

禁制搜尋法基礎 Foundations of Tabu Search

授課教師:陳士杰

國立聯合大學 資訊管理學系





- 認識禁制搜尋法(Tabu Search)。
- 了解禁制搜尋法處理問題的程序。
- 了解禁制搜尋法運算過程中所使用到的各種運算方法。
- 認識禁制搜尋法所處理的相關議題。





- Tabu (禁制、禁忌、塔布)
- Glover 於1986 年提出,是一種解決組合最佳化問題的策略
  - 儘可能地跳脱局部最佳解,得到全域最佳解。
- 是模仿人類 "利用對<u>過去經驗的記憶</u>進行日常生活決策" 的行為。
  - 如:找出上學的最短路徑。每天嘗試不同的路徑,藉以比較出最短的一條。曾經嚐試過的改變,通常都會被記住(腦袋、名單),以防止重複嚐試。但是,若每一次的改變都被牢牢記住,則可能在不久的未來什麼嚐試都不能做了!!。
    - 什麼樣的改變要被記錄在名單中?
    - 什麼時候可以將某改變從名單中刪除?
    - 什麼樣的改變可以視為例外?
  - 適性記憶機制 (Adaptive Memory)





- 以鄰域搜尋法為基礎, 每個解都存在相對應的鄰近解
  - ■「移步」(Move):由目前解移至其中一個鄰近解的步驟
  - 📴 已搜尋過的解,則會記録在禁忌名單 (Tabu List)中
  - ☑ 不斷地重覆執行移歩、更新、測試...等歩驟,至滿足停止條件為止
- 關鍵:使用一彈性的記憶體架構,分為短期和長期記憶
  - **短期記憶結構 (Short-term Memory)**: 將最近幾次搜尋過的解加以記録, 避免重複之前的路徑以加快尋優過程。
  - 長期記憶結構 (Long-term Memory): 將短期記憶中的記録加以修正, 進而選出較具吸引的搜尋方向, 以跳離局部解。



Table 1.1. Illustrative tabu search applications.				
Scheduling  Flow-Time Cell Manufacturing Heterogeneous Processor Scheduling Workforce Planning Classroom Scheduling Machine Scheduling Flow Shop Scheduling Job Shop Scheduling Sequencing and Batching	Telecommunications  Call Routing  Bandwidth Packing  Hub Facility Location  Path Assignment  Network Design for Services  Customer Discount Planning  Failure Immune Architecture  Synchronous Optical Networks			
Design  Computer-Aided Design Fault Tolerant Networks Transport Network Design Architectural Space Planning Diagram Coherency Fixed Charge Network Design Irregular Cutting Problems	Production, Inventory and Investment Flexible Manufacturing Just-in-Time Production Capacitated MRP Part Selection Multi-item Inventory Planning Volume Discount Acquisition Fixed Mix Investment			
Location and Allocation  Multicommodity Location/Allocation Quadratic Assignment Quadratic Semi-Assignment Multilevel Generalized Assignment Lay-Out Planning Off-Shore Oil Exploration	Routing Vehicle Routing Capacitated Routing Time Window Routing Multi-Mode Routing Mixed Fleet Routing Traveling Salesman Traveling Purchaser			
Logic and Artificial Intelligence  Maximum Satisfiability Probabilistic Logic Clustering Pattern Recognition/Classification Data Integrity Neural Network   Training and Design	Graph Optimization Graph Partitioning Graph Coloring Clique Partitioning Maximum Clique Problems Maximum Planner Graphs P-Median Problems			
Technology Seismic Inversion Electrical Power Distribution Engineering Structural Design Minimum Volume Ellipsoids Space Station Construction Circuit Cell Placement	General Combinational Optimization Zero-One Programming Fixed Charge Optimization Nonconvex Nonlinear Programming All-or-None Networks Bilevel Programming General Mixed Integer Optimization			



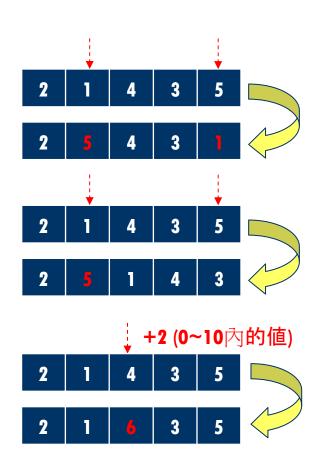
- 移歩(Move)
- 禁忌名單 (Tabu List)
- 禁忌期間 (Tabu Tenure)
- 参 破禁原則 (Aspiration Criteria)

- 多樣化策略 (Diversification Strategy)





- 由目前解 (Current Solution) 移動到另一個解的過程
- 常見的移歩方式有:
  - 🛂 兩兩互換法 (Swap)
    - 以隨機方式選定兩個節點互換,以形成 一個新解。
  - 插入法 (Insert)
    - 以隨機方式選定兩個節點,將其中一點插入到另一點的前/後位置,以形成一個新解。
  - 增/刪法 (Add/Drop)
    - 以隨機方式選定一、兩個節點,對該節點內的值增/減一個變化量,以形成一個新解。





視問題需求/特性來加以設計





- 用以記録<u>最近幾次</u>移步過程中所獲得的解或是移步的屬性,作為提供禁忌限制的記憶結構,以避免重複搜尋造成的循環。
- 因為僅用於記録"最近幾次"的移歩結果,故也稱為短期記憶結構。
- **◎** 除非符合"**免禁原則** (Aspiration Criteria)", 否則禁忌名單中的所有記録, 均不可以被選用於形成下一個可行解。
- 由於禁忌名單長度有限,通常是採用先進先出 (FIFO) 的方式,將名單中保存最久的記録去除 (解禁)。
- 禁忌名單的長度設定,目前沒有一個固定的設定標準,需視問題的特性而定。若無過去文獻可以參考,則可試試 "7" 做為禁忌名單的長度 (Glover, 1990)。



- ♥ 某移歩記録被列入禁忌名單中<u>遭受禁制的時間</u>。
- 若禁忌名單採用先進先出法,則禁忌名單愈長,移歩記録 被禁制的期間就會愈長。
- ◆ 若移歩記録合乎免禁原則 (Aspiration Criteria), 則可以跳脱出禁忌期間。





- 又稱破禁原則、渴望原則
  - 列在禁忌名單中的移歩記録之解禁條件。
  - 免禁原則的種類有:
    - 最小限制的免禁原則
      - 假設<u>所有的可能移步均已被列入禁忌名單中, 且沒有任何其它免禁原則</u> 可以讓禁忌破除, 則可選擇具有「<mark>最小禁忌</mark>」的移步來做為下一移步。
      - 最小禁忌:指禁忌期間最短者。
    - 目標値改善的免禁原則
      - **整體性**:若<u>某一禁忌移歩可以求得比目前解更佳之解</u>時, 則接受此移歩。
      - 局部性: 在預設的區域範圍內 (User認定之最佳區域),若<u>某一禁忌移歩可</u> 以求得比目前解更佳之解時, 則接受此移歩。
    - 固定搜尋方向
      - 前題:搜尋方向是固定的
      - 若<u>禁忌移步是與所設定的搜尋方向相同</u>, 則不會被列入禁忌名單中。





- 申 "所有可能的移步集合" "禁忌名單中的移步集合" + "破禁原則中的移步集合" 所構成。
- ◆ 此份名單是由目前解附近的解 (即:鄰近解 Neighbor Solutions) 所構成。
- ◆ 此份名單主要目的為可以從中挑選出最佳者以形成下一個解。





# 鄰近區域結構 (NEIGHBORHOOD STRUCTURE)

- 透過移歩將現行解轉移至另一解之<u>所有可能解的集合</u>稱 為鄰近區域
- ♦ 為候選名單的宇集
- 移步是由從此名單中, 找出一個符合移步機制的可能解





- 為長期記憶機制之一。
- 從含有高品質的**菁英解名單** (Elite Candidate List) 中,執行 全面性的搜尋。
  - 菁英解的認定:可由預訂的門檻値來作判斷。
- 將歷次重覆執行所搜尋到的解加以儲存,以形成一個菁英 解名單。
- 以菁英解做為某次重覆執行時的起始解,將搜尋過程導引至具有高品質的解答空間中。





## 多樣化策略 (DIVERSIFICATION STRATEGY)

- 亦屬於長期記憶機制之一, 常與強化策略一併配合運用。
- 將<u>隨機元素的概念</u>導入菁英解:
  - 點 將菁英解的變數値作些微改變 (採隨機方式), 再做為起始解, 以避免強化策略落入局部解中。





● 以簡單Tabu Search (即:不含長期記憶機制)為説明範例(以最

#### 小化問題為例):

- 設定起始狀態
- 移歩
- 更新
- 測試停止條件





- 由先前研究或以其它方法,找到一個起始解x<sub>0</sub>,並令x<sub>0</sub>為 目前最佳解x\*
- 目前最佳解的目標值為 f(x\*)
- 起始遞迴次數 k = 0
- ◆ 禁忌名單 T = Ø



- 若x\*的鄰近解集合V(x\*), 扣除禁忌名單 T 之後為空集合(即: V(x\*) T = Ø), 則執行歩驟四
- 否則,令k = k+1,並從 $V(x^*)$ 中選取一個鄰近值 $x_k$ ,此鄰近值  $x_k$  能使目標值  $f(x_k)$  最低





- 参 若目標値 f(x<sub>k</sub>) < f(x\*):</p>
  - 則<u>令此解為目前最佳解</u>,即:  $x_k = x^*$ ,並將此解置入禁忌名單T中
  - 如果 | T | (即: T集合內的可行解個數) > 禁忌名單長度, 則剔除T集 合中最舊的解 (FIFO)
- 参 若目標値 f(x<sub>k</sub>) > f(x\*):
  - 則<u>不變動目前最佳解</u>,但仍將此解置入禁忌名單T中
  - 如果|T|(即:T集合內的可行解個數)>禁忌名單長度,則剔除T集 合中最舊的解(FIFO)





- 測試停止條件是否成立。如是, 則停止;否則回到歩驟二
- 停止條件的設定方式可有:
  - 運算次數達到設定的遞迴次數
  - 無法優於目前最佳解之搜尋失敗次數達到設定次數
  - 運算的鄰近解集合扣掉違反禁忌搜尋規則的解集合為空集合
  - 達到預設的CPU執行時間





● 網路距離矩陣

節點	1	2	3	4	5	6	7
1	0	19	92	29	49	78	6
2	19	0	21	85	45	16	26
3	92	21	0	24	26	87	47
4	29	85	24	0	76	17	8
5	49	45	26	76	0	90	27
6	78	16	87	17	90	0	55
7	6	26	47	8	27	55	0





#### Step 1: 設定起始状態

- 假設有一個起始解為 $x_0 = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]$ ,即:由節點1依序經2, 3, 4, 5, 6, 7等節點再回至節點1。此路徑總距離為291
- □ 令x\* = x₀、f(x\*) = 291、起始遞迴次數 k = 0、禁忌名單 T = Ø
- 禁忌名單長度設定為 3
- 破禁原則設定為若此移歩所得之解優於目前最佳解 (整體性破解原則)
- 停止條件設定為遞迴次數 k = 5 次





- 利用TSP的2-opt的方法進行 更新。故起始路徑 [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7] 之鄰近解有 $C_2$ 7 = 21 組,如右表所示。
- 由右表得知,成本最低之鄰 近解為第19組,即[1,2,3,4, 6,5,7],其為節點5與節點6 互換的結果。
- 题 遞迴次數 k = k+1 = 1

表 8.8 路線[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]之鄰近解集合 V(x\*)

編號	路線	成本	互換節點
1	2134567	382	1 2
2	3214567	337	1 3
3	4231567	400	1 4
4	5234167	279	15
5	6234517	247	16
6	7234561	321	17
7	1324567	425	23
8	1432567	270	2 4
9	1534267	261	2.5
10	1634527	342	26
11	1734562	278	27
12	1243567	305	3 4
13	1254367	312	3 5
14	1264537	207	3 6
15	1274563	398	3 7
16	1235467	220	4.5
17	1236547	307	46
18	1237564	250	47
19	1234657	204*	5 6
20	1234765	266	57
21	1234576	300	67





- □ 由於204 < 291, 所以令此解為目前最佳解,即:x\* = [1, 2, 3, 4, 6, 5,</li>7], f(x\*) = 204。
- ₩ 將此移步置入禁忌名單 T中,即:節點5、6之互換置於禁忌名單, T = {[5 6]}。

#### Step 4: 測試停止條件

■ 由於目前 k = 1, 小於所設定的遞迴次數 5, 不符合停止條件, 故回至Step 2。





- 利用TSP的2-opt的方法進行 更新。故路徑 [1, 2, 3, 4, 6, 5, 7] 之鄰近解有 $C_2$ <sup>7</sup> = 21組, 如右表所示。
- 由右表得知,成本最低之鄰 近解為第13組,即[1,2,6,4, 3,5,7],其為節點3與節點6 互換的結果。
- 题 遞迴次數 k = k+1 = 2

表 8.9 路線[1, 2, 3, 4, 6, 5, 7]之鄰近解集合 V(x\*)

編號	路線	成本	互換節點
1	2134657	295	1 2
2	. 3214657	250	1 3
3	4231657	401	1 4
4	6234157	221	1 6
5	5234617	218	1 5
6	7234651	233	1 7
7	1324657	338	2 3
8	1432657	213	2 4
9	1634257	352	2 6
10	1534627	164	2 5
11	1734652	248	2 7
12	1243657	338	3 4
13	1264357	135*	3 6
14	1254637	297	3 .5
15	1274653	278	3 7
16	1236457	253	4 6
17	1235647	187	4 5
18	1237654	337	4 7
19	1234567	291	6 5
20	1234756	267	6 7
21	1234675	212	5 7





- □ 由於135 < 204, 所以令此解為目前最佳解,即:x\* = [1, 2, 6, 4, 3, 5, 7], f(x\*) = 135。</li>
- 將此移步置入禁忌名單 T中,即:節點3、6之互換置於禁忌名單, T = {[5 6], [3, 6]}。

#### Step 4: 測試停止條件

■ 由於目前 k = 2, 小於所設定的遞迴次數 5, 不符合停止條件, 故回至Step 2。





- 利用TSP的2-opt的方法進行 更新。故路徑 [1, 2, 6, 4, 3, 5, 7] 之鄰近解有 $C_2$ <sup>7</sup> = 21組, 如右表所示。
- 由右表得知,成本最低之鄰 近解為第8組,即[1,4,6,2, 3,5,7],其為節點2與節點4 互換的結果。
- 题 遞迴次數 k = k+1 = 3

表 8.10 路線[1, 2, 6, 4, 3, 5, 7]之鄰近解集合 V(x\*)

編號	路線	成本	互換節點
1	2164357	217	1 2
2	6214357	196	1 6
3	4261357	332	1 4
4	3264157	206	1 3
5	5264317	227	1 5
6	7264351	164	1 7
7	1624357	262	2 6
8	1462357	142*	2 4
9	1364257	359	2 3
10	1564327	233	2 5
11	1764352	192	2 7
12	1246357	267	6 4
13	1234657	204	6 3
14	1254367	312	6 5
15	1274356	271	6 7
16	1263457	255	4 3
17	1265347	189	4 5
18	1267354	268	4 7
19	1264537	207	3 5
20	1264753	205	3 7
21	1264375	199	5 7





- 由於142 > 135, 所以不改變目前最佳解,即:x\* = [1, 2, 6, 4, 3, 5, 7], f(x\*) = 135。
- □ 但目前解是[1, 4, 6, 2, 3, 5, 7], 並將此移歩置入禁忌名單 T中, 即:節點2、4之互換置於禁忌名單, T = {[5 6], [3, 6], [2, 4]}。

#### Step 4: 測試停止條件

■ 由於目前 k = 3, 小於所設定的遞迴次數 5, 不符合停止條件, 故回至Step 2。





- 利用TSP的2-opt的方法進行更新。故路徑 [1, 4, 6, 2, 3, 5, 7] 之鄰近解如右表所示。
- 成本最低之鄰近解為第8組,即 [1, 2, 6, 4, 3, 5, 7],其為節點4與節點2互換的結果。但由於移歩[4, 2]是在禁忌名單中(即:[2, 4]),故不接受此移歩(否則會不斷循環)。
- 故改採成本第二低之第6組, 即 [7, 4, 6, 2, 3, 5, 1], 其為節點 1與節點7互換的結果。
- 遞迴次數 k = k+1 = 4

表 8.11 路線[1, 4, 6, 2, 3, 5, 7]之鄰近解集合 V(x\*)

編號	路線	成本	互換節點
1	4162357	205	1 4
2	6412357	194	1 6
3	2461357	351	1 2
4	3462157	199	1 3
5	5462317	255	1 5
6	7462351	143**	1 7
7	1642357	260	4 6
8	1264357	135*	4 2
9	1362457	389	4 3
10	1562347	214	4 5
11	1762354	229	4 7
12	1426357	276	6 2
13	1432657	213	6 3
14	1452367	319	6 5
15	1472356	278	6 7
16	1463257	232	2 3
17	1465327	215	2 5
18	1467352	238	2 7
19	1462537	186	3 5
20	1462753	233	3 7
21	1462375	206	5 7





- 由於143 > 135, 所以不改變目前最佳解,即:x\* = [1, 2, 6, 4, 3, 5, 7], f(x\*) = 135。
- □ 但目前解是[7, 4, 6, 2, 3, 5, 1], 並將此移歩置入禁忌名單 T中, 即: 節點1、7之互換置於禁忌名單, T = {[5 6], [3, 6], [2, 4], [1, 7]}。
- 但由於禁忌名單超過長度3, 故刪除最舊的一組(即:[5,6]), 成為T = {[3,6], [2,4], [1,7]}。

#### Step 4: 測試停止條件

■ 由於目前 k = 4, 小於所設定的遞迴次數 5, 不符合停止條件, 故回至Step 2。





- 利用TSP的2-opt的方法進行更新。故路徑 [7, 4, 6, 2, 3, 5, 1] 之鄰近解如右表所示。
- 成本最低之鄰近解為第6組,即 [1,4,6,2,3,5,7],其為節點7與節點1互換的結果。但由於移歩[7,1]是在禁忌名單中(即:[1,7]),故不接受此移歩,但成本第二低之第8組,其移步為[4,2]亦在禁忌名單中,故也不接受此移歩。
- 型 故改採成本第三低之第20組,即 [7, 4, 6, 2, 1, 5, 3],其為節點 3與節點1互換的結果。
- ☑ 遞迴次數 k = k+1 = 5

表 8.12 路線[7, 4, 6, 2, 3, 5, 1]之鄰近解集合 V(x\*

編號	路線	成本	互換節點
1	4762351	204	7 4
2 .	6472351	225	7 6
3	2467351	298	7 2
4	3462751	251	7 3
5 .	5462371	232	7 5
6	1462357	142*	7 1
7	7642351	259	4 6
8	7264351	164**	4 2
9	7362451	366	4 3
10	7562341	213	4 5
11	7162354	231	4 1
12	7426351	277	6 2
13	7432651	214	6 3
14	7452361	321	6 5
15	7412356	248	6 1
16	7463251	233	2 3
17	7465321	187	2 5
18	7461352	292	2 1
19	7462531	210	3 5
20	7462153	182***	3 1
21	7462315	230	5 1





- 由於182 > 135, 所以不改變目前最佳解,即:x\* = [1, 2, 6, 4, 3, 5,7], f(x\*) = 135。
- □ 但目前解是[7, 4, 6, 2, 1, 5, 3], 並將此移歩置入禁忌名單 T中, 即: 節點1、7之互換置於禁忌名單, T = {[3, 6], [2, 4], [1, 7], [3, 1]}。
- 但由於禁忌名單超過長度3, 故刪除最舊的一組(即:[3,6]), 成為T = {[2,4],[1,7],[3,1]}。

#### Step 4: 測試停止條件

由於目前 k = 5, 等於所設定的遞迴次數 5, 符合停止條件, 故停止, 最佳解為: x\* = [1, 2, 6, 4, 3, 5, 7], f(x\*) = 135。





- TS是一種具有適應性記憶機制的鄰域搜尋法,透過短期記憶名單避免尋優過程落入循環。
- 僅具有短期記憶的TS稱為簡單TS, 其是搜尋目前解 (僅有一個) 鄰近的最佳可行解, 再以此解尋找下一個解。所以, 每次遞迴運作僅有一個可行解。
- 同時具有短期與長期記憶的TS可透過強化及多樣化策略, 以尋優過程中所找到的解為起始解,平行地多點進行鄰近 搜尋。所以,每次遞迴運作可同時有數個可行解。
- TS的鄰域搜尋法是利用移步方式完成,具有系統性,與GA的隨機性尋優不同。



- TS使用短期及長期的記憶方式禁止或引導尋優的方向,因此,需要大量的電腦記憶體空間。
- 無法確保可覓得全域最佳解。

