	diagramme de séquences
2	Consulter offres	20	3	se connecter cliquer sur le bouton consulter.	diagramme de cas d'utilisation
3	Modifier offres	20	3	s'authentifier, accès aux informations personnelles et modification des informations	diagramme de cas d'utilisation
4	Supprimer offres	10	3	s'authentifier, accès aux informations personnelles et supprimer son compte	diagramme de séquences
5	Créer offres	10	7	se connecter, renseignement du formulaire de création d'offres et valider les informations saisies	diagramme de cas d'utilisation
6	Valider	30	5	se connecter, s'authentifier et valider l'annonce	diagramme de cas d'utilisation
7	Vérifier liens	20	5	se connecter, s'authentifier et vérifier l'annonce	diagramme de cas d'utilisation
8	Rechercher offres	30	5	se connecter, s'authentifier et rechercher l'annonce	pas besoin de diagramme de cas d'utilisation
9	Connecter	40	5	se connecter, s'authentifier et connecter l'annonce	diagramme de cas d'utilisation
10	Déconnecter	40	5	se connecter, s'authentifier et déconnecter l'annonce	

FIGURE 1 – *Product backlog*

7.2 Exigences non-fonctionnelles

Nous n'avons pas défini des exigences non fonctionnelles car notre application n'en nécessite point.

8 PROCESSUS DE LA GESTION DU PROJET

8.1 Identification des tâches avec Work Breakdown Structure (WBS)

Le **Work Breakdown Structure** (WBS) nous permet de découper l'ensemble du travail à accomplir en sections gérables afin de bien réaliser les objectifs du projet et aussi nous permet de décomposer et de structurer nos différentes tâches au sein du projet et permettra :

- d'identifier rapidement les activités critiques
- d'élaborer le budget et par la suite de contrôler les coûts.

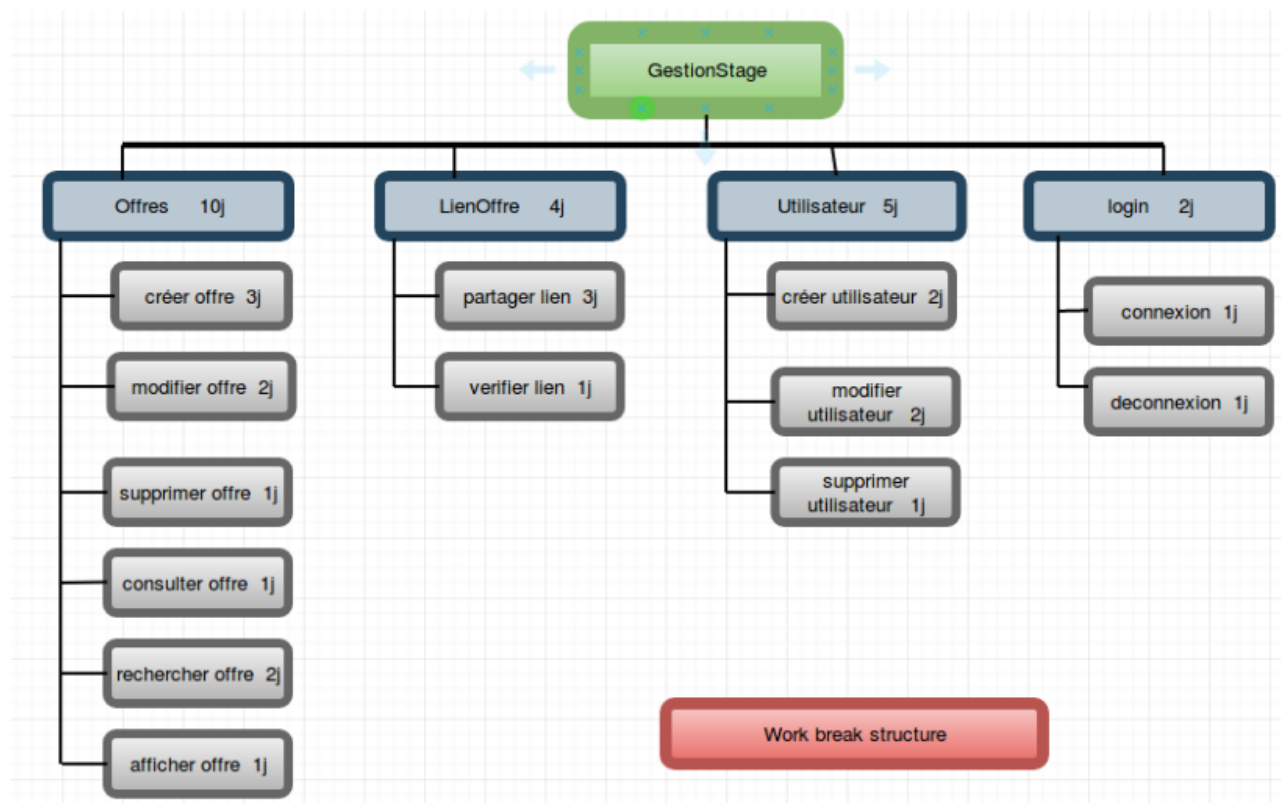


FIGURE 2 – Estimation avec WBS

8.2 Estimation avec Use Case Points (UCP)

Pour l'estimation de notre projet nous avons utilisé la méthode Use Case Point. Avec cette méthode nous avons d'abord identifié tous les acteurs interagissant avec notre système et tous les cas d'utilisation de notre système, ensuite nous avons évalué les facteurs techniques et environnementaux et en fin l'effort global de notre projet. De façon générale c'est une méthode qui permet d'estimer un projet en se basant sur les cas d'utilisation.

8.2.1 Identification des acteurs et leur niveau de complexité

Actor Summary		Multiplier	Number of Actors	Description
1	Simple	1	0	Simple actors are other systems that communicate with your software via a pre-defined API. An API could be exposed through a dll, or as a REST, SOAP, or any web-service API or remote procedure call (RPC). The key element is that you are exposing interaction with your software through a specific, well-defined mechanism.
2	Average	2	0	Average actors can either be human beings interacting in a well defined protocol, or they could be systems that interact through a more complex or flexible API.
3	Complex	3	2	The original definition of complex actors specifies that users who interact with the software through a graphical user interface are complex actors. While that is true, the same classification should apply to users who interact with the system in unpredictable ways. An AJAX interface that exposes more of the underlying application (and data stores) than would be available through a rigid protocol might introduce similar
Calculated AW			6	
Individual Actors		Multiplier	Actor Name	
1	Complex	3	Administrateur	
#REF!	Complex	3	Visiteur	
Insert additional rows above this row and copy the cell values to automatically update the counts of actors by type				

FIGURE 3 – Estimation avec UCP : Actor

8.2.2 Identification des cas d'utilisation et leur niveau de complexité

Unadjusted Use Case Points		Multiplier	Number of Use Cases	Description
1	Simple	5	13	Simple Use Case - up to 3 transactions.
2	Average	10	0	Average Use Case - 4 to 7 transactions.
3	Complex	15	0	Complex Use Case - more than 7 transactions.
Calculated UUCP			65	
Individual Use Cases		Multiplier	Use Case Name	
1	Simple	5	Créer Offre	
2	Simple	5	Modifier Offre	
3	Simple	5	Supprimer Offre	
4	Simple	5	Consulter Offre	
5	Simple	5	Rechercher Offre	
6	Simple	5	Afficher Offre	
7	Simple	5	Partager Lien	
8	Simple	5	Verifier Lien	
9	Simple	5	Créer Utilisateur	
10	Simple	5	Modifier Utilisateur	
11	Simple	5	Supprimer Utilisateur	
12	Simple	5	Connecter	
13	Simple	5	Déconnecter	
Insert additional rows above this row and copy the cell values to automatically update the counts of actors by type				

FIGURE 4 – Estimation avec UCP : Use Case

8.2.3 Prise en compte des facteurs techniques

Technical Factor		Multiplier	Relative Magnitude (Enter 0-5)	Description
1	Distributed System Required	2	2	The architecture of the solution may be centralized or single-tenant , or it may be distributed (like an n-tier solution) or multi-tenant. Higher numbers represent a more complex architecture.
2	Response Time Is Important	1	1	The quickness of response for users is an important (and non-trivial) factor. For example, if the server load is expected to be very low, this may be a trivial factor. Higher numbers represent increasing importance of response time (a search engine would have a high number, a daily news aggregator would have a low number).
3	End User Efficiency	1	1	Is the application being developed to optimize on user efficiency, or just capability? Higher numbers represent projects that rely more heavily on the application to improve user efficiency.
4	Complex Internal Processing Required	1	1	Is there a lot of difficult algorithmic work to do and test? Complex algorithms (resource leveling, time-domain systems analysis, OLAP cubes) have higher numbers. Simple database queries would have low numbers.
5	Reusable Code Must Be A Focus	1	1	Is heavy code reuse an objective or goal? Code reuse reduces the amount of effort required to deploy a project. It also reduces the amount of time required to debug a project. A shared library function can be reused multiple times, and fixing the code in one place can resolve multiple bugs. The higher the level of re-use, the lower the number.
6	Installation Ease	0.5	2	Is ease of installation for end users a key factor? The higher the level of competence of the users, the lower the number.
7	Usability	0.5	1	Is ease of use a primary criteria for acceptance? The greater the importance of usability, the higher the number.
8	Cross-Platform Support	2	1	Is multi-platform support required? The more platforms that have to be supported (this could be browser versions, mobile devices, etc., or Windows/OSX/Unix), the higher the value.
9	Easy To Change	1	4	Does the customer require the ability to change or customize the application in the future? The more change / customization that is required in the future, the higher the value.
10	Highly Concurrent	1	1	Will you have to address database locking and other concurrency issues? The more attention you have to spend to resolving conflicts in the data or application, the higher the value.
11	Custom Security	1	3	Can existing security solutions be leveraged, or must custom code be developed? The more custom security work you have to do (field level, page level, or role based security, for example), the higher the value.
12	Dependence On Third-Party Code	1	1	Will the application require the use of third party controls or libraries? Like re-usable code, third party code can reduce the effort required to deploy a solution. The more third party code (and the more reliable the third party code), the lower the number.
13	User Training	1	4	How much user training is required? Is the application complex, or supporting complex activities? The longer it takes users to cross the suck threshold (achieve a level of mastery of the product), the higher the
Calculated TCF			0,845	

FIGURE 5 – Estimation avec UCP : facteurs Techniques

8.2.4 Prise en compte des facteurs environnementaux

Environmental Factor		Multiplier	Relative Magnitude (Enter 0-5)	Description
1	Familiarity With The Project	1,5	3	How much experience does your team have working in this domain? The domain of the project will be a reflection of what the software is intended to accomplish, not the implementation language. In other words, for an insurance compensation system written in java, you care about the team's experience in the insurance compensation space - not how much java they've written. Higher levels of experience get a higher number.
2	Application Experience	0,5	2	How much experience does your team have with the application. This will only be relevant when making changes to an existing application. Higher numbers represent more experience. For a new application, everyone's experience will be 0.
3	OO Programming Experience	1	4	How much experience does your team have at OO? It can be easy to forget that many people have no object oriented programming experience if you are used to having it. A user-centric or use-case-driven project will have an inherently OO structure in the implementation. Higher numbers represent more OO experience.
4	Lead Analyst Capability	0,5	3	How knowledgeable and capable is the person responsible for the requirements? Bad requirements are the number one killer of projects - the Standish Group reports that 40% to 60% of defects come from bad requirements. Higher numbers represent increased skill and knowledge.
5	Motivation	1	4	How motivated is your team? Higher numbers represent more.
6	Stable Requirements	2	3	Changes in requirements can cause increases in work. The way to avoid this is by planning for change and instituting a timing system for managing those changes. Most people don't do this, and some rework will be unavoidable. Higher numbers represent more change (or a less effective system for managing change).
7	Part Time Staff	-1	3	Note, the multiplier for this number is negative. Higher numbers reflect team members that are part time, outside consultants, and developers who are splitting their time across projects. Context switching and other intangible factors make these team members less efficient.
8	Difficult Programming Language	-1	3	This multiplier is also negative. Harder languages represent higher numbers. We believe that difficulty is in the eye of the be-coder (groan). Java might be difficult for a fortran programmer. Think of it in terms of difficulty for your team - not abstract difficulty.
Calculated EF			0,95	

FIGURE 6 – Estimation avec UCP : facteurs Environnementaux

- Les différentes tâches à envisager
- La date de début et la date de fin de chaque tâche
- La durée escomptée de chaque tâche
- Le chevauchement éventuel des tâches, et la durée de ce chevauchement
- La date de début et la date de fin du projet dans son ensemble.

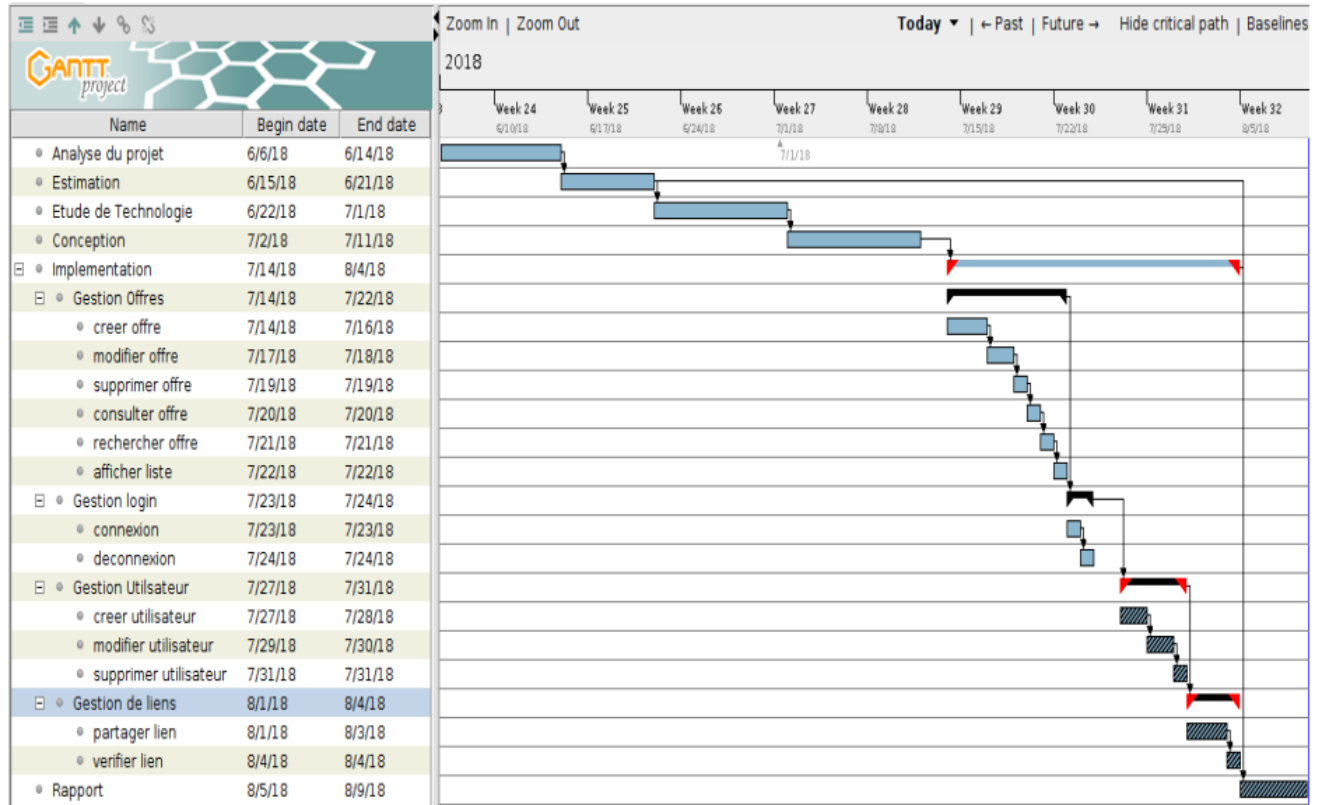


FIGURE 8 – Planification avec GANTT

9 CONCEPTION ET IMPLÉMENTATION DE L'APPLICATION

Diagramme de cas d'utilisation

9.1 diagramme de cas d'utilisation

Nous présentons ici notre diagramme de cas d'utilisation afin de donner une vision globale du comportement fonctionnel de notre système.

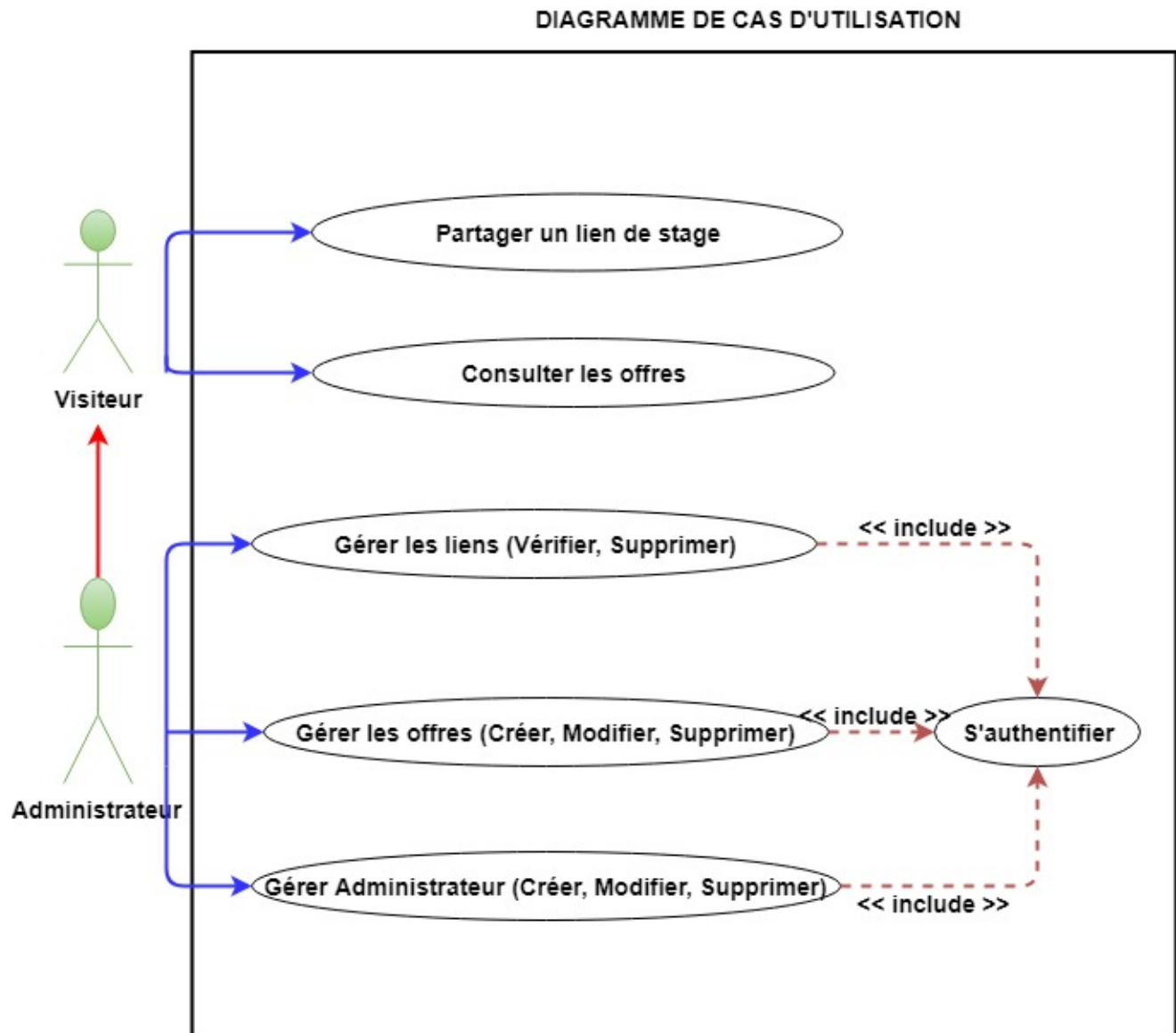


FIGURE 9 – Diagramme de cas d'utilisation

9.2 Diagramme de classe

Le diagramme de classes montre la structure interne d'un système. Il permet de fournir une représentation abstraite des objets du système qui vont interagir ensemble pour réaliser les

cas d'utilisation. Le diagramme de classes permet de modéliser les classes du système et leurs relations indépendamment d'un langage de programmation particulier. Cette figure représente une vue de la structure et du modèle de données de notre système.

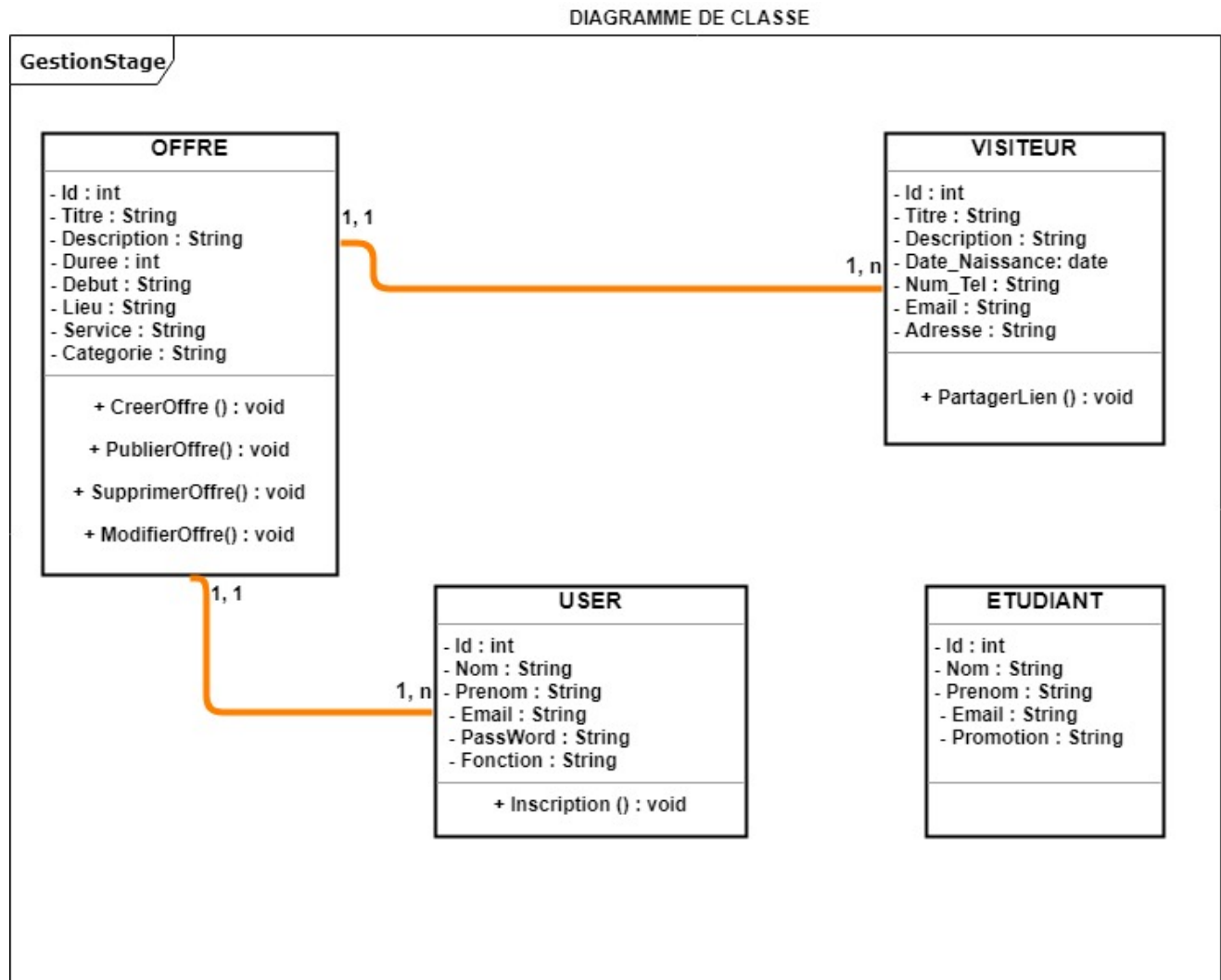


FIGURE 10 – *Diagramme de classe*

9.3 Diagramme de séquence

Les diagrammes de séquences permettent de représenter des collaborations entre objets selon un point de vue temporel, on y met l'accent sur la chronologie des envois de messages. la représentation se concentre sur l'expression des interactions.

Les diagrammes de séquences peuvent servir à illustrer un cas d'utilisation.

L'ordre d'envoi d'un message est déterminé par sa position sur l'axe vertical du diagramme ; le temps s'écoule "de haut en bas" de cet axe.

La disposition des objets sur l'axe horizontal n'a pas de conséquence pour la sémantique du diagramme.

Diagramme de séquence du cas d'utilisation **créer offre**

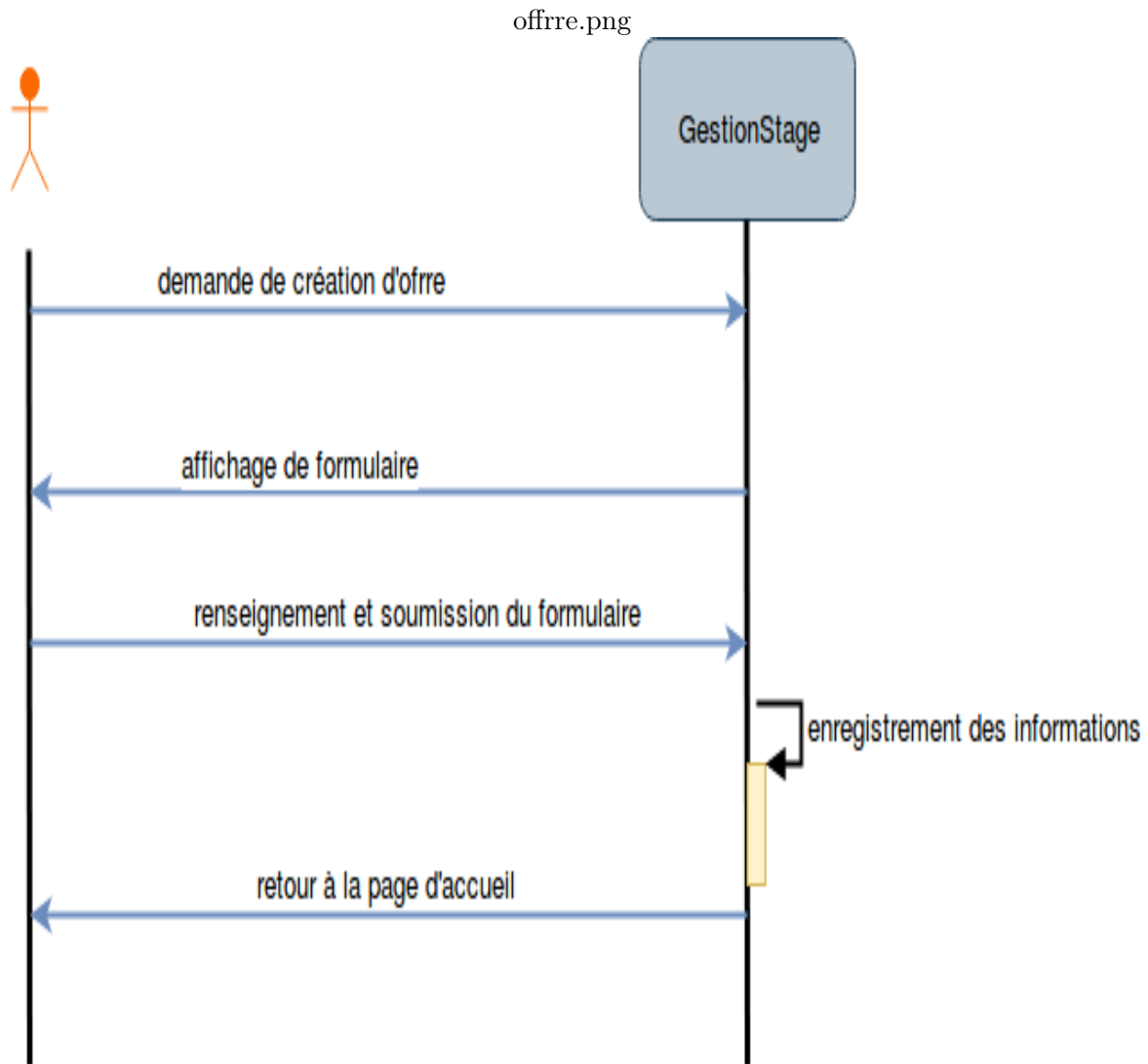


FIGURE 11 – *Diagramme de séquence*

Diagramme de séquence du cas d'utilisation **partager lien**

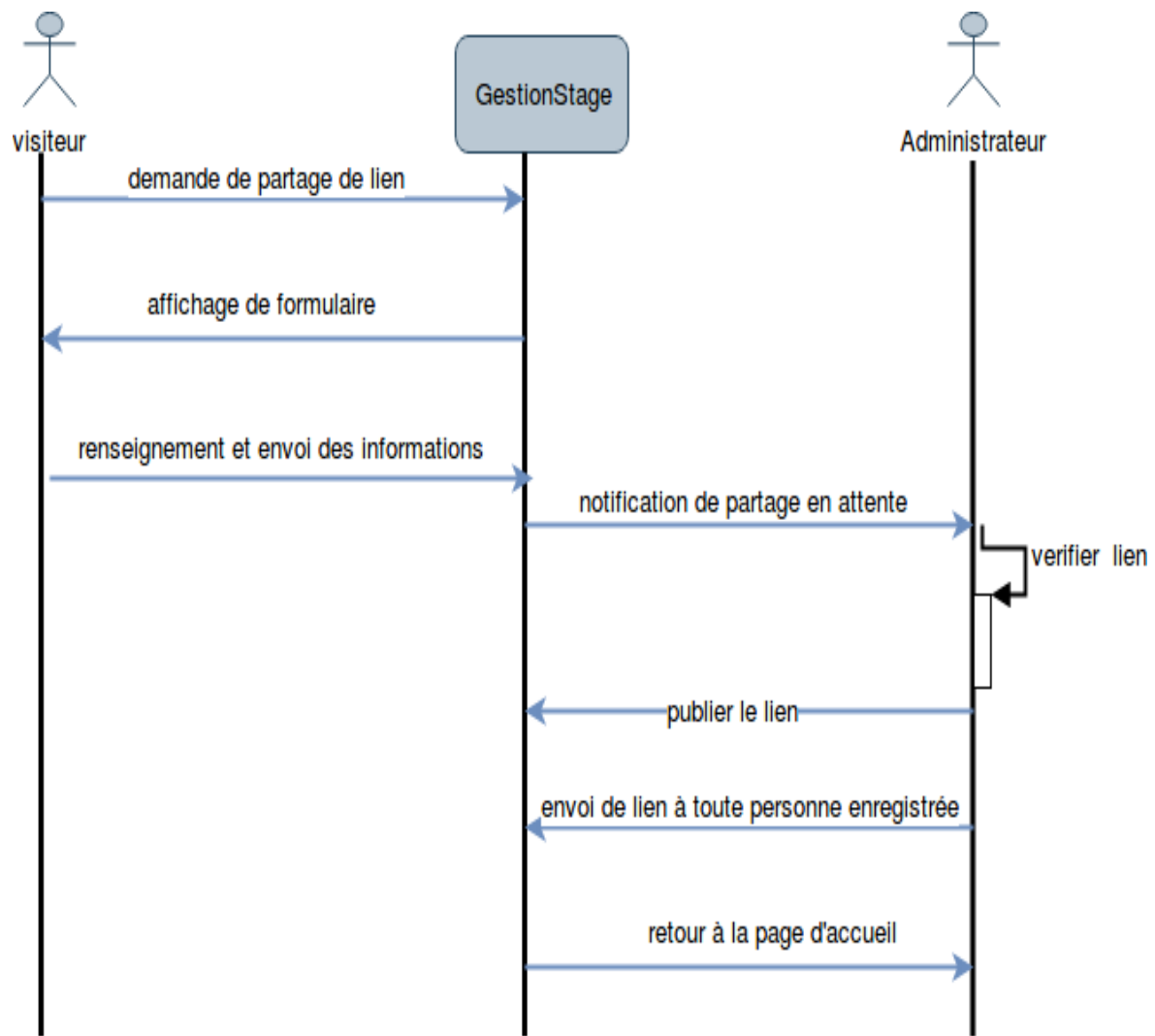


FIGURE 12 – *Diagramme de séquence*

9.4 Architecture du système

La **GestStage** est une application J2EE sans utilisation de Framework. De la base de données **Postgres 9.5**, on déploie l'application J2EE sur un Serveur Apache tomcat 8.5. L'application se compose de deux couches :

- Couche metier : Dans cette partie nous avons fait le mapping avec le connecteur **JDBC**
- Couche web : Dans cette partie nous respecté le modèle MVC.

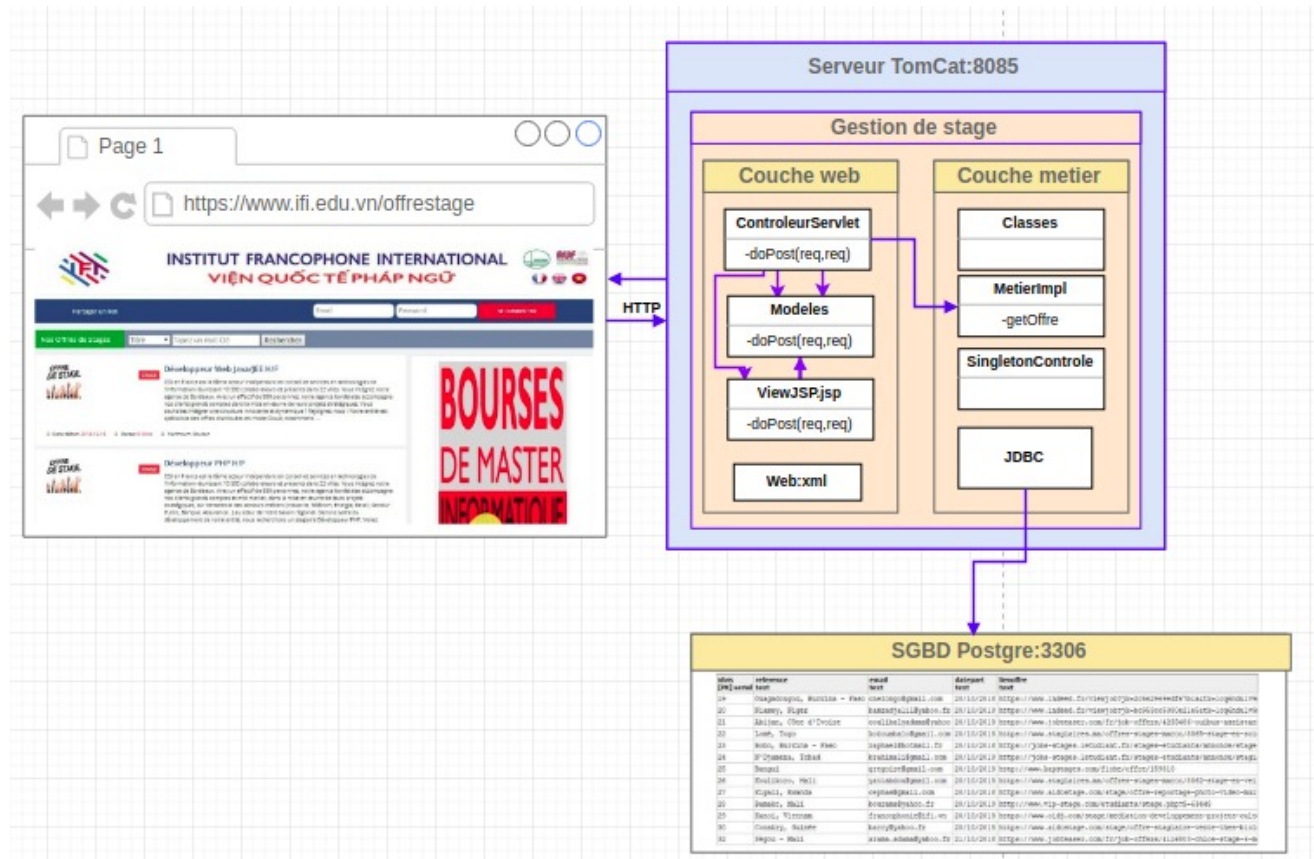


FIGURE 13 – Architecture globale du système

9.5 Technologies et outils utilisés

Nous énumérons ci-dessous les technologies qui nous ont permis de réaliser ce projet :

- **Java** comme langage de programmation
- IDE ==> **Eclipse photon**
- Base de données ==> **Postgres**
- Et Serveur ==> **TomCat**

10 QUELQUES RÉSULTATS

Cette capture illustre la création d'un gestionnaire de notre système d'assistance à la recherche de stage.



Inscription

Bienvenue au formulaire d'inscription des Gestionnaires

Nom*

Arama

Prénom

Adama

Adresse email

adamaarama01@gmail.com

Mot de passe*

anapala

Fonction à l'IFP*

Stagiaire

Enregistrer

FIGURE 14 – 01

Cette capture est celle de partage d'un lien.



INSTITUT FRANCOPHONE INTERNATIONAL
VIỆN QUỐC TẾ PHÁP NGỮ

Partager Lien

Vous pouvez partager vos liens via ce formulaire.

Adresse visiteur *

Adresse email*

Lien de l'offre

Hanoi - Vietnam

arama_p22@ifi.edu.vn

<https://jobs-stages.letudiant.fr/stages-etudiants/annonce>

Envoyer

FIGURE 15 – 01

Espace d'administrateur.



FIGURE 16 – 01



FIGURE 17 – 01

Liste des liens partagés

• [Se Deconnecter](#)

Ref	Adr. User	Email	Date du Partage	Lien de l'offre	Actions
19	Duagadougou, Burkina - Faso	onezongo@gmail.com	20/10/2018	https://www.indeed.fr/viewjob?jk=2c562969ed67b1a&tk=1cq6ndulv9m8v802&from=serp&vjs=3	Verifier - CréerOffre - Delete
20	Niamey, Niger	hamzadjali@yahoo.fr	20/10/2018	https://www.indeed.fr/viewjob?jk=bc953cc5380e21e5&tk=1cq6ndulv9m8v802&from=serp&vjs=3	Verifier - CréerOffre - Delete
21	Abijan, Côte d'Ivoire	coulbalyadama@yahoo	20/10/2018	https://www.jobteaser.com/fr/job-offers/4233486-ouibus-assistant-e-communication-publicitaire-et-digitale-h-f	Verifier - CréerOffre - Delete
22	Lomé, Togo	kokouebafu@gmail.com	20/10/2018	https://www.stagiaires.ma/offres-stages-maroc/8655-stage-en-sciences-juridiques-politiques-et-sociales-casablanca.html	Verifier - CréerOffre - Delete
23	Bobo, Burkina - Faso	raphael@hotmail.fr	20/10/2018	https://jobs-stages.letudiant.fr/stages-etudiants/annonce/stage-4-6-mois-stagiaire-assistant-de-gestion-h-f-paris-13-1.html	Verifier - CréerOffre - Delete
24	N'Djamena, Tchad	brahimali@gmail.com	20/10/2018	https://jobs-stages.letudiant.fr/stages-etudiants/annonce/stagiaire-contrôleur-gestion-industriel.html	Verifier - CréerOffre - Delete
25	Bangui	gregoire@gmail.com	20/10/2018	http://www.kapstages.com/fiche/offre/159810	Verifier - CréerOffre - Delete
26	Koulikoro, Mali	yattabdou@gmail.com	20/10/2018	https://www.stagiaires.ma/offres-stages-maroc/8662-stage-en-veille-et-analyse-marketing-rabat.html	Verifier - CréerOffre - Delete
27	Kigali, Rwanda	caphas@gmail.com	20/10/2018	https://www.aidostage.com/stage/offre-reportage-photo-video-multimedia-montage-infographie-73953.html	Verifier - CréerOffre - Delete
28	Bamako, Mali	bourama@yahoo.fr	20/10/2018	http://www.vip-stage.com/etudiants/stage.php?S=63448	Verifier - CréerOffre - Delete
29	Hanoi, Vietnam	francophonie@ifv.vn	20/10/2018	https://www.cidj.com/stage/mediation-developpement-projets-culturels-cran-gevrier	Verifier - CréerOffre - Delete
30	Conakry, Guinée	barry@yahoo.fr	20/10/2018	https://www.aidostage.com/stage/offre-stagiaire-vente-thés-biologiques-72337.html	Verifier - CréerOffre - Delete
32	Ségou - Mali	arama.adama@yahoo.fr	21/10/2018	https://www.jobteaser.com/fr/job-offers/4116803-chloe-stage-6-mois-chef-de-produit-licences-h-f	Verifier - CréerOffre - Delete
37	Brazzaville - Congo	olivier@gmail.com	21/10/2018	https://www.indeed.fr/viewjob?jk=c437af1b789d8db&tk=1cq6bq58q925s803&from=serp&vjs=3	Verifier - CréerOffre - Delete
38	Kigali - Rwanda	djinabani@gmail.com	22/10/2018	https://jobs-stages.letudiant.fr/stages-etudiants/annonce/modélisation-de-la-reponse-au-sesme-d-un-site-et-comparaison-aux-donnees-mesurees-h-f.html	Verifier - CréerOffre - Delete
41	Hanoi - vn.vd.26	Zonf@gmail.com	22/10/2018	https://www.ouestjob.com/emplois/stagiaire-developpeur-intelligence-artificielle-h-f-3428274.html#_ga=2.154349371.2085021476.1540127292-2082191677.1535470111	Verifier - CréerOffre - Delete
42	Hanoi - Vietnam	arama_p22@ifv.edu.vn	25/10/2018	https://jobs-stages.letudiant.fr/stages-etudiants/annonce/stage-ingenieur-cloud-run-operations-monitoring-robot-development-h-f.html	Verifier - CréerOffre - Delete

FIGURE 18 – 01

Capture de création d'offre.

Création d'Offres

Bienvenue à l'espace de création de l'offre

Titre*	<input type="text" value="INGENIEUR CLOUD RUN OPERATIONS - MONITORING ROBOT DEVELOPMENT (H/F)"/>
Description*	<input type="text" value="Avec 210 000 clients dans 12 secteurs industriels, du high-tech aux sciences de la vie, de la mode aux transports, Dassault Systèmes accompagne les entreprises et les créateurs à travers le monde pour imaginer les innovations durables d'aujourd'hui et de demain. Rejoignez une entreprise leader et prospère de 15 000 talents."/>
Durée du Stage	<input type="text" value="6 mois"/>
Début de Stage	<input type="text" value="02/01/2019"/>
Lieu de Stage	<input type="text" value="Vélizy-Villacoublay (78)"/>
Service offreur*	<input type="text" value="univers virtuels 3DEXPERIENCE !"/>
Catégorie	<input type="text" value="Big Data & Web Design"/>
Lien de l'offre	<input type="text" value="https://jobs-stages.letudiant.fr/stages-etudiants/annonce/stage-ingenieur-cloud-run-operations-monitoring-robot-development"/>
administrateur	<input type="text" value="Arama"/>
<input type="button" value="Enregistrer"/>	

FIGURE 19 – 01

Page d'accueil

INSTITUT FRANCOPHONE INTERNATIONAL
VIỆN QUỐC TẾ PHÁP NGỮ

Partager un lien

Nos Offres de Stages

STAGE

Développeur Web Java/JEE H/F

CGI en France est le 6ème acteur indépendant en conseil et services en technologies de l'information réunissant 10 500 collaborateurs et présents dans 22 villes. Vous intégrez notre agence de Bordeaux. Avec un effectif de 880 personnes, notre agence bordelaise accompagne nos clients grands comptes et mid market, dans la mise en œuvre de leurs projets stratégiques. Vous souhaitez intégrer une structure innovante et dynamique ? Rejoignez-nous ! Notre entité est spécialiste des offres distribuées en mode Cloud, notamment.

Date début: 2018-12-16
Durée: 5 Mois
Karhoum, Soudan

STAGE

Développeur PHP H/F

CGI en France est le 6ème acteur indépendant en conseil et services en technologies de l'information réunissant 10 500 collaborateurs et présents dans 22 villes. Vous intégrez notre agence de Bordeaux. Avec un effectif de 880 personnes, notre agence bordelaise accompagne nos clients grands comptes et mid market, dans la mise en œuvre de leurs projets stratégiques, sur l'ensemble des secteurs métiers Industrie, Télécom, Énergie, Retail, Secteur Public, Banque, Assurance... au cœur de notre bassin régional. Dans le cadre du développement de notre entité, nous recherchons un stagiaire Développeur PHP. Venez rejoindre l'équipe de management pour relever des challenges ambitieux et travailler sur des projets innovants.

Date début: 2019-01-09
Durée: 6 Mois
Niamey, Niger

STAGE

Sciences Juridiques, Politiques et Sociales

Vous êtes issu(e) d'une formation juridique? Vous êtes autonome et dynamique? Vous maîtrisez les outils bureautiques Rejoignez Phone Group en tant que stagiaire Chargé(e) du contenu! Rattaché(e) au Directeur Adjoint Juridique, vous contribuerez activement en tant que stagiaire Chargé(e) du contenu.

Date début: 2018-10-31
Durée: 3 Mois
N'Djamena, Tchad

PUBLICITE

FIGURE 20 – 01

Notification d'offre de stage par mail.



FIGURE 21 – 01

11 Conclusion générale

Au terme de ce travail, nous pouvons conclure sur une bonne note. Car l'objectif qui était basé sur la mise en place d'un **outil d'assistance à la recherche de stage**, est pratiquement atteint. Ce projet nous a été utile et bénéfique au terme de sa réalisation globale, de par les technologies utilisées jusqu'aux expériences acquises dans le travail d'équipe.

Il nous a permis de mettre en exergue nos connaissances en gestion de projet principalement avec une assimilation des points suivants :

- The Work breakdown Structure ;
- La planification avec le Diagramme de Gantt ;
- Estimation avec Use Case Points ;
- Par contre, l'utilisation de ces méthodes peuvent dépendre de l'appréciation de chaque équipe.

Au terme de ce travail, nous pouvons conclure sur une bonne note. Car l'objectif qui était basé sur la mise en place d'un **outil d'assistance à la recherche de stage**, est pratiquement atteint. Ce projet nous a été utile et bénéfique au terme de sa réalisation globale, de par les technologies utilisées jusqu'aux expériences acquises dans le travail d'équipe.

Il nous a permis de mettre en exergue nos connaissances en gestion de projet principalement avec une assimilation des points suivants :

- The Work breakdown Structure ;
- La planification avec le Diagramme de Gantt ;
- Estimation avec Use Case Points ;
- Par contre, l'utilisation de ces méthodes peuvent dépendre de l'appréciation de chaque équipe.

Références

- [1] <http://fr.openclassrooms.com/>
- [2] <http://commons.apache.org/proper/commons-fileupload/>
- [3] http://www.jmdoudoux.fr/accueil_java.htm
- [4] <http://www.postgresqltutorial.com/postgresql-jdbc/>