

Taller de Diseño de Páginas – Thymeleaf - 4

Computación en Internet

Objetivos:

- Aplicar el patrón MVC en aplicaciones Spring.
- Diseñar e implementar interfaces de usuario utilizando Thymeleaf.

Se debe realizar una aplicación Web utilizando Thymeleaf. Debe incluir repositorios usando *Spring Data* con una base de datos *H2* y gestionar las entidades utilizadas previamente en el taller 1 acorde a las siguientes actividades.

Actividades:

1. Preparación: Crear una copia del proyecto Spring Boot del taller 1 de pruebas y adicionar las dependencias adecuadas para el proyecto Web con seguridad (solo autenticación).
2. (0.8) Realizar una pantalla para el inicio de sesión de los usuarios. Debe implementar el servicio y repositorio que realice las validaciones necesarias utilizando una nueva entidad para los Usuarios (username, password y type). Es necesario crear en un CommandLineRunner al menos un usuario de cada tipo para las pruebas. Los tipos de usuario son administrador y operador. El administrador puede gestionar las *persona vendedoras* y los *territorios de venta*, y los operadores los *históricos de cuotas de vendedores* y los *históricos de ventas en territorios*.
3. (1.6) Realizar las pantallas para guardar las *personas vendedoras*, los *territorios de venta*, los *históricos de cuotas de vendedores* y los *históricos de ventas en territorios* utilizando los servicios implementados previamente, incluyendo las validaciones necesarias para mostrar en la interfaz. En el caso de la persona vendedora debe poder crear la entidad de negocio o seleccionarla y escoger el territorio obligatoriamente. En el caso del histórico de cuotas de vendedores asociada a una persona vendedora, debe poder escoger la persona vendedora obligatoriamente. En el caso de los *territorios de venta en territorios* debe escoger un territorio y una entidad de negocio obligatoriamente.

Para cada implementación, se evalúa lo siguiente (*personas vendedoras*, *territorios de venta*, *históricos de cuotas de vendedores* e *históricos de ventas en territorios*):

- a. (0.13) Plantilla incluyendo despliegue de mensajes de error.
 - b. (0.13) Controlador incluyendo validación de errores (propuestos en el taller 1).
 - c. (0.07) Entidad modificada para validar la adición utilizando grupos.
 - d. (0.07) Conexión adecuada entre la plantilla y el controlador.
4. (1.6) Realizar las pantallas para editar *personas vendedoras*, *territorios de venta*, *históricos de cuotas de vendedores* e *históricos de ventas en territorios* utilizando los servicios implementados previamente, incluyendo las validaciones necesarias mostradas en la interfaz. En el caso de la persona vendedora debe poder crear la entidad de negocio o seleccionarla y escoger el territorio obligatoriamente. En el caso del histórico de cuotas de vendedores asociada a una persona vendedora, debe poder escoger la persona vendedora obligatoriamente. En el caso de los *territorios de venta en territorios* debe escoger un territorio y una entidad de negocio obligatoriamente.
 5. (1.0) Realizar las pantallas para consultar *personas vendedoras*, *territorios de venta*, *históricos de cuotas de vendedores* e *históricos de ventas en territorios*. En el caso en que la entidad depende de otra, debe tener el parámetro en el path para poder seleccionar la entidad (Ejemplo, el id del empleado para mostrar el histórico de pagos, las candidaturas y el histórico de departamentos de ese empleado).

Para cada implementación, se evalúa lo siguiente (*personas vendedoras*, *territorios de venta*, *históricos de cuotas de vendedores* e *históricos de ventas en territorios*):

- a. (0.15) plantilla que muestre la información.
- b. (0.15) Controlador que permitan cargar la información a mostrar.
- c. (0.2) Acceso a la adición, edición y entidades asociadas o padre * (si aplica).
- d. (0.1) Conexión adecuada entre la plantilla y el controlador.

* El acceso a entidades asociadas o padre, implica poder ir desde una entidad a su lista de elementos asociados y volver a la entidad a la que pertenece. Suponiendo que se gestionará el empleado y el histórico de pagos, debería ser posible desde la consulta de empleados acceder a los pagos históricos del mismo empleado y viceversa, desde el pago histórico acceder a la consulta del empleado. Así para todas las entidades que estén asociadas entre sí.