Examen Java SMI S6 / Mai 2018

Prof. Abdessamad Belangour

Problème:

Nous souhaitons réaliser une petite application de gestion des PFE. Dans cette application un encadrant encadre un ensemble de PFE où chaque PFE est attribué à un groupe de 3 étudiants au maximum. Un des encadrant est aussi responsable de l'affectation des PFE et de leur gestion. Cette application est composée de 4 classes (Etudiant, PFE, Encadrant, Responsable) comme suit :

```
public class Etudiant implements Comparable<Etudiant>{ {
       private String cne;
       private String nom;
       private PFE projet;
         //constructeurs, getters & setters sont considérés fournis
       @Override
       public int compareTo(Etudiant etudiant) {}
}
public class PFE {
       private String sujet;
       private Encadrant encadrant;
       private Set<Etudiant> groupe;
        // getters & setters considérés fournis
       public PFE(String sujet) {}
       public PFE(String sujet, Encadrant encadrant) {}
       public void ajouterEtudiant(Etudiant etudiant) throws MaxEtudiantsDepassé{}
       public void supprimerEtudiant(Etudiant etudiant) {}
       public void remplacerEtudiant(Etudiant etudiant1, Etudiant etudiant2) {}
       public void ajouterGroupe(Set<Etudiant> groupe) throws MaxEtudiantsDepassé{}
       public void viderGroupe()
       public void remplacerGroupe(Set<Etudiant> nouveauGroupe) throws
       MaxEtudiantsDepassé{}
public class Encadrant {
       private String nom;
       private Set<PFE> projets;
       public Encadrant(String nom){}
       public Encadrant(String nom, Set<PFE> projets)
       public Encadrant(Encadrant encadrant){}
       //getters & setters fournis
       public void ajouterProjet(PFE projet){}
       public void proposerProjet(String sujet){}
       public void supprimerProjet(PFE projet){}
       public int NombreEtudiantsParEncadrant(){}
       public int NombrePFEParEncadrant(){}
}
```

Examen Java SMI S6 / Mai 2018

Prof. Abdessamad Belangour

```
public class Responsable extends Encadrant{
        private List<Encadrant> listEncadrants;
         //getters et setters fournis
        public Responsable(String nom){}
        public Responsable(String nom, Set<PFE> projets){}
        public Responsable(Encadrant encadrant) {}
        public void echangerEtudiants(Etudiant etudiant1, Etudiant etudiant2)throws
        EtudiantSansPFEException{}
        public void transfererPFE(PFE pfe, Encadrant nouveauEncadrant) throws
        PFEsansEncadrantException{}
        public void transfererGroupe(PFE pfeSource, String NouveauSujet, Encadrant
        nouveauEncadrant)throws PFESansGroupeException{}
        public void echangerGroupe(PFE pfeSource, PFE pfeCible){}
        public List<Etudiant> getListEtudiantsTriée(){}
        public List<PFE> getListProjets(){}
        public void repartirPFE(Set<PFE> projets,List<Etudiant> etudiants){}
}
```

Questions:

Au niveau de la classe Etudiant, fournir le code de :

 la méthode compareTo qui permet la comparaison de deux objets étudiants.

Au niveau de la classe PFE, fournir le code de:

- 2. le Constructeur **PFE(String sujet, Encadrant encadrant)**.
- 3. L'exception MaxEtudiantsDépassé.
- 4. La méthode *ajouterGroupe*.

Au niveau de la classe Encadrant, fournir le code de :

- 5. le Constructeur *Encadrant(String nom, Set<PFE> projets)*
- 6. La méthode supprimerProjet
- 7. La méthode NombreEtudiantsParEncadrant

Au niveau de la classe Responsable, fournir le code de :

- 8. Le constructeur Responsable(String nom, Set<PFE> projets).
- 9. La méthode *echangerEtudiants* qui permet d'échanger deux étudiants appartenant à deux PFE différents.
- 10. La méthode *transfererGroupe* qui permet de transférer un groupe d'étudiant vers un nouvel encadrant avec un nouveau sujet.
- 11. La méthode *getListEtudiantsTriée* qui permet de retourner la liste triée par ordre alphabétique de tous les étudiants.
- 12. La méthode *repartirPFE* qui permet d'effectuer une affectation aléatoire des étudiants, PFE et encadrants.

Aide : penser à utiliser la méthode nextInt(int n) qui retourne un nombre entier entre 0 et n-1 de la classe java.util.Random.