

AppTFG

**Jaime Ramos Romero
Javier Bastarrica Lacalle**

**Grado en Ingeniería Informática
Facultad de Informática**

UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID



**Trabajo de Fin de Grado
Madrid, Junio 2015**

Directores:

Samer Hassan Collado
Pablo Ojanguren

Autorización de difusión y uso

Autorizo a la Universidad Complutense de Madrid a difundir y utilizar con fines académicos, no comerciales y mencionando expresamente a su autor, tanto la propia memoria, como el código, la documentación y/o el software desarrollado.

Jaime Ramos Romero
Javier Bastarrica Lacalle

Madrid, Junio 2015

Copyleft by Jaime Ramos Romero and Javier Bastarrica Lacalle, released under the license Creative Commons Attribution Share-Alike International 4.0 available at:

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

Índice general

	Page
Autorización	III
Abstract	IX
Resumen	XI
1. Introducción	1
1.1. Objetivos del Proyecto	1
1.2. Estructura del Documento	1
2. Migración de Wave a Android	1
2.1. Estado del Arte	1
2.2. Wave	1
2.2.1. Google Wave	1
2.2.2. Apache Wave	2
2.3. Tecnologías y Características de Wave	2
2.3.1. Características de Wave	2
Federación	2
Consistencia en tiempo real	2
Escalabilidad	2
Modelo Wave	2
2.3.2. Lenguajes de Programación, Frameworks y Protocolos	2
2.3.3. Servidores Wave	2
Wave in a Box	2
SwellRT	2
2.4. Metodología de Migración	2
2.4.1. Objetivo	2
2.4.2. Entorno de desarrollo, Construcción y Depuración . . .	2
Eclipse	2
Construcción por consola	2
Depuración por consola	2

2.4.3.	Identificación y Solución de Problemas	2
	Conexion HTTP	2
	Conexion WebSocket	2
	Login	2
2.4.4.	Organización y Resultados	2
	Servicio Android	2
	Diagramas y Dependencias	2
3.	Creación de aplicación Android (NOMBRE DE APP)	1
3.1.	1ª Parte: Programas Políticos	2
3.1.1.	Estado del Arte	2
3.1.2.	Intencion	2
3.1.3.	Objetivos	2
3.1.4.	Usabilidad	2
3.2.	2ª Parte: Propuestas y Comparativas	2
3.2.1.	Estado del Arte	2
3.2.2.	Intencion	2
3.2.3.	Objetivos	2
3.2.4.	Usabilidad	2
3.3.	Tecnologías y Metodologías de la app	2
3.3.1.	Base de Datos	2
3.3.2.	Service REST	2
3.3.3.	Frontend	2
4.	Resultados y Conclusiones	3
4.1.	Discusion de Resultados	3
4.2.	Conclusiones	3
5.	Trabajo a Futuro	1
5.1.	Mejoras	1
	Bibliography	1

Índice de figuras

Índice de cuadros

Abstract

Abstract en inglés.

Keywords:

Apache Wave, Collaboration, Android, Apps, Real Time, Politics

Resumen

Abstract en español.

Palabras Clave:

Apache Wave, Colaboración, Android, Apps, Tiempo Real, Política

Capítulo 1

Introducción

1.1. Objetivos del Proyecto

Los objetivos son los siguientes:

- 1ª parte: Migración de Wave a Android
 - Estudiar la implementación actual de Wave en Java y GWT.
 - Adaptar la implementación para hacer uso de las características nativas de Android.
- 2ª parte: Creación de una aplicación Android
 - Evaluar posibles ideas de aplicación y estudiar su viabilidad.
 - Evaluar con usuarios su usabilidad.
 - Implementar la aplicación.
 - Testear y evaluar con usuarios el resultado.

1.2. Estructura del Documento

- Capítulo 2 - Migración de Wave a Android: Descripción de la tecnología Wave y de la Metodología utilizada para la migración a Android.
- Capítulo 3 - AppTFG:
- Capítulo 4 - Resultados y Conclusiones:
- Capítulo 5 - Trabajo Futuro:

Capítulo 2

Migración de Wave a Android

2.1. Estado del Arte

2.2. Wave

2.2.1. Google Wave

werfwerwerwerwe

2.2.2. Apache Wave

2.3. Tecnologías y Características de Wave

2.3.1. Características de Wave

Federación

Consistencia en tiempo real

Escalabilidad

Modelo Wave

2.3.2. Lenguajes de Programación, Frameworks y Protocolos

2.3.3. Servidores Wave

Wave in a Box

SwellRT

2.4. Metodología de Migración

2.4.1. Objetivo

2.4.2. Entorno de desarrollo, Construcción y Depuración

Eclipse

Construcción por consola

Depuración por consola

2.4.3. Identificación y Solución de Problemas

Conexion HTTP

Conexion WebSocket

Login

2.4.4. Organización y Resultados

Servicio Android

Diagramas y Dependencias

Capítulo 3

Creación de aplicación Android (NOMBRE DE APP)

3.1. 1ª Parte: Programas Políticos

3.1.1. Estado del Arte

3.1.2. Intencion

3.1.3. Objetivos

3.1.4. Usabilidad

3.2. 2ª Parte: Propuestas y Comparativas

3.2.1. Estado del Arte

3.2.2. Intencion

3.2.3. Objetivos

3.2.4. Usabilidad

3.3. Tecnologías y Metodologías de la app

3.3.1. Base de Datos

3.3.2. Service REST

3.3.3. Frontend

Capítulo 4

Resultados y Conclusiones

4.1. Discusion de Resultados

4.2. Conclusiones

Capítulo 5

Trabajo a Futuro

5.1. Mejoras

Bibliografía