

Lambda Expressions in Java8: Uso e Tipaggio

Mattia D'Autilia - 5765968 - mattia.dautilia@stud.unifi.it, Alex Foglia - 6336805 - alex.foglia@stud.unifi.it

05/05/2018



Lambda in Java8

Indice presentazione

- 1 Introduzione Java e Java8
- 2 Lambda Calcolo vs Lambda Java
- Tipaggio Lambda Java

1.1 : Java

- Java è un linguaggio di programmazione di alto livello, principalmente orientato agli oggetti, ma accetta anche altri paradigmi come quello funzionale ed è a tipizzazione statica.
- E' stato creato per soddisfare cinque obiettivi primari:
 - Essere "semplice e familiare";
 - Essere "robusto e sicuro";
 - Sessere indipendente dalla piattaforma, da qui il detto "Write one, run everywhere";
 - Contenente strumenti e librerie per il networking;
 - Essere progettato per eseguire codice da sorgenti remote in modo sicuro.

1.2 : Evoluzione di Java

- Quando Java nacque nel 1995, era un linguaggio molto semplice. Con il passare degli anni sono state introdotte gradualmente tante caratteristiche, diventando un linguaggio sempre più potente e completo, in particolare con la versione 5 e 7. Quello che però non era mai cambiato sino ad ora, era la coerenza d'essere un linguaggio orientato agli oggetti.
- Negli ultimi anni però la scena della programmazione mondiale è cambiata. In particolare con l'avvento di processore multi-core nell'uso domestico, la programmazione funzionale è stata rivalutata. Con linguaggi moderni come Scala e Groovy è possibile scrivere algoritmi con un numero di righe nettamente inferiore, rispetto a quello che si poteva fare con Java, che qualcuno stava già definendo un linguaggio morto in quanto con le versioni 6 e 7 aveva solo modernizzato alcune librerie, estromettendo le tanto richieste Espressioni Lambda.

1.3 : Java8

- Con l'avvento di Java8 fu però apportata una vera e propria rivoluzione, la più innovativa in tutta la storia di Java. Con l'introduzione delle Espressioni Lambda e la possibilità di referenziare i metodi, la filosofia funzionale, fa il suo ingresso nella programmazione Java.
- Ora vedremo come affrontare la nuova sfida, che è quella di far convivere i due paradigmi, quello orientato agli oggetti e quello funzionale, in modo tale da ottenere il meglio della programmazione.

4 D > 4 D > 4 E > 4 E > 9 Q @

4 D > 4 B > 4 E > 4 E > 4 C

4 D > 4 B > 4 E > 4 E > 4 C

4 D > 4 B > 4 E > 4 E > 4 C