

JDBC

Una mini-introducción

Introducción

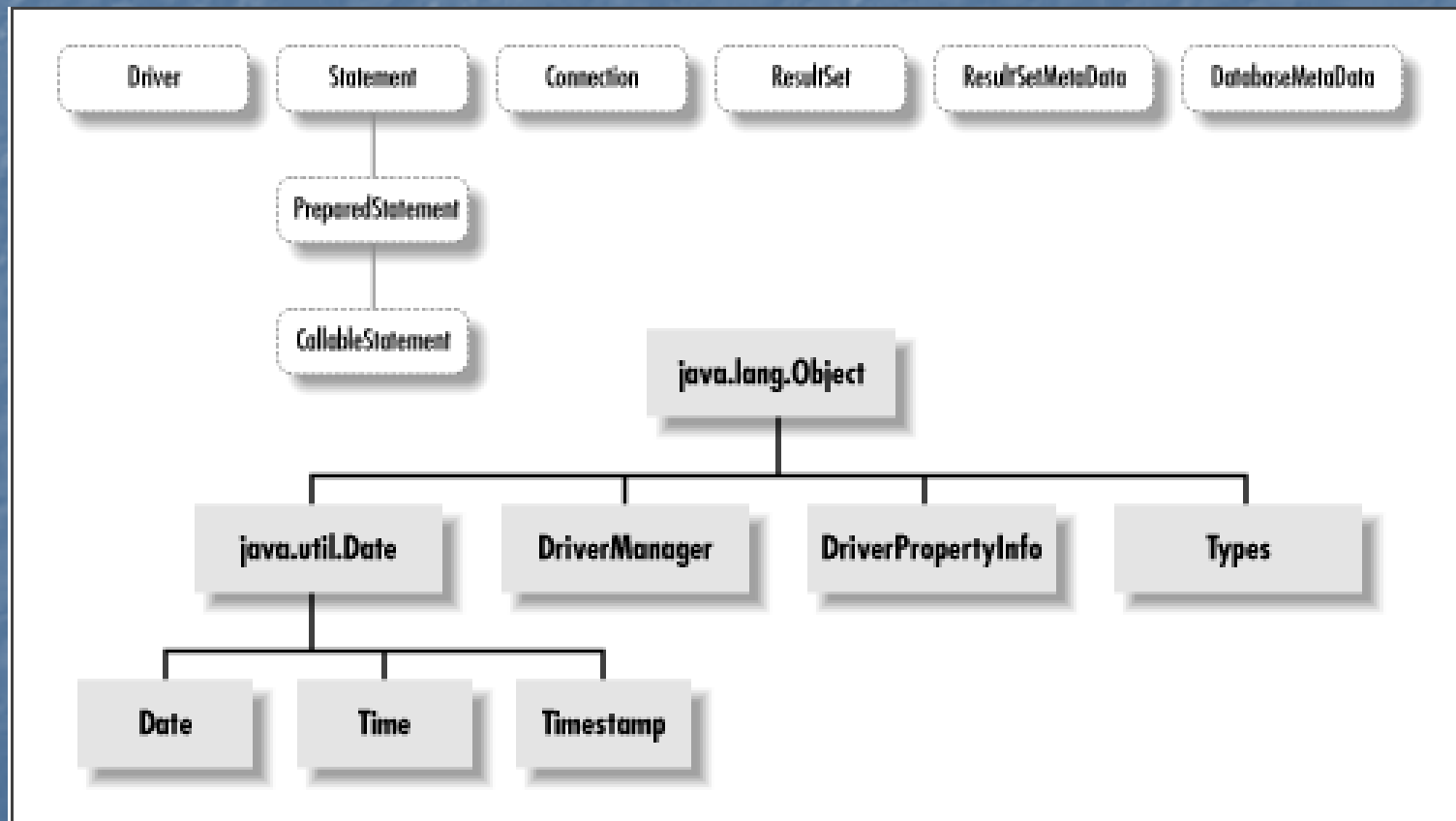
- **JDBC** (Java DataBase Connectivity)
 - Protocolo para utilizar bases de datos relacionales desde Java
 - Se basa en la utilización de drivers que implementan un API predefinido
- Una vez seleccionado el driver el resto del código es independiente del SGBD

Paquetes Java para JDBC

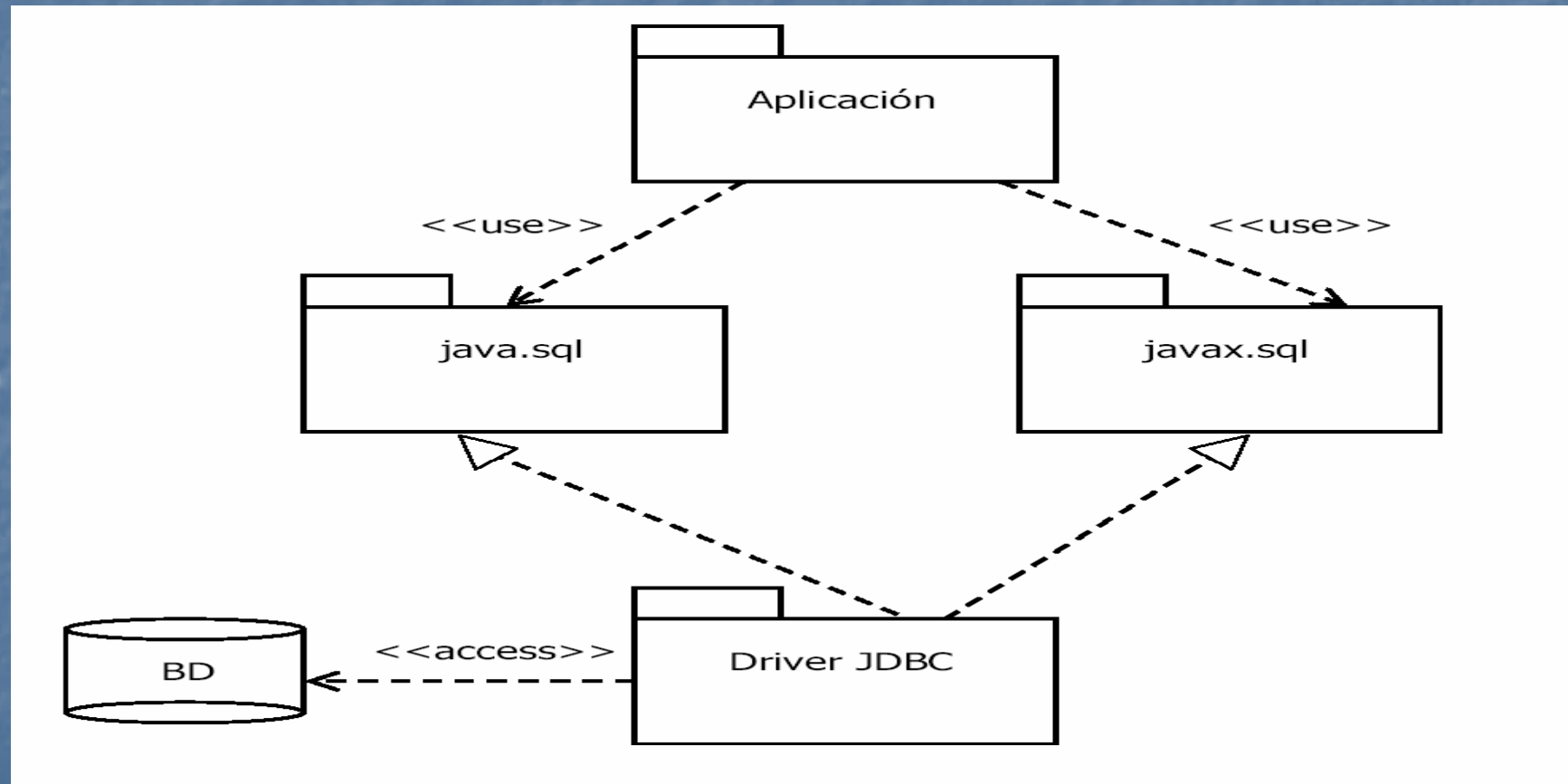
- 2 paquetes
 - java.sql
 - javax.sql (más avanzado)
- La mayor parte de las aplicaciones sólo requieren **java.sql**

java.sql

- Clases e interfaces:



Estructura JDBC



Para comunicar Java con un SGBD

- Hay que conocer:
 - Fichero físico que contiene el driver (jar/zip) (debe estar incluido en el CLASSPATH de la aplicación)
 - Nombre de la clase driver de Java (opcional)
 - URL de conexión
- Estos valores dependen de cada SGBD, e incluso del driver concreto

Algunos driver JDBC

* MySql

- o Clase Driver : `com.mysql.jdbc.Driver`
- o URL de Conexión: `jdbc:mysql://<host>/<database>`
- o Fichero .jar/.zip: `mysql-connector-java-5.0.4-bin.jar`

* DB2

- o Clase Driver : `com.ibm.db2.jdbc.app.DB2Driver`
- o URL de Conexión: `jdbc:db2:<database>`
- o Fichero .jar/.zip: `db2java.zip`

* Sybase

- o Clase Driver : `com.sybase.jdbc2.jdbc.SybDriver`
- o URL de Conexión: `jdbc:sybase:Tds:<host>:<port>/<database>`
- o Fichero .jar/.zip: `jconn2.jar`

* Oracle

- o Clase Driver : `oracle.jdbc.driver.OracleDriver`
- o URL de Conexión: `jdbc:oracle:thin:@<host>:<port>:<sid>`
- o Fichero .jar/.zip: `classes12.zip`

* SQLServer

- o Clase Driver : `com.microsoft.jdbc.sqlserver.SQLServerDriver`
- o URL de Conexión: `jdbc:microsoft:sqlserver://localhost:1433`
- o Fichero .jar/.zip: `mssqlserver.jar`, `msbase.jar`, `msutil.jar`

* PostgreSQL

- o Clase Driver: `org.postgresql.Driver`
- o URL de Conexión: `jdbc:postgresql://<server>:<port>/<database>`
- o Fichero .jar/.zip: `postgresql.jar`

Programas Java con JDBC

■ Fases:

1. Establecer la conexión con la BBDD (clase Connection)
2. Crear una sentencia SQL (clase Statement o PreparedStatement)
3. Lanzar la sentencia
4. Tratar el resultado (clase ResultSet)

Fase 1: Establecer la conexión (ejemplo)

[illegible]

Fase 1.1

- Comprobamos la existencia del driver:

```
...
try
{
    String driverClassName = "com.mysql.jdbc.Driver";
    String driverUrl = "jdbc:mysql://localhost/barcos";
    String user = "bertoldo";
    String password = "gominolas";
    Class.forName(driverClassName);
    connection = DriverManager.getConnection(driverUrl,
                                             user, password);
    .....
}
```

- Si se produce una excepción debe comprobarse que el fichero físico existe y está en el classpath

Fase 1.2

- Nombre de la conexión URL

...

try

{

...

String driverUrl = "jdbc:mysql://localhost/barcos";

.....

- La forma general de la conexión para mysql es:
jdbc:mysql://<host>/<database>

Fase 1.3

- Abrimos la conexión:

```
Connection connection = null
```

```
Statement statement = null;
```

```
ResultSet resultSet = null;
```

```
try
```

```
{
```

```
    String driverClassName = "com.mysql.jdbc.Driver";
```

```
    String driverUrl = "jdbc:mysql://localhost/barcos";
```

```
    String user = "bertoldo";
```

```
    String password = "gominolas";
```

```
    Class.forName(driverClassName);
```

```
    connection = DriverManager.getConnection(driverUrl,  
                                             user, password);
```

```
    .....
```

- Normalmente los nombres de usuario y su password los introduce el usuario

Fases 2 y 3

- La sentencia depende del “dialecto” SQL del SGBD:

...

```
Statement statement = null;
```

```
ResultSet resultSet = null;
```

```
try
```

```
{
```

```
    ...
```

```
        statement = connection.createStatement();
```

```
        String query = "SELECT * FROM Batallas;";
```

```
        resultSet = statement.executeQuery(query);
```

- La sentencia puede ser cualquier válida en SQL del SGBD (Insert, Delete, Create Table, etc..)

Fase 4

- Tratar el resultado:

...

```
ResultSet resultSet = null;
```

```
try
```

```
{
```

```
    ...
```

```
    while (resultSet.next()) {
```

```
        // una forma de obtener una columna: por posición
```

```
        String nombre = resultSet.getString(1);
```

```
        // otra forma de obtener una columna: por su nombre
```

```
        Date fecha = resultSet.getDate("fecha");
```

```
        System.out.println("Nombre: " + nombre+ "|" Fecha: "+fecha);
```

```
    }
```

Errores

- Se pueden producir errores por:
 - Fallo en la conexión
 - No existe la base de datos o no se tienen permisos sobre ella
 - Error de sintaxis en la sentencia SQL
 - Operación no permitida
- Se producirá una excepción en el programa

Excepciones

```
try
{
    ...

    ... // las 4 fases descritas anteriormente

} catch (ClassNotFoundException e) {
    System.out.println("No se encuentra el driver");
} catch (SQLException E) {
    System.out.println("Excepcion SQL: " + E.getMessage());
    System.out.println("Estado SQL: " + E.getSQLState());
    System.out.println("Código del Error: " + E.getErrorCode());
}
```


Liberar Recursos

- Aunque no se llame a **Connection.close**, cuando la conexión sea eliminada por el garbage collector, el método **finalize** de la clase que implementa **Connection**, invocará al método **close**
 - Cuando se cierra una conexión, cierra todos sus **Statements** asociados
 - Cuando se cierra un **Statement**, cierra todos sus **ResultSets** asociados
- Pero:
 - En una aplicación multi-thread que solicita muchas conexiones por minuto (ej.: una aplicación Internet)
 - Puede haber bugs en algunos drivers, de manera que no cierren los **Statements** asociados a una conexión o los **ResultSets** asociados a un **Statement**

Es imprescindible cerrar las conexiones tan pronto como se pueda

Librando recursos

```
...
try
{
    ... // las 4 fases descritas anteriormente

} catch ...

...
finally {
    try {
        if (resultSet != null)        resultSet.close();
        if (statement != null)       statement.close();
        if (connection != null)      connection.close();
    } catch (SQLException e) { e.printStackTrace(); }
}
```

PreparedStatement

- Cada vez que se envía una query a la BD, ésta:
 - La analiza sintácticamente
 - Construye un plan para ejecutarla
- Si tenemos un bucle en el que repetidamente se lanza la misma query con distintos parámetros
→ ineficiencia usando **Statement**
- En este tipo de situaciones, es mejor usar **PreparedStatement**

Ejemplo PreparedStatement

- Ejemplo:

```
// establecer la conexión
```

```
...
```

```
String [] nombreBatallas={.....};
```

```
Date [] fechaBatallas={.....}; // de la misma long. que el anterior
```

```
String query = "INSERT INTO Batallas (nombre,fecha) VALUES (?,?)";
```

```
preparedStatement = connection.prepareStatement(queryString);
```

```
/* insertamos las batallas en la BD */
```

```
for (int i=0; i<nombreBatallas.length; i++) {
```

```
    // rellenamos el parámetro 1 y 2
```

```
    preparedStatement.setString(1, nombreBatallas[i]);
```

```
    preparedStatement.setDate(2, balances[i]);
```

```
    // ejecutar la consulta
```

```
    int filas = preparedStatement.executeUpdate();
```

```
    if (filas != 1) { throw new SQLException("Problemas insertando "+ nombreBatallas[i]);
```

```
}
```

```
...
```


Ejemplo PreparedStatement (II)

- En el ejemplo anterior:
 - Sólo se hace el análisis sintáctico una vez
 - Se hace un único plan de ejecución
- Mejor eficiencia con respecto a Statement

Lo que no hemos contado

- Hemos visto `java.sql` pero no `javax.sql`
 - Utiliza el tipo `DataSource` para cargar el driver → más configurable
- Uso del “pool de conexiones” para múltiples accesos a la misma base de datos
- Usar transacciones no atómicas:
 - Cambiar a `connection.setAutoCommit(false);`
 - Acabar con `connection.commit()` si todo va bien o
 - Con `connection.rollback()` si hay algún problema
 - Problemas de concurrencia
- Scrollable `ResultSet`s, sentencias batch, etc., etc.