1. Case Pertama

```
case1.js - Untitled (Workspace) - Visual Studio Co...
           Selection
                               Run
                                                                                               ▶ Ш …
   JS case1.js
                X
                    JS case2.js
    let suhu = function (derajat) {
             if (derajat >= -100 && derajat <= 0) {
               return "beku";
             } else if (derajat >= 1 && derajat <= 100) {</pre>
             } else if (derajat >= 101 && derajat <= 500) {</pre>
                return "uap";
                return "tidak terdefinisi";
     11
           let air = suhu(100);
           console.log(air);
 ⊗ 0 ∆ 0
                                           Ln 11, Col 3 Spaces: 2 UTF-8 CRLF {} JavaScript \checkmark Prettier
                                                                         🌴 Hujan akan berhenti \land 🤠 🖭 🦟 փ) 18/01/2023
                            O H 🥫 🕡 🔌 🙀
Type here to search
```

Variabel yang dibutuhkan ada 2,yaitu suhu dan air. Dimana variabel suhu menyimpan function dan isinya. Lalu variabel air yang nantinya akan dipanggil dan berisi variabel suhu beserta parameter dari function didalamnya. Function yang disimpan didalam variabel tidak perlu nama(anonymous function) dan cara memanggilnya adalah dengan memanggil nama variabelnya.

Untuk cara kerja functionnya sendiri,saya menggunakan if else. Jadi system mendeteksi nilai parameter(derajat). Pertama,apabila nilanya ada diantara -100 dan 0,maka akan me return "beku". Apabila nilai tidak sesuai maka akan lanjut ke pengkondisian selanjutnya yatu apabila nilanya antara 1 sampai 100,maka akan me return "cair". Begitu seterusnya apabila nilanya antara 101 sampai 500,maka return "uap". Dan apabila masih salah maka system akan me return "tidak terdefnisi".

2. Case Kedua

```
case2.is - Untitled (Workspace) - Visual Studio Co... \square \square \square \square
 File Edit Selection
                                Run
                                                                                                ▶ □ …
                     JS case2.is
   JS case1.is
    week 3 js > JS case2.js > ...
           let detail = function (jenis, warnaPlat, cc) {
              if (jenis == "motor" || warnaPlat == "kuning") {
                return "BBM Subsidi";
             } else if (jenis == "mobil" && cc < 1500 && warnaPlat != "kuning") {
                return "BBM Pertamax";
              } else if (jenis == "mobil" && cc >= 1500 && warnaPlat != "kuning") {
                return "BBM Pertamax Turbo";
              } else {
                return "Coba Lagi";
           let kendaraan = detail("mobil", "biru", "1500");
           console.log(kendaraan);
      15
 ⊗ 0 ∆ 0
                                           Ln 15, Col 1 Spaces: 2 UTF-8 CRLF {} JavaScript ✓ Prettier 🔊
                                                                             🃤 24℃ Berawan 🔨 🖟 🗈 🦟 🗘 17:26
                            O # 🔒 🩋 📢 👰
Type here to search
```

Variabel yang dibutuhkan ada 2 juga yaitu detail dan kendaraan. Variabel detail menyimpan function dan isinya. Lalu variabel kendaraan yang nantinya akan dipanggil berisi variabel detail beserta parameter parameter dari function didalamnya.

Untu case ini saya juga menggunakan if else.

Yang pertama system akan mendeteksi apabila jenis nya motor atau warna plat nya kuning,akan keluar BBM Subsidi berapapun jumlah CC nya. Apabila parameter tidak sesuai maka akan lanjut ke pengkondisian selanjutnya. Begitu juga seterusnya.

Yaitu apabila jenis nya mobil,dan cc nya < 1500, dan juga plat nomornya bukanlah warna kuning,maka akan keluar BBM Pertamax

Lalu apabila jenis nya mobil,dan cc nya >= 1500, dan juga plat nomornya bukanlah warna kuning,maka akan keluar BBM Pertamax Turbo

Apabila kondisi sebelumnya tidak ada yang cocok,maka system akan mengeluarkan pesan coba lagi.