

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования

ТОМСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И
РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ (ТУСУР)

Кафедра комплексной информационной безопасности
электронно-вычислительных систем (КИБЭВС)

ДВУСВЯЗНЫЕ СПИСКИ

Отчёт по практической работе №4 по дисциплине «Технологии и методы
программирования»

Студент гр.728-2

_____ Полонский Е. В.

24 марта 2020 г.

Руководитель

Аспирант кафедры КИБЭВС

_____ Перминов П. В.

1 Введение

Целью данной работы является закрепление теоритических знаний об двусвязных списках, реализация двусвязного списка на практике.

Задание: Написать на языке программирования С программу, позволяющую работать с двусвязными списками.

2 Ход работы

Для реализации списка необходимы две структуры:

- `list` – непосредственно сам список, с полями `head`, `tail` и `length` – указателями на первый и последний элементы в списке, а также длина списка;
- `node` – элемент списка, содержит в себе 3 поля, `value` – значение элемента и `next` – указатель на следующий элемент списка и `prev` – указатель на предыдущий элемент списка.

Также необходимо реализовать несколько функций и процедур:

- `void init(list *l)` – инициализирует пустой список;
- `void is_empty(list *l)` – проверяет список на отсутствие элементов;
- `void clean(list *l)` – удаляет все элементы списка;
- `node *find_last(list *l)` – вспомогательная функция, которая проходит по всему списку и возвращает последний элемент;
- `node *find(list *l, int value, bool revert)` – находит и возвращает первый элемент со значением `value`, если указан флаг `revert`, начинает поиск с конца;
- `int push_back(list *l, int value)` – вставляет элемент в конец списка;
- `push_front(list *l, int value)` – вставляет элемент в начало списка;
- `node *go_to_index(list *l, int i)` – возвращает элемент по индексу;
- `int insert_after(list *l, int i, int value)` – вставка значения после указанного узла (по индексу);
- `int insert_before(list *l, int index, int value)` – вставка элемента перед указанным узлом (по индексу);
- `void __remove_node(list *l, node *nodeptr)` – удаляет указанный элемент;
- `int remove_first(list *l, int value)` – удаляет первый элемент из списка с указанным значением;
- `int remove_last(list *l, int value)` – удаляет последний элемент из списка с указанным значением;
- `void print(list *l)` – выводит все значения в списке в прямом порядке, через пробел.
- `void print_invers(list *l)` – выводит все значения в списке в обратном порядке, через пробел.

Для реализации некоторых функций необходима работа с кучей, а именно выделение чанка памяти при добавлении нового элемента в список (процедура – `calloc()`). И удаление чанка, соответственно при удалении элемента списка (процедура `free()`).

Весь исходный код программы можно посмотреть на гите.

Для компиляции программ использовалась команда `gcc` имя файла

Далее исходные коды программ были запущены на гитлаб командой `git push`. Все пайплайны были пройдены успешно (Рисунок 2.1).

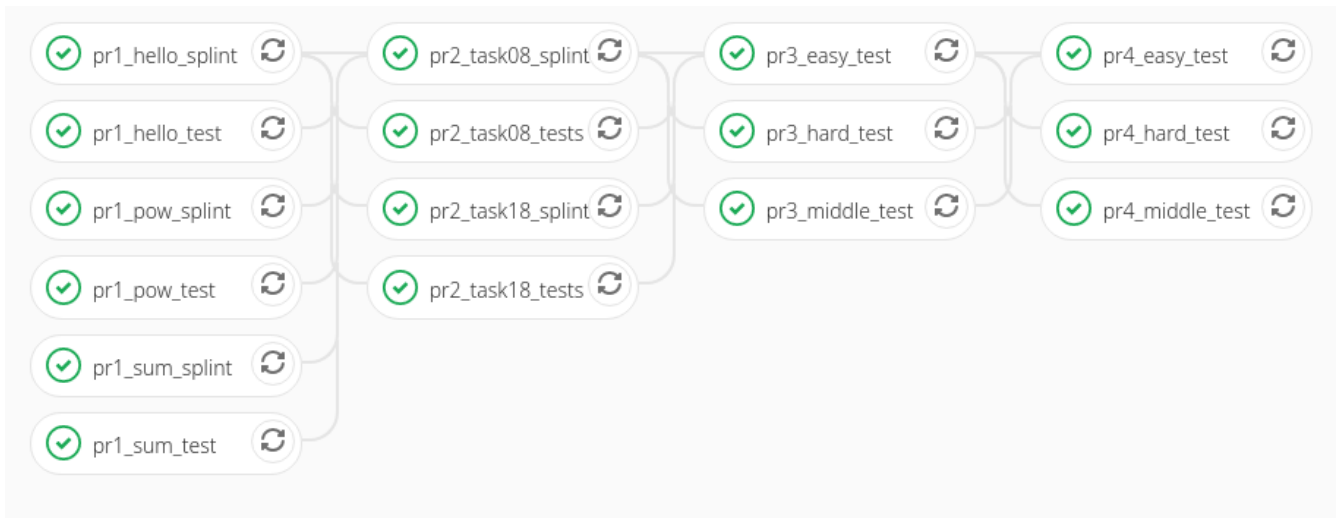


Рисунок 2.1 – Пройденные пайплайны

3 Заключение

В результате выполнения практической работы были закреплены теоритические знания об двусвязных списках, написана программа, реализующая двусвязный список.