本实验的主要目的是实现裸机上的执行环境以及一个最小化的操作系统内核。

一. 实验步骤

1. 编译内核镜像&将编译生成的ELF执行文件转成binary文件:

```
Microsoft Windows [版本 10.0.22621.2134]
#(c) Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Windows\System32\docker attach 5738
|root\8738fcf47534 /|# cd mmt|
|root\8738fcf47534 mmt|# cargo build --release
| error: could not find Cargo. toml in /mmt or any parent directory
| root\8738fcf47534 mmt|# cargo build --release
| error: could not find Cargo. toml in / or any parent directory
| root\8738fcf47534 /|# cargo build --release
| error: could not find Cargo. toml in / or any parent directory
| root\8738fcf47534 /|# cd mmt
| root\8738fcf47534 os|# cd mmt | root\8738fcf47534 os|# cargo build --release
| Compiling os vo.1.0 /mmt/os|
| Finished release [optimized] target(s) in 1.23s
| root\8738fcf47534 os|# rust-objcopy --binary-architecture=riscv64 target/riscv64gc-unknown-none-elf/release/os.bin
| root\8738fcf47534 os|# qemu-system-riscv64 - machine virt -nographic -bios ../bootloader/rustsbi.bin -device loader, file
| target/riscv64gc-unknown-none-elf/release/os.bin, addr=0x80200000
| qemu-system-riscv64: Unable to load the RISC-V firmware "../bootloader/rustsbi.bin" | root\8738fcf47534 os|# qemu-system-riscv64 - machine virt -nographic -bios ../bootloader/rustsbi.bin -device loader, file
| etarget/riscv64gc-unknown-none-elf/release/os.bin, addr=0x80200000
| qemu-system-riscv64: Unable to load the RISC-V firmware "../bootloader/rustsbi.bin" | root\8738fcf47534 os|# qemu-system-riscv64 - machine virt -nographic -bios ../bootloader/rustsbi.bin -device loader, file
| etarget/riscv64gc-unknown-none-elf/release/os.bin, addr=0x80200000
| qemu-system-riscv64: Unable to load the RISC-V firmware "../bootloader/rustsbi.bin" | root\8738fcf47534 os|# qemu-system-riscv64 - machine virt -nographic -bios ../bootloader/rustsbi.bin -device loader, file
| etarget/riscv64gc-unknown-none-elf/release/os.bin, addr-0x80200000
| qemu-system-riscv64: Unable to load the RISC-V firmware "../bootloader/rustsbi.bin" | root\8738fcf
```

2. 加载运行生成的二进制文件,发现程序死循环

```
[root@5738fc47534 os]# cd bootloader | root@5738fc47534 bootloader]# qemu-system-riscv64 -machine virt -nographic -bios ../bootloader/rustsbi.bin -device loader, file-target/riscv64gc-unknown-none-elf/release/os.bin, addr=0x80200000 | target/riscv64gc-unknown-none-elf/release/os.bin. No such file or directory | qemu-system-riscv64fc-device loader, file-target/riscv64gc-unknown-none-elf/release/os.bin | to directory | qemu-system-riscv64fc-device loader, file-target/riscv64gc-unknown-none-elf/release/os.bin | to directory | qemu-system-riscv64gc-unknown-none-elf/release/os.bin | to directory | to
```

3. 使用rust-readobj分析

4. 指定内存布局

4.1 修改cargo配置文件

```
# os/. cargo/config
[build]
target = "riscv64gc-unknown-none-elf"

[target.riscv64gc-unknown-none-elf]
rustflags = # "-C, "link-arg--Tsrc/linker.ld",

# os/. cargo/config
[build]
target = "riscv64gc-unknown-none-elf"

[target.riscv64gc-unknown-none-elf]
rustflags = # "-C, "link-arg--Tsrc/linker.ld",

# os/. cargo/config

target = "riscv64gc-unknown-none-elf"

[target.riscv64gc-unknown-none-elf]
rustflags = # os/. cargo/config

target = "riscv64gc-unknown-none-elf"

[target.riscv64gc-unknown-none-elf]
rustflags = # os/. cargo/config

target = "riscv64gc-unknown-none-elf"

[target.riscv64gc-unknown-none-elf]
rustflags = # os/. cargo/config

target = "riscv64gc-unknown-none-elf"

[target.riscv64gc-unknown-none-elf]
rustflags = # os/. cargo/config

target = "riscv64gc-unknown-none-elf"

[target.riscv64gc-unknown-none-elf]
rustflags = # os/. cargo/config

target = "riscv64gc-unknown-none-elf"

[target.riscv64gc-unknown-none-elf]
rustflags = # os/. cargo/config

target = "riscv64gc-unknown-none-elf"

[target.riscv64gc-unknown-none-elf]
rustflags = # os/. cargo/config

target = "riscv64gc-unknown-none-elf]

** os/. cargo
```

4.2 增加链接脚本文件

5. 配置栈空间布局

• 增加entry.asm

• 在main.rs中增加汇编代码,声明应用入口

```
#[macro_export]
macro_rules! print {
    ($\frac{1}{2}\text{mi} : \text{ literal $\frac{1}{2}\text{ ($\frac{1}{2}\text{ fmt} : \text{ ($\frac{1}\text{ fmt} : \text{ ($\frac{1}\text{ fmt} : \text{ ($\frac{1}\text{ fmt} : \text{ ($\frac{1}\text{ fmt} : \text{ fmt} : \text{ ($\frac{1}\text{ fmt} : \text{ ($\frac{1}\text{ fmt} : \text{ fmt} : \text
```

6. 清空bss段

7. 实现裸机打印输出信息

• 将系统调用改为sbi调用

```
const SBI_SHUTDOWN: usize = 8;

#[inline(always)]

In sbi_call(which: usize, arg0: usize, arg1: usize, arg2: usize) -> usize {

let mut ret;
    unsafe {
        asm!("ceall",
        in("x10") arg0,
        in("x11") arg1,
        in("x12") arg2,
        in("x17") which,
        lateout("x10") ret

);

pub fn console_putchar(c: usize) {
    sbi_call(SBI_CONSOLE_PUTCHAR, c, 0, 0);
}

pub fn console_getchar() -> usize {
    sbi_call(SBI_SHUTDOWN, 0, 0, 0);
}

pub fn shutdown() -> !
    sbi_call(SBI_SHUTDOWN, 0, 0, 0);

pub fn shutdown() -> !
    sbi_call(SBI_SHUTDOWN, 0, 0, 0);

panic!("It should shutdown!");

("sbi_rs" 42L, 946B

42,1 Bot **
```

• 实现裸机上的 print 函数

```
| Substantification | State |
```

8. 给异常处理增加输出信息

• 实现 os/src/lang_items.rs

```
| Secrete::shi::shutdown; | Secore::panic::PanicInfo; | Secore::panic::PanicInfo; | Sepanic | Se
```

9. 修改main.rs

10. 重新编译以及生成二进制文件

编译

• 生成二进制文件

```
| Septone | Septone | State |
```

运行

```
| State | Stat
```

增加makefile文件

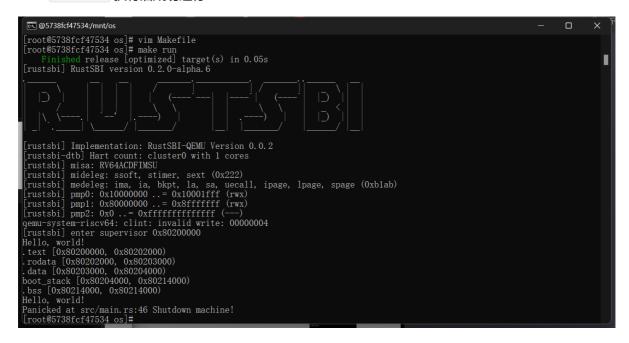
• makefile文件的缩进需要自己手动规范,使用tab而不是空格

```
clean:
@cargo clean

disasm: kernel
| @$(OB,|DUMP) $(DISASM) $(KERNEL_ELF) | less

disasm-vim: kernel
| @$(OB,|DUMP) $(DISASM) $(KERNEL_ELF) > $(DISASM_TMP)
| @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP) | @vim $(DISASM_TMP)
```

• make run 执行后成功运行



二. git提交信息

三. 思考题

- 1. linker.ld 和 entry.asm 功能分析:
 - o linker.ld: 这个文件是链接器脚本,定义了可执行文件的内存布局,包括代码段、只读数据段、可读写数据段、BSS 段等。在这里,它指定了操作系统的入口地址,即 BASE_ADDRESS 设置为 0x80200000。通过 SECTIONS 部分,定义了各个段的起始和结束地址,以及对齐方式。这有助于确保生成的可执行文件在指定内存范围内正确加载和运行。

o entry.asm: 这是一个汇编文件,设置了程序的入口点 _start, 在这里通过 la sp, boot_stack_top 设置了栈指针 sp 的初始值, 然后调用 rust_main 函数。同时, 在 .bss.stack 段定义了一个大小为 4KB * 16 的栈空间 boot_stack。

2. sbi 模块和 lang_items 模块功能分析:

- o **sbi 模块**: 定义了一系列 SBI (Supervisor Binary Interface) 调用的常量和函数。SBI 是 RISC-V 平台上用于与监管模式(Supervisor Mode)交互的标准接口。通过这个模块,操作系 统可以调用 SBI 提供的功能,如控制台输出、关机等。
- o lang_items 模块: 定义了异常处理函数 panic, 当程序出现 panic 时, 会调用这个函数来输出错误信息, 并最终调用 shutdown 函数关机。这是一个用于处理异常情况的通用模块。

3. 关于 rustsbi 版本不同导致无法运行的问题:

- o 当使用不同版本的 rustsbi.bin 时,可能由于与操作系统代码相互调用的方式、参数等发生了变化,导致不同版本之间的不兼容性。解决方法可能包括:
 - 使用与代码相匹配的 rustsbi.bin 版本,确保其接口和操作系统代码一致。
 - 查看 rustsbi 的更新文档,了解新版本对接口的修改,并相应地更新操作系统代码。
 - 在 rustsbi 的 GitHub 仓库或社区中查找解决方案,可能会有其他开发者遇到过类似的问题并提供了解决方法。