

Projeto (3º ano de LCC)

VMS, Simular Visual para a máquina de Stack Virtual VM
Relatório de Desenvolvimento

Adriano Campinho
(a79032)

Vasco Leitão
(a79220)

31 de Março de 2018

Resumo

Neste relatório relatasse o processo de desenvolvimento do projeto...

Conteúdo

1	Introdução	2
1.1	Um belo Projeto	2
1.2	Um belo Dia em Briteiros	2
2	Análise e Especificação	4
2.1	Descrição informal do problema	4
2.2	Especificação do Requisitos	4
2.2.1	Dados	4
2.2.2	Pedidos	4
2.2.3	Relações	4
3	Concepção/desenho da Resolução	5
3.1	Estruturas de Dados	5
3.2	Algoritmos	5
4	Codificação e Testes	6
4.1	Alternativas, Decisões e Problemas de Implementação	6
4.2	Testes realizados e Resultados	6
5	Conclusão	7
A	Código do Programa	8

Capítulo 1

Introdução

Supervisor: Pedro Rnagel Henriques

1.1 Um belo Projeto

Área: Processamento de Linguagens

blablabla *Supervisor: José João*

1.2 Um belo Dia em Briteiros

Enquadramento bla bla bla bla

Conteúdo do documento ble ble ble ble

Resultados – pontos a evidenciar bli bli bli bli

Estrutura do documento blo blo blo

letras gregas são estas $\alpha\beta\gamma\delta$ que aqui demonstro
exemplo simples de fração

$$\frac{a*b+c}{4-3}$$
$$3 * 5$$

simples

Mais exemplos de listas enumeradas mas agora com letras:

- a) Listar todas as Pessoas identificadas, sem repetições;
- b) Listar os Países e Cidades marcadas;
- c) Listar as Organizações.

A mesma enumeração mas no standard numérico

Etape 1: Listar todas as Pessoas identificadas, sem repetições;

Etape 2: Listar os Países e Cidades marcadas;

Etape 3: Listar as Organizações.

Estrutura do Relatório

explicar como está organizado o documento, referindo os capítulos existentes em [?] e a sua articulação explicando o conteúdo de cada um. No capítulo 2 faz-se uma análise detalhada do problema proposto de modo a poder-se especificar as entradas, resultados e formas de transformação.

etc. ...

No capítulo 5 termina-se o relatório com uma síntese do que foi dito, as conclusões e o trabalho futuro

Capítulo 2

Análise e Especificação

2.1 Descrição informal do problema

2.2 Especificação do Requisitos

2.2.1 Dados

2.2.2 Pedidos

2.2.3 Relações

Capítulo 3

Concepção/desenho da Resolução

3.1 Estruturas de Dados

3.2 Algoritmos

Capítulo 4

Codificação e Testes

4.1 Alternativas, Decisões e Problemas de Implementação

4.2 Testes realizados e Resultados

Mostram-se a seguir alguns testes feitos (valores introduzidos) e os respectivos resultados obtidos:

Capítulo 5

Conclusão

Síntese do Documento [?, ?].

Estado final do projecto; Análise crítica dos resultados [?].

Trabalho futuro.

Apêndice A

Código do Programa

Lista-se a seguir o código AnTLR [?] do programa Darius [?] que foi desenvolvido.

```
public class Aula()
{
    int n, m;
    int max(int a, int b)
    {
        .....
        return(max);
    }
}

1111 sanjdb c kjnfcnjnjj mmmmmmmmmmm hhhhhhhhhhhhhhhhhhhhh jjjjjjjjjjjjjjjjjjjjjjjj kkkkkkkkkkkkl
    aqui deve aparecer o código do programa,
    tal como está formato no ficheiro-fonte "darius.java"
    caso indesejável $\varepsilon$
```

Listing A.1: Exemplo de uma Listagem

```
1 1111 sanjdb c kjnfcnjnjj mmmmmmmmmmm hhhhhhhhhhhhhhhhhhhhh jjjjjjjjjjjjjjjjjjjjjjjj
   kkkkkkkkkkkkkkkkkkkk
2      ou ent o aparecer aqui neste s tío um pouco de matematica $
3      como alternativa ao anterior.
4      e aqui mais um teste  $\varepsilon$ 
```
