

TRANSFORM

translateZ()	Sposta un oggetto sull'asse Z
rotateZ(<i>gradi</i>)	Ruota un oggetto sull'asse Z
rotate3D(x,y,z)	Imposta una rotazione 3D
scaleZ(1)	Ridimensiona un oggetto sull'asse Z
Proprietà	
transform-style	Flat preserve-3d
perspective	stabilisce la distanza del punto focale <i>indispensabile perché translateZ() possa funzionare</i>

translateX() / translateY() / translate(x,y)	Sposta un oggetto sull'asse X o Y
rotate(<i>gradi</i>)	Ruota un oggetto in senso orario o antiorario
scaleX(1) / scaleY(1) / scale(1,1)	Ridimensiona un oggetto in altezza/larghezza
skewX(<i>gradi</i>) / skewY(<i>gradi</i>) / skew(<i>gradi</i>, <i>gradi</i>)	Distorce un oggetto sull'asse X o Y
matrix()	Indica tutte le trasformazioni contemporaneamente
Proprietà	
transform-origin	Proprietà. Sposta l'asse X e Y

TRANSITION

transition-property	Quale proprietà far animare
transition-duration	Quanto dura la transizione
transition-timing-function	Velocità di movimento della transizione
transition-delay	Eventuale ritardo di avvio (s/ms)
transition	Sintassi abbreviata

Ease	Parte piano, accelera, rallenta. default
Linear	Velocità costante
Ease-in	Bassa velocità iniziale
Ease-out	Bassa velocità finale
Ease-in-out	Bassa velocità iniziale e finale
Cubic-bezier(n,n,n,n)	Valori customizzati

ANIMATION

animation-name	Chiamata al nome dell'animazione
animation-duration	Durata dell'animazione
animation-timing-function	Velocità di movimento dell'animazione
animation-delay	Eventuale ritardo di avvio (s/ms)
animation-iteration-count	Numero di ripetizioni
animation-direction	Svolgimento in avanti o contrario
animation-fill-mode	Stili applicati ad inizio o fine animazione
animation	Sintassi abbreviata