



ФИО:	Филатов Юрий Михайлович
Место рождения:	г. Москва
Дата рождения:	4 декабря 1989 г.
№ тел.	+7 999 095 07 42 +7 905 716 66 17
Email	<a href="mailto:zoommax2009@gmail.com">zoommax2009@gmail.com</a>
GitHub	<a href="https://github.com/ZooMMaX">https://github.com/ZooMMaX</a>
Портфолио в виде приложения	<a href="#">Скачать из github релизов</a>

#### Скилы:

- Java программирование;
- C# программирование;
- PHP программирование;
- администрирование баз данных;
- администрирование Linux серверов;
- Reverse engineering.

#### Хобби:


- программирование;
- ремонт электронных компонентов;
- чтение книг;
- игра на гитаре;
- домашние животные;
- преподавание информатики.

#### Личные качества:

- самообучаемый;
- ответственный;
- коммуникабельный.

Окончил пищевой колледж по профессии повар и отработал по ней около десяти лет. В то же время понял, что хочу попробовать себя в других сферах деятельности, и получил опыт работы в сфере логистики на различных должностях. Есть опыт в управляющих должностях (от 3 до 20 подчиненных). IT-скилы я прокачивал в свободное от основной работы время и на сегодняшний день, имея несколько реализованных проектов, понял, что хочу работать в IT-сфере. Так же я понял, что опыт из других сфер деятельности оказывается полезным в IT.

### Последнее место работы

	ООО "СДЭК-ГЛОБАЛ"	<a href="https://www.cdek.ru/">https://www.cdek.ru/</a>
Локальное подразделение	ООО "РОСТОВСКАЯ И ПАРТНЕРЫ"	+7 (916) 686-53-03
Должность	Системный администратор	

### Должностные обязанности:

- Сборка, ремонт и обслуживание ПК
- Обслуживание и ремонт периферийного оборудования
- Установка, настройка, обслуживание ОС
- Настройка и обслуживание системы видеонаблюдения
- Настройка и обслуживание локальной сети и VPN
- Техническая поддержка сотрудников

### Проекты

## CdekScanPC

Язык	Библиотеки	Ссылки
Java 11	JavaFX 17 ZBar bar code reader	<a href="#">Видео: вход в аккаунт и установка лицензии</a> <a href="#">Видео: процесс работы</a>

*Описание*

ПО требует выполнить вход в аккаунт сотрудника компании СДЭК.

Далее требуется поместить графические файлы накладных во внутреннюю директорию программы. В программе имеется кнопка, нажатие на которую предоставляет быстрый доступ к внутренней директории.

После запуска обработки данных программа выполняет следующие шаги:

- обработка графических файлов с помощью библиотеки ZBar;
- обнаружение штрихкода (ШК) в графическом файле;
- распознавание ШК и получение номера накладной;
- по номеру накладной из сети подгружаются данные по накладной;
- производится автоматическое определение признака "груз отправлен" или "груз выдан";
- если признак "груз выдан", то графический файл подгружается в общую БД накладных, а графический файл, при условии отсутствия ошибок, удаляется с диска;
- если признак "груз отправлен", то, при условии отсутствия ошибок, происходит удаление графического файла;
- независимо от признака, по всем полученным данным из накладных производится проверка на факт незавершенных действий: если таковые имеются, то накладная добавляется в массив ошибок с присвоением описания ошибки;
- в некоторых случаях библиотека ZBar не может найти или распознать ШК накладной, такие накладные добавляются в массив ошибок с присвоением описания ошибки;
- после отработки основной логики приложения появляется возможность вывести на экран окно ручной обработки с накладными при работе с которыми возникли ошибки.

В данной программе была реализована система лицензирования ПО с локальной проверкой лицензии. Лицензия привязывается к MAC-адресу ПК. В системе лицензирования используется асимметричное шифрование.

## GreyWebsVPN

Языки	Видео	Ссылка
Kotlin JavaScript	<a href="#">Презентация</a>	<a href="#">Google Play</a>

Языки	Видео	Ссылка
Java 8 Bash		

### Описание

VPN для мобильных устройств на базе IOS и Android.

Роль: менеджер проекта. В мои обязанности входит:

- создание ТЗ для аутсорсных программистов;
- описание процессов взаимодействия;
- руководство и курирование процессов производства;
- подбор и тестирование серверов для VPN;
- настройка и поддержка DNS серверов.

### As Second Life Studio

Языки	Библиотеки и API	Видео	GitHub
Java 7+	Telegram API Discord API QIWI API LuckPerms lib & API ejCore lib & API	<a href="#">ZooMMaX Autodotate plugin</a>	<a href="#">As Second Life Studio</a> <a href="#">ejCore</a> <a href="#">ZooMMaX Autodotate plugin</a>

### Описание

As Second Life studio - студия разработки плагинов для minecraft серверов.

Роль: Java-разработчик. За время участия в этом проекте мною были разработаны различные плагины. Вот некоторые из них:

- ZooMMaX-Autodotate - это плагин реализующий игровой магазин через Telegram бота с автоматической выдачей покупок. В ПО задействованы API Telegram, QIWI, Spigot.
- DiscordAuthModule - это плагин реализующий:
  - регистрацию на игровом сервере с проверкой сервера Discord на факт вступления аккаунта пользователя в соответствующий Discord сервер;
  - авторизацию на игровом сервере с проверкой как и при регистрации, а так же запросом разрешения на авторизацию в личных сообщениях Discord;
  - выдачу прав в игре согласно правам участника сервера в Discord. В ПО задействованы API Spigot, Discord, ejCore (собственная разработка студии), LuckPerms (сторонний

плагин управления правами на игровом сервере).

- ejCore - это библиотека, созданная для упрощения разработки плагинов для Minecraft, а так же для создания единой экосистемы для плагинов, выпускаемых студией.

Дополнительно мной разрабатывались две системы лицензирования для плагинов. Одна система была с локальной проверкой лицензии, а во второй для проверки задействован сервер лицензий.

## Система учета рабочего времени и пропускного контроля на базе NFC карт

### Описание

Проприетарный проект, реализующий систему учета рабочего времени и пропускного контроля. Мои задачи в проекте были:

- создать клиент-серверное решение для программирования пропусков;
- написать клиентское приложение под Андроид:
  - чтение данных с NFC карт;
  - запись данных на NFC карты;
  - написать UI для добавления, удаления и изменения данных на пропусках (NFC картах);
  - написать UI для получения информации о рабочем времени сотрудников;
  - создать функционал для подключения приложения к серверному ПО.
- написать серверное ПО:
  - работа с базами данных (БД) MySQL и MongoDB;
  - создать методы сохранения, изменения, удаления, шифрования данных;
  - написать WEB API.
- установка сервера;
- настройка сервера;
- настройка сети;
- настройка внутреннего DNS;
- настройка ssl сертификатов;
- настройка Apache Web Server в качестве программного прокси.

В целом суть андроид приложения была в том, чтобы дать начальникам отделов возможность самостоятельно настраивать пропуска, а так же получать оперативную информацию о времени прихода, ухода сотрудников. Необходимость делать данную систему клиент-серверной заключалась в том, что разные отделы компании физически находились в разных местах.