

**PROPUESTA ACTIVIDADES TIPO PARA LA APP. CEIP ROSA DE GÁLVEZ Y UMA**

<b>PANTALLA DE INICIO: selección de actividades o talleres (escenarios)</b>			
<b>ACTIVIDADES</b>	<b>ACTUACIÓN</b>	<b>FUNCIONES NECESARIAS</b>	<b>EXTRAS</b>
<b>Todas las actividades se puede graduar por dificultad (más cantidad de letras, sílabas o palabras, mayor variedad de vocabulario y más complejo) para que se pueda seleccionar la edad del usuario y así se le ofrezca la actividad ajustada a su edad.</b>			
Avatar	El usuario elegirá un avatar seleccionando características para confeccionarlo. El avatar puede acompañarlo en la realización de actividades y podrá ofrecerle ayuda en caso que el usuario lo requiera.	- Selección de palabras ejemplos: ojos azules, pelo marrón...	Música y efectos de sonidos
Carrera de lectura	El usuario tendrá un texto para leer y un controlador del tiempo usado para su lectura.	- Texto para leer y cronometro del tiempo - Se dicta el texto y se graba para controlar el tiempo o botón de pausa para control Manuela del tiempo	Se puede usar una linea de carrera con una meta
Sopa de letras.	El usuario tendrá que ordenar letras para crear palabras con sentido.	-unir, seleccionar, letras, sílabas y palabras	Música y efectos de sonido.
Puzzle de silabas	Ordenar silabas para crear palabras.	-unir, seleccionar, letras, sílabas y palabras	Musica y efectos de sonido.
Palabras que caen y el usuario debe atrapar	Ordenar palabras para crear frases	-unir, seleccionar, letras, sílabas y palabras	Música y efectos de sonido. Imágenes que faciliten la comprensión.
Dicta palabras	Crear un listado de palabra, escritas y posibilidad de leerlas. Ejemplo lista de la compra, ingredientes para una receta.	- Grabador de voz. - Teclado para escribir	Musica y efectos de sonido.
Audio cuentos	Seleccionar imágenes para inventar un cuento. El cuento será dictado o escrito por el usuario	- Grabador de voz. - Teclado para escribir	Música para editar el audio cuento. Selección de música de fondo y de efectos de sonido.

Lectura de imágenes	Se presentarán imágenes con acciones diferentes y frases alusivas a dichas imágenes, el usuario tendrá que unir la imagen con la frase correcta.	Unir textos con escenas de acciones diferentes.	Música y efectos de sonidos.
Buscador	Se presentará al usuario una escena con diversidad de objetos y en función de la palabras que le salgan tendrá que buscarlos en el escenario.	- Palabras al azar para leer. Selección del objeto en el escenario	Música y efectos de sonido.
Cuenta cuentos	El usuario seleccionará imágenes y textos para crear sus propias historias.	Selección de imágenes y textos. Voz grabada del texto para poder escuchar el cuento creado.	Música y efectos de sonido.
<b>Escenarios/talleres</b>			
Laboratorio	El usuario encontrará un escenario completo (objetos propios de un laboratorio) con su avatar para poder hacer experimentos. Seleccionara los utensilios y los materiales que necesita para su experimento y se realizarán digitalmente. Ejemplo: Inflar un globo con bicarbonato y vinagre dentro de una botella. Se le pueden dar indicaciones de cómo realizarlo (ayuda del avatar) Se le ofrecerán varios experimentos y el usuario elegirá cuál hacer siguiendo las indicaciones (escritas en un texto)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Escenario</li> <li>- Materiales para seleccionar</li> <li>- Texto con indicaciones para la realización del experimento.</li> <li>- Unir objetos</li> <li>- Audio de los textos.</li> </ul>	Música y efectos de sonido.

Cocina	<p>El usuario encontrará un escenario completo (objetos propios de una cocina ) con su avatar para poder hacer recetas. Seleccionará los utensilios y los ingredientes que necesita para su receta y se realizarán digitalmente. Ejemplo: preparar un sándwich</p> <p>Se le pueden dar indicaciones de cómo realizarlo (ayuda del avatar)</p> <p>Se le ofrecerán varias recetas y el usuario elegirá cuál hacer siguiendo las indicaciones (escritas en un texto)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Escenario</li> <li>- Materiales para seleccionar</li> <li>- Texto con indicaciones para la realización de la receta.</li> <li>- Unir objetos</li> <li>- Audio de los textos.</li> </ul>	Música y efectos de sonido.
Teatro	<p>El usuario encontrará un escenario completo (objetos propios de un teatro, disfraces, escenarios... ) Usará su avatar para poder hacer la escenografía de su recital de poesía</p> <p>Se le pueden dar indicaciones de cómo realizarlo (ayuda del avatar)</p> <p>Se le ofrecerán varias poesías y disfraces para seleccionar la vestimenta de su avatar. Grabará la poesía y su avatar la recitará con la voz del usuario.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Textos. (poesías)</li> <li>- Movilidad del avatar para el recital de poesías.</li> <li>- Selección de disfraces para colocar al avatar.</li> </ul>	Música y efectos de sonido.