

Cześć,

Traktuj proszę ten skrypt jako inspirację, nie kopiuj i wklejaj bez zmieniania słów. Jeżeli są potrzebne przykłady to poszukaj w Google- są ich dziesiątki.

1. Ruch jednostajnie przyspieszony. Zależności położenia, prędkości i przyspieszenia od czasu - wzory i wykresy.

Ruch jednostajnie przyspieszony – to ruch w, którym prędkość zmienia się w sposób jednostajny czyli rośnie o stałą wartość w jednostce czasu. Przyspieszenie ma określoną, stałą wartość, a droga rośnie z kwadratem czasu.

Przyspieszenie ma stałą wartość, a poruszające się ciało przyspiesza o taką samą wartość we wszystkich jednostkach czasu. Przyspieszenie średnie możemy policzyć ze

Wzór:

$$a = \frac{\Delta V}{\Delta t} \quad \text{lub} \quad a = \frac{V_k - V_p}{\Delta t}$$

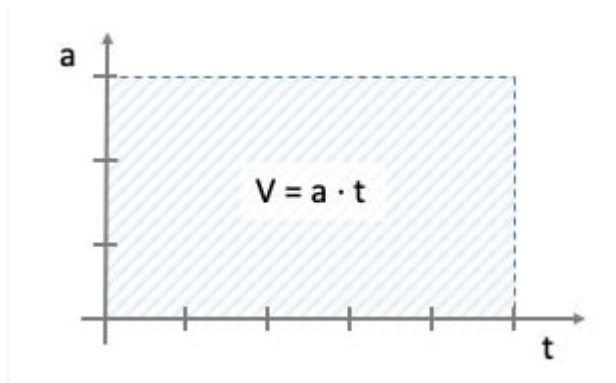
ΔV – zmiana prędkości

V_k – prędkość końcowa

V_p – prędkość początkowa

Δt – czas, w którym nastąpiła zmiana prędkości

Polem pod wykresem zależności przyspieszenia od czasu dla ruchu jednostajnie przyspieszonego, który przyjmuje linię prostą będzie prędkość.



W ruchu jednostajnie przyspieszonym prędkość ciągle rośnie o stałą wartość w jednostce czasu. Wzór na prędkość końcową:

$$V_k = a \cdot t$$

V_k – prędkość końcowa

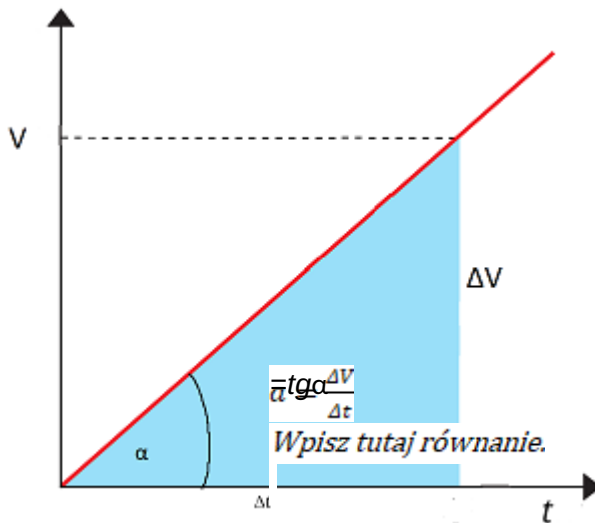
a – przyspieszenie średnie

t – czas

Wykres zależności prędkości od czasu dla ruchu jednostajnie przyspieszonego jest nachyloną prostą ponieważ prędkość rośnie jednostajnie. Nachylenie prostej czyli zmiany wartości do czasu odpowiada przyspieszeniu, a przyspieszenie zależy od

zmiany prędkości.

Ruch jednostajnie przyspieszony bez prędkości początkowej.



W ruchu jednostajnie przyspieszonym droga rośnie z kwadratem czasu. Wzór na drogę bez prędkości początkowej to:

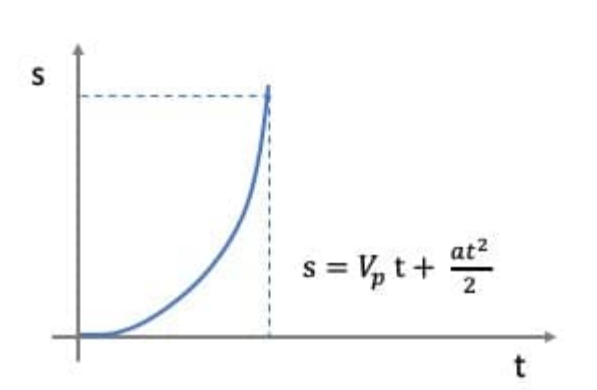
$$\frac{at^2}{2}$$

s – droga bez prędkości początkowej

t – czas

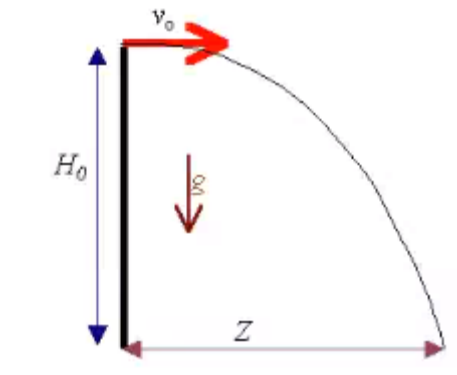
a – przyspieszenie średnie

W ruchu jednostajnie przyspieszonym zależność drogi od czasu jest funkcją kwadratową czyli jej wykres jest parabolą.



2. Rzut poziomy: czas lotu, zasięg, prędkość końcowa, trajektoria lotu.

Rzut poziomy – ruch ciała wyrzuconego na pewnej wysokości H_0 , któremu została nadana prędkość początkowa V_0 , o kierunku prostopadłym do linii sił pola grawitacyjnego. Rzut poziomy można wyobrazić sobie jako złożenie dwóch ruchów: Ruchu poziomego (ruchu jednostajnego) oraz Ruchu pionowego (ruch jednostajnie przyspieszonego). W efekcie złożenia tych ruchów, ciało porusza się łukiem (parabolą, w przypadku gdy nie uwzględniamy oporu powietrza) by po pewnym czasie spaść na ziemię.



Zależności matematyczne:

1. Czas lotu:

H_0 - wysokość, z której zrzucano ciało

g - wartość przyspieszenia ziemskiego

2. Prędkości składowe:

• składowa prędkości w kierunku poziomym: $v_x = v_0$

• składowa prędkości w kierunku pionowym: $v_y = g \cdot t_l$

3. Zasięg (Z) rzutu:

4. Prędkość końcowa (całkowita):

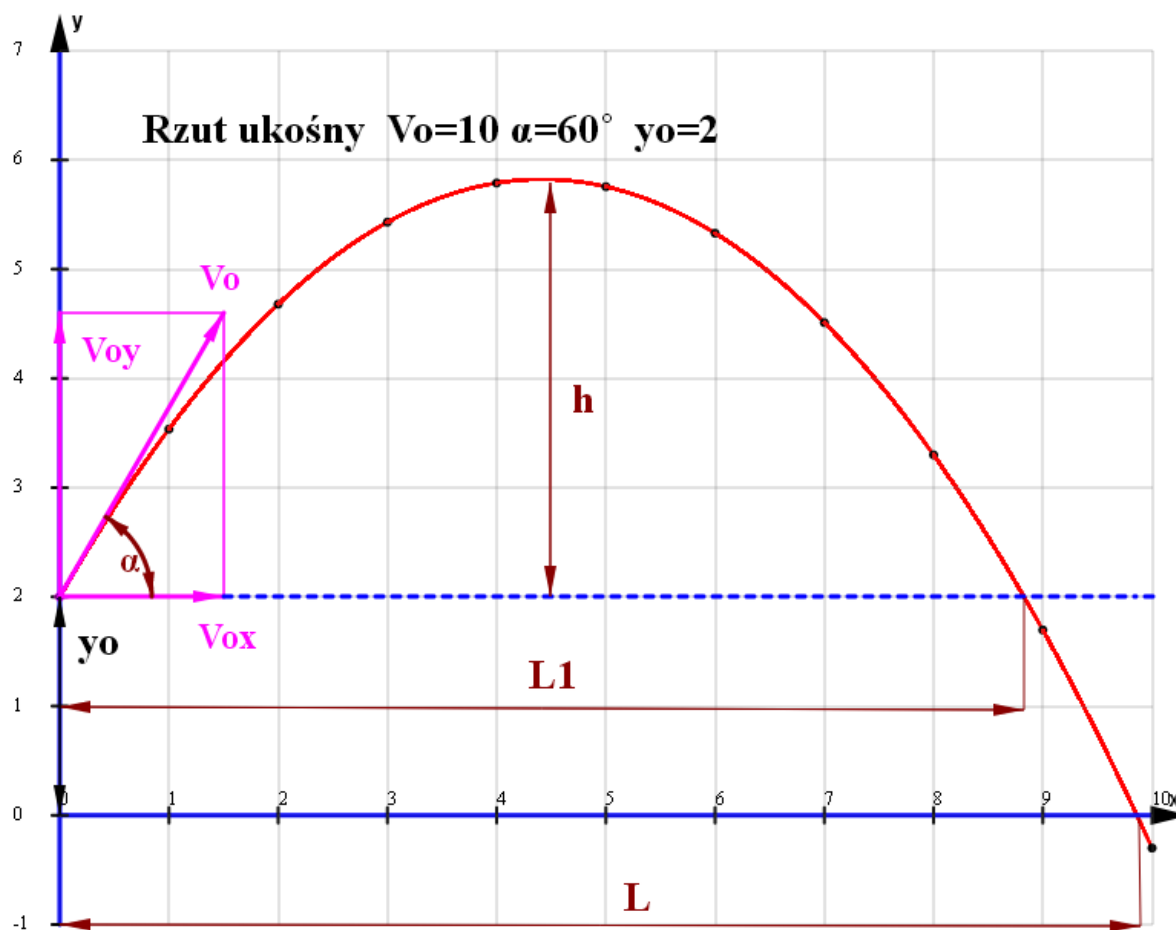
5. Współrzędne położenia ciała:

$$y = y_0 - \frac{g \cdot t_l^2}{2} \quad \text{gdzie } y_0 = H_0$$

$$x = v_0 \cdot t_l \quad \text{więc } t_l = \frac{x}{v_0}$$

6. Tor ruchu (trajektoria): $y(x) =$

3.Rzut ukośny: czas lotu, zasięg, wysokość maksymalna, prędkość końcowa, trajektoria lotu.



Obrazek przykładowy

Informacje podstawowe

$$g_n = 9,80665 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}.$$

y_0 - wysokość początkowa

V_{0x} - Prędkość pozioma stała

V_{0y} - Prędkość początkowa pionowa

t - czas

x - położenie poziome

y - położenie pionowe

Czas wznoszenia

$$t_w = \frac{v_{0y}}{g} = \frac{v_0 \cdot \sin \alpha}{g}.$$

Czas lotu

przy 90 stopniach czas lotu będzie najdłuższy

$$t_c = 2 \cdot t_w = \frac{2 \cdot v_0 \cdot \sin \alpha}{g}.$$

Wysokość maksymalna

$$h_{max} = v_{0y} \cdot t_w - \frac{g \cdot t_w^2}{2} = \frac{g \cdot t_w^2}{2} = \frac{(v_0 \cdot \sin \alpha)^2}{2 \cdot g}.$$

Zasięg

przy 45 stopniach zasięg będzie największy

$$z = v_x \cdot t_c = \frac{2 \cdot v_0^2 \cdot \sin \alpha \cdot \cos \alpha}{g} = \frac{v_0^2 \cdot \sin 2\alpha}{g}.$$

Prędkości

Prędkość chwilowa w kierunku pionowym po czasie

$$v_y = v_{0y} - g \cdot t = v_0 \cdot \sin \alpha - g \cdot t.$$

Prędkość chwilowa w kierunku poziomym jest równa prędkości początkowej w tymże kierunku, a więc jest stała podczas całego ruchu:

$$v_x = v_0 \cdot \cos \alpha = \text{const.}$$

Położenie

$$\begin{cases} x(t) = v_0 t \cos \alpha \\ y(t) = v_0 t \sin \alpha - \frac{gt^2}{2} \end{cases}.$$

albo

$$y = x \operatorname{tg} \alpha - \frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha} x^2.$$

Najlepiej tym drugim obliczyć kilka punktów i połączyć kreskami aby wykazać trajektorie.

- zależność prędkości punktu w czasie:

$$v = \sqrt{v_0^2 - 2 \cdot v_0 \cdot g \cdot t \cdot \sin\theta + g^2 \cdot t^2}$$

4. Rodzaje sił występujących w przyrodzie.

1. Siły grawitacyjne- siły z jakimi oddziałują na siebie masy- Prawo Newtona: każde ciało we Wszechświecie przyciąga każde inne ciało siłą wprost proporcjonalną do iloczynu mas obu ciał, M i m , i odwrotnie proporcjonalnie do kwadratu odległości r między środkami masy obu ciał. Siła ta jest zawsze przyciągająca i działa wzdłuż prostej łączącej oba środki masy. Współczynnik G jest uniwersalną stałą grawitacji.

$$F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}, G = 6.67 \times 10^{-11}$$

2. Siły elektrostatyczne- siły z jakimi oddziałują na siebie ładunki elektryczne. Prawo Coulomba: Siła wzajemnego oddziaływania dwóch naładowanych cząstek jest wprost proporcjonalna do iloczynu wartości tych ładunków i odwrotnie proporcjonalna do kwadratu odległości między nimi. Kierunek działania siły oddziaływania ładunków wyznacza prosta przechodząca przez oba te ładunki. Ładunki jednoimienne odpychają się, ładunki różnoimienne przyciągają się.¹

$$F = k \frac{q_1 \times q_2}{r^2}$$

F – siła elektrostatyczna

q_1, q_2 – ładunki elektryczne

r – odległość

k – stała elektrostatyczna- 9×10^9 [Nm²/C²]

3. Siła sprężystości- siła przywracająca odkształconemu sprężystości ciała jego pierwotny kształt. Podstawową cechą sił sprężystości jest proporcjonalność siły do odkształcenia. Siły sprężystości pojawiają się kiedy ciało ulega deformacji. Za deformację (odkształcenie) uważa się zmianę kształtu ciała lub/i jego rozmiarów. Deformacją jest ściskanie lub rozciąganie, jest zmiana objętości, jest zmiana kształtu bez zmiany objętości itd. Deformację nazwiemy sprężystą lub elastyczną jeśli znika po ustąpieniu sił deformujących. Nie zawsze deformacja ustępuje całkowicie. Ciało nazywamy doskonale sprężystym jeśli po

ustąpieniu sił deformujących wraca całkowicie do postaci pierwotnej. W przypadku deformacji nieelastycznej w ciele następują trwałe odkształcenia jego struktury. W celu ilościowego opisu deformacji ciał wprowadza się pojęcie naprężenia σ określającego wartość siły F działającej na jednostkę powierzchni ciała S .

$$\sigma = \frac{F}{S}$$

Jeśli siła ta jest prostopadła do powierzchni ciała to naprężenie nazywamy normalnym Δx . Jeśli jest styczna do powierzchni, to naprężenie nazywamy stycznym lub ścinającym. Za miarę deformacji ciała przyjmuje się względną zmianę rozmiarów lub odkształcenia jego postaci. Jest to stosunek $\Delta x / x$ bezwzględnej deformacji Δx do wartości początkowej x charakteryzującej rozmiary ciała bądź jego kształt. Za możemy więc przyjąć zmianę długości lub objętości albo zmianę kształtu.

Związek pomiędzy naprężeniem a deformacją określa prawo Hooke'a, które mówi, że w przypadku deformacji sprężystej naprężenie jest proporcjonalne do deformacji względnej

$$\sigma = K \cdot \frac{\Delta x}{x} \quad (F = -k \cdot x)$$

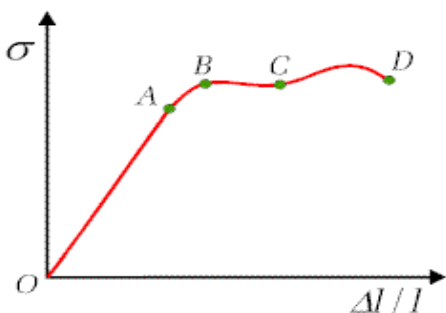
Współczynnik proporcjonalności K nosi nazwę modułu sprężystości. W przypadku ściskania lub rozciągania, kiedy mamy do czynienia ze zmianą rozmiarów liniowych, miarą deformacji jest względny przyrost (lub zmniejszenie) długości ciała $\Delta l / l$. Moduł sprężystości dla tego przypadku nosi nazwę modułu Younga E . Prawo Hooke'a ma wówczas postać

$$\sigma = E \cdot \frac{\Delta l}{l}$$

Zmniejszeniu lub zwiększeniu podłużnych rozmiarów ciała towarzyszy skrócenie lub rozszerzenie poprzeczne, które ilościowo opisuje tzw. współczynnik Poissona. Oznaczając przez $\Delta l / l$ względną zmianę rozmiarów podłużnych ciała, a przez $\Delta d / d$ zmianę rozmiarów poprzecznych, określamy współczynnik Poissona poprzez stosunek.

$$\mu = \frac{\Delta d / d}{\Delta l / l}$$

Krzywa, przedstawiająca typowy związek pomiędzy naprężeniem, a wydłużeniem ciała przedstawiona jest na Rys. 3.4.



Rys. 3.4. Typowa zależność pomiędzy naprężeniem a wydłużeniem względnym.

Zakres stosowalności prawa Hooke'a przedstawia prosty odcinek pomiędzy punktami *O* i *A* wyrażający liniowy związek pomiędzy naprężeniem a wydłużeniem. Pomiedzy punktami *A* i *B* nie jest już zachowana liniowa zależność. Punkt *B* określa tzw. granicę sprężystości to jest maksymalne naprężenie przy którym ciało wraca do swej pierwotnej postaci po ustąpieniu naprężenia. Na odcinku pomiędzy punktami *B* i *C* następuje "płynięcie" materiału i wydłużenie wzrasta nawet pomimo braku wzrostu naprężenia. Największe naprężenie, które ciało może wytrzymać przed zerwaniem nazywa się granicą wytrzymałości. Punkt *D* odpowiada największemu wydłużeniu.

4. Siła nacisku- siła z jaką ciało działa na daną powierzchnię wzdłuż prostej normalnej (prostopadłej) do tej powierzchni. W przypadku gdy powierzchnia jest płaska i jest ustawiona poziomo to siła nacisku jest po prostu równa ciężarowi ciała ($Q = mg$).
5. Siła tarcia- Tarcie jest siłą, która przeciwdziała względnemu ruchowi między ciałami będącymi w kontakcie, skierowana równolegle do płaszczyzny po której porusza się klocek, proporcjonalna do siły nacisku na powierzchnię i współczynnika tarcia (zależnego do materiału klocka i powierzchni). Wyróżniamy dwie siły hamujące- tarcia kinetycznego i spoczynkowego.
6. Siła wyporu- Siła wyporu pojawia się po zanurzeniu ciała do płynu (cieczy lub gazu). Powoduje ona, że ciało zaczyna być wypychane ku górze. Siła tego wypychania pochodzi od płynu i jest związana ze zjawiskiem ciśnienia hydro- lub aerostatycznego. Powodem powstawania siły wyporu jest fakt, że ciśnienie w płynie zmienia się wraz z głębokością – im głębiej tym większe ciśnienie.

$$F_w = \rho x g x V$$

F_w = siła wyporu [N]

ρ = gęstość płynu [kg/m^3]

g = przyspieszenie ziemskie [m/s^2]

V = objętość płynu [m^3]

7. Siła Lorentza- siła, jaka działa na cząstkę obdarzoną ładunkiem elektrycznym, poruszającą się w polu elektromagnetycznym o indukcji B.

SIŁA LORENTZA

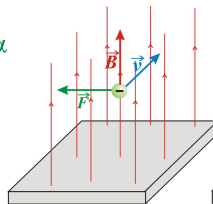
siła Lorentza - siła działająca na naładowaną cząstkę poruszającą się w polu magnetycznym, kierunek siły Lorentza jest prostopadły do wektorów indukcji magnetycznej i prędkości

$$\vec{F} = q \cdot \vec{v} \times \vec{B}$$

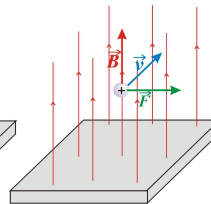
$$F = q \cdot v \cdot B \cdot \sin \alpha$$

*F - siła Lorentza
B - indukcja magnetyczna
q - wartość ładunku
v - prędkość cząstki
α - kąt pomiędzy wektorem indukcji magnetycznej i wektorem prędkości*

zwrot siły Lorentza działającej na ładunek ujemny:



zwrot siły Lorentza działającej na ładunek dodatni:



8. Siła elektrodynamiczna (magnetyczna)- siła działająca na przewód z prądem umieszczony w polu magnetycznym, przez który płynie prąd o natężeniu I.

$$F_{ed} = I \cdot l \times B$$

I - natężenie prądu płynącego w przewodniku

l - wektor długości prostoliniowego przewodnika przez który płynie prąd o natężeniu I, wektor ten ma kierunek i zwrot przepływu prądu

B - wektor indukcji magnetycznej pola magnetycznego

9. Siła nośna- siła działająca na poruszające się ciało w powietrzu lub w cieczy prostopadle do kierunku ruchu tego ciała.

$$F = C_x \rho x S \frac{V^2}{2}$$

F - siła nośna

ρ (ro)- gęstość powietrza

S - powierzchnia skrzydła

V - prędkość ruchu

C - bezwymiarowy współczynnik siły nośnej, zależny od kształtu i kąta natarcia profilu.

10. Siła oporu ośrodka- siła hamująca działająca wzdłuż kierunku ruchu i przeciwnie skierowana działająca na poruszający się obiekt w wodzie lub powietrzu.

$$F = C_x \rho x S \frac{V^2}{2}$$

Wartość współczynnika oporu C jest wyznaczana empirycznie, zazwyczaj przy użyciu tunelu aerodynamicznego. Inna niż współczynnik siły nośnej!

11. Siła Coriolisa- siła działająca na ciało poruszające się w wirującym układzie odniesienia.

$$\vec{F}_C = -2m(\vec{\omega} \times \vec{v})$$

m – masa ciała,

v – jego prędkość,

ω – prędkość kątowa układu,

natomiast \times – iloczyn wektorowy

12. Siła odśrodkowa- siła działająca na ciało o masie m obracające się z prędkością liniową v po okręgu o promieniu R skierowana na zewnątrz okręgu wzdłuż promienia wodzącego te ciało.

$$F_{odś} = m \frac{v^2}{R}$$

5. Zasady dynamiki Newtona

Zasady dynamiki Newtona określają związki pomiędzy siłami działającymi na ciało i ruchem tego ciała. Pierwsza zasada definiuje pojęcie siły, druga zasada pozwala zmierzyć działanie siły a trzecia głosi, że siła nie może działać w izolacji. Trzy zasady dynamiki zostały sformułowane przez angielskiego fizyka Isaaca Newtona w 1687 roku.

Pierwsza zasada dynamiki Newtona:

Jeżeli na dane ciało nie działają żadne inne ciała, lub działania innych ciał równoważą się, to ciało pozostaje w spoczynku lub porusza się ruchem jednostajnym prostoliniowym.

Przykłady zastosowania pierwszej zasady dynamiki Newtona:

- krażek uderzony kijem hokejowym porusza się ze stałą prędkością pomimo, że nikt go nie popycha (prędkość będzie stała jeżeli zaniedbamy tarcie)

- piłka rzucona do kosza przez koszykarza porusza się samoistnie pomimo, że koszykarz wypuścił ją z rąk (pozostaje w ruchu a nie działa na nią koszykarz)

- dwie osoby przeciągają linę z tą samą siłą i lina pozostaje w tym samym miejscu (pozostaje w spoczynku ponieważ działania osób się równoważą)

- jabłko leżące na ziemi nie porusza się poziomo bo nikt go nie przesuwa (pozostaje w spoczynku bo nie działa na niego inne ciało)

Pierwsza zasada dynamiki nosi też nazwę zasady bezwładności. Bezwładność polega na tym, że aby zmienić stan ciała np. wprowadzić go w ruch, zatrzymać lub zmienić prędkość musi na niego działać inne ciało pewną siłą. Mówimy, że spośród kilku ciał to ciało ma największą bezwładność, które najtrudniej wprowadzić w ruch lub zatrzymać, gdy jest w ruchu.

Druga zasada dynamiki Newtona:

Jeżeli na ciało działa stała siła wypadkowa, to ciało porusza się ruchem jednostajnie przyspieszonym z przyspieszeniem wprost proporcjonalnym do działającej siły, a odwrotnie proporcjonalnym do masy ciała.

$$F = m \cdot a$$

F – siła

a – przyspieszenie

m – masa

Z drugiej zasady wynika, że:

- Jeżeli taka sama siła działa na ciała o różnych masach, to uzyskane przyspieszenia są tym większe, im mniejszą masę ma dane ciało.
- Jeżeli różne siły działają na ciało o pewnej masie, to tym większe jest przyspieszenie, im większa jest wartość siły wypadkowej.

Druga zasada dynamiki pozwala nam zdefiniować jednostkę siły: siła ma wartość 1 N, jeżeli ciało o masie 1 kg uzyskuje pod działaniem tej siły przyspieszenie 1 m/s².

$$1 \text{ N} = 1 \text{ kg} \times 1 \text{ m/s}^2$$

Trzecia zasada dynamiki Newtona:

Oddziaływanie dwóch ciał jest zawsze wzajemne. Jeżeli jedno ciało działa na drugie pewną siłą, to drugie działa na ciało pierwsze siłą taką samą co do wartości i kierunku, a o zwrocie przeciwnym.

Trzecią zasadę dynamiki Newtona nazywana jest też zasadą akcji i reakcji. Każdej akcji towarzyszy reakcja o tej samej wartości i kierunku, lecz zwrócona przeciwnie.

Przykłady zastosowania III zasady dynamiki Newtona:

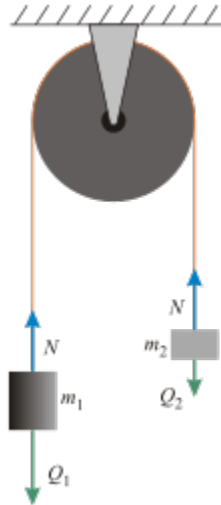
- podczas podskoku nogi ucznia wywierają siłę na powierzchnię ziemi a ziemia wywiera taką samą siłę w przeciwnym kierunku (zwrocie), która wyrzuca ucznia w powietrze
- podczas startu rakiety, spalane paliwo wywiera siłę na powierzchnię ziemi a następnie na powietrze i taka sama siła pomaga się jej wznieść wyżej

Zastosowanie i ograniczenia zasad dynamiki Newtona

Zasady dynamiki Newtona stworzyły podstawę mechaniki klasycznej. Mają zastosowanie do opisywania większości zjawisk fizycznych za wyjątkiem zjawisk, gdzie ciała mają bardzo małą masę (np. elektrony) lub takich, gdzie ciała poruszają się z prędkością bliską prędkości światła.

Z początkiem XX wieku, szczegółowa teoria względności Alberta Einsteina zastąpiła zasady dynamiki Newtona, pozwalając na opisanie także tych zjawisk.

6. Maszyna Atwoode'a



Układ równań opisujący siły występujące w tym układzie, oraz przyspieszenie a z jakim będą się poruszały klocki oraz napięcie liny $N=T_N=T$ będą opisane wzorami

$$m_1 \cdot a = F_N - m_1 \cdot g$$

$$m_2 \cdot a = m_2 \cdot g - F_N$$

$$a = \frac{m_2 - m_1}{m_2 + m_1} \cdot g$$

$$F_N = \frac{2 \cdot m_1 \cdot m_2 \cdot g}{m_1 + m_2}$$

Przypadki szczególne

Jakie są oczekiwane a i N gdy $m_1=0$?

$$a = g, N = 0$$

Jakie są oczekiwane a i N gdy $m_1=m_2$?

$$a = 0, N = m_2 \cdot g$$

Spadkownica Atwooda jest przyrządem, który wykorzystuje się w celu weryfikacji praw rządzących ruchem jednostajnie przyspieszonym. Zbudowana jest z bloczka, na którym poprzez nić zawieszone są dwa obciążniki o zmiennej masie. W ilościowym badaniu praw dynamiki Newtona największą przeszkodą jest tarcie. Spadkownica jest układem, w którym wpływ tarcia jest zminimalizowany – sprowadza się głównie do oporów tocznych łożyska bloczka.

Zakłada się, że oba obciążniki poruszają się pionowo. Nić jest nierozciągliwa, co sprawia, że przebywane drogi oraz wartości prędkości i przyspieszeń są dla obydwu ciał jednakowe. Na każdy z obciążników działają dwie siły – siła ciężkości Q i siła naciągu nici N . Jeżeli błocek ma znikomą małą masę, obraca się bez oporów, a nić jest nieważka i doskonale elastyczna, to obie siły naciągu mają takie same wartości i zgodne zwroty. W związku z tym, że wszystkie wektory sił są pionowe wystarczy rozpatrzyć zagadnienie tylko w kierunku pionowym. Załóżmy, że oś jest skierowana w dół. Wobec tego:

$$m_1 \cdot a = m_1 \cdot g - N$$

$$-m_2 \cdot a = m_2 \cdot g - N$$

Z powyższych równań wynika wartość przyspieszenia ruchu obu ciał:

$$a = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} \cdot g$$

Oraz wartość siły naciągu nici:

$$N = \frac{2 \cdot m_1 \cdot m_2}{m_1 + m_2} \cdot g$$

7. Wahadło stożkowe: wyprowadzenie wzoru na okres drgań.

N - Składowa pionowa siły naciąg nici

L -długość nici

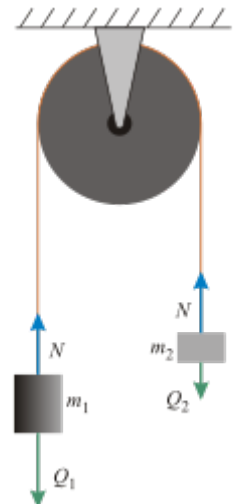
m - masa ciała na nici

mg – siła ciężkości

Na nieważkiej nici o długości L zawieszone jest ciało o masie m zataczając poziomy okrąg ze stałą prędkością V . Nić tworzy cały czas z pionem kąt θ .

na ciało działają dwie siły : naciąg nici (N) i siła ciężkości (mg)

Składowa pionowa siły N równoważy przyciąganie grawitacyjne (siłę ciężkości)



$N \cos \theta = mg$ składowa pozioma siły ciężkości
 $N \sin \theta = m \frac{v^2}{r}$ siła dośrodkowa

$$N \sin \theta = \frac{mv^2}{r}$$

Gdzie

$$r = L \sin \theta$$

Z powyższych równań wynika

$$\frac{g}{\cos \theta} = \frac{v^2}{\sin \theta}$$

ponieważ $v = \omega r$ (związek między prędkością liniową a kątową), przy czym

$$\omega = \frac{2\pi}{T}$$

to można zapisać jako

$$\frac{g}{\cos \theta} =$$

$$\frac{g}{\cos \theta} = \frac{\left(\frac{2\pi r}{T}\right)^2}{r \sin \theta}$$

$$\frac{g}{\cos \theta} = \frac{(2\pi)^2 r}{T^2 \sin \theta}$$

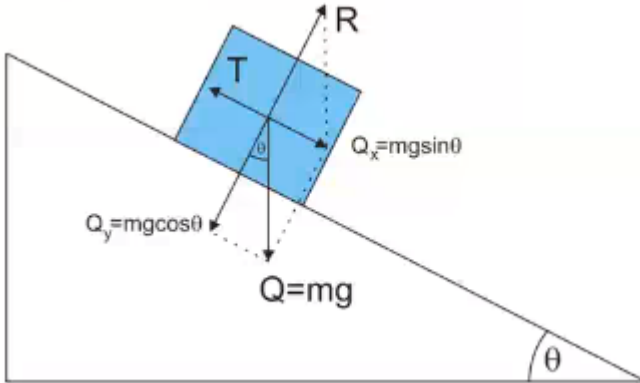
Stąd

jak coś to ma być pod pierwiastkiem całe

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{r}{\sin \theta} \frac{\cos \theta}{g}} = 2\pi \sqrt{\frac{L \cos \theta}{g}}$$

8. Równia pochyła: przyspieszenie z jakim zsuwa się klocek po równi pochyłej.

Klocek o masie m zsuwa się po równi pochyłej nachylonej pod kątem Θ (theta)



Z jakim przyspieszeniem będzie się zsuwał ten klocek po równi?

Klocek będzie się zsuwał ruchem jednostajnie przyspieszonym, pod wpływem siły wypadkowej równej różnicy siły ściąągającej i siły tarcia, z przyspieszeniem a

$$F_{\text{wyp}} = m \cdot g \cdot \sin(\Theta) - \mu \cdot m \cdot g \cdot \cos(\Theta) = m \cdot a$$

$$a = g \cdot (\sin\Theta - \mu \cdot \cos\Theta)$$

9. Energia kinetyczna, potencjalna w polu grawitacyjnym i sprężyny.

Energia kinetyczna jest to praca jaką trzeba wykonać aby rozpędzić ciało o masie m od prędkości 0 do prędkości v

Wzór:

$$E_k = \frac{1}{2} m v^2$$

Wyprowadzenie:

$$W = F \cdot s = m \cdot a \cdot \frac{a \cdot t^2}{2} = \frac{m \cdot a^2 \cdot t^2}{2} = \frac{m \cdot v^2}{2} \quad \text{ponieważ} \quad v = a \cdot t$$

Praca wykonana przy rozpędzaniu ciała o masie m od prędkości v_1 do prędkości v_2 dana jest wzorem:

$$W = \frac{m \cdot v_2^2}{2} - \frac{m \cdot v_1^2}{2}$$

Energia potencjalna jest to praca wykonywana przy podnoszeniu ciała o masie m w polu grawitacyjnym Ziemi na wysokości h nad powierzchnią Ziemi. g – jest przyspieszeniem ziemskim

Wzór:

$$W = m \cdot g \cdot h$$

Zasada zachowania energii - praca wykonana nad ciałem przez siłę zewnętrzną równa się wzrostowi energii kinetycznej K tego ciała, wzrostowi jego energii potencjalnej U oraz wzrostowi jego energii wewnętrznej V .

Wzór:

$$\int_A^B F(s) \cdot ds = \Delta K + \Delta U + \Delta V$$

10. Zderzenie plastyczne. Prędkość ciał po zderzeniu plastycznym.

Zderzenie niesprężyste (plastyczne) - w przypadku zderzeń nie sprężystych mamy spełnioną zasadę zachowania pędu, a nie jest spełniona zasada zachowania energii kinetycznej. Po zderzeniu obie masy się łączą i poruszają ze wspólną prędkością V . Umowa: jeżeli v_i są dodatnie to są skierowane w prawą stronę. Jeżeli v_i są ujemne to są skierowane w lewą stronę.

Zderzenie niesprężyste możemy opisać układem równań

$$V = \frac{m_1 \cdot v_1 + m_2 \cdot v_2}{m_1 + m_2}$$

Zderzenie plastyczne zostało wykorzystane min. do pomiaru prędkości pocisku za pomocą wahadła balistycznego

11. Prawo grawitacji i stała grawitacji G .

Każdy obiekt we wszechświecie przyciąga każdy inny obiekt z siłą, która jest wprost proporcjonalna do iloczynu ich mas i odwrotnie proporcjonalna do kwadratu odległości między ich środkami. Stała grawitacji G jest równa $6,67259 \cdot 10^{-11} \text{ N} \cdot \text{m}^2/\text{kg}^2$

12. Pierwsza i druga prędkość kosmiczna

Pierwsza prędkość kosmiczna to najmniejsza prędkość, jaką należy nadać obiektowi względem przyciągającego go ciała niebieskiego, aby poruszał się on po zamkniętej orbicie. Z tak określonych warunków wynika, że dla ciała niebieskiego o kształcie kuli orbita będzie okręgiem o promieniu minimalnie większym niż promień tego ciała. Obiekt staje się wtedy satelitą ciała niebieskiego.

Pierwszą prędkość kosmiczną można wyznaczyć, zauważając, że podczas ruchu orbitalnego po orbicie kołowej siła grawitacji stanowi siłę dośrodkową

$$mv^2/R = GMm/R^2$$

$$v^2 = GM/R$$

$$v_1 = \sqrt{GM/R}$$

G – stała grawitacji

M – masa ciała niebieskiego

m – masa rozpędzonego ciała, czyli satelity krążącego wokół ciała niebieskiego

R – promień planety

Przykładowe wartości I prędkości kosmicznej

Ziemia $v_1 = 7,91 \text{ km/s}$

Księżyc $v_1 = 1,68 \text{ km/s}$

Słońce $v_1 = 436,74 \text{ km/s}$

Druga prędkość kosmiczna to prędkość, jaką należy nadać obiektowi, aby opuścił na zawsze dane ciało niebieskie, poruszając się dalej ruchem swobodnym. Inaczej mówiąc, jest to prędkość, jaką trzeba nadać obiektowi na powierzchni tego ciała niebieskiego, aby tor jego ruchu stał się krzywą otwartą (parabolą lub hiperbolą). Obliczamy ją, porównując energię obiektu znajdującego się na powierzchni ciała niebieskiego oraz w nieskończoności. Energia w nieskończoności równa jest 0 (zarówno energia kinetyczna, jak i energia potencjalna pola grawitacyjnego), zatem na powierzchni sumaryczna energia też musi się równać 0:

$$E = -G \cdot Mm/R + mv^2/2$$

gdzie:

M – masa ciała niebieskiego

m – masa wyrzucanego ciała

v – prędkość początkowa

R – promień ciała niebieskiego

Stąd wynika:

$$v_{II} = \sqrt{2GM/R} = \sqrt{2}v_I$$

Dla Ziemi II prędkość kosmiczna przyjmuje wartość

$$v_{II} = 11,19 \text{ km/s}$$

Otrzymana stąd wartość nie oznacza, że nie można oddalić się od Ziemi na dowolną odległość z mniejszą prędkością. Jeżeli w dalszym ciągu pominiemy obecność innych ciał niebieskich, to działając siłą równoważącą ciężar unoszonego ciała, można je podnieść dowolnie wysoko, ale po zaniknięciu siły ciało spadnie z powrotem na powierzchnię Ziemi. Jeżeli uwzględnimy istnienie innych ciał, na przykład Księżyca, to możliwe jest dowolnie powolne przemieszczanie się w jego kierunku aż do momentu, gdy siła grawitacyjnego przyciągania Księżyca stanie się większa od tej siły powodowanej oddziaływaniem Ziemi. Czynności te jednak wymagają stałego działania siły w trakcie podnoszenia.

13. Wążenie Słońca i Ziemi (Krzysztof Szuta)

Jeżeli m jest masą planety, M jest masą Słońca, r jest promieniem orbity planety to w trakcie ruchu planety wokół Słońca zachodzi relacja stwierdzająca, że siła grawitacji działająca na planetę równa się sile odśrodkowej również działającej na planetę w jej ruchu obrotowym. Siły te są przeciwnie skierowane i mają jednakowe wartości.

Wzory:

$$G \cdot (M \cdot m / r^2) = (m \cdot v^2 / r)$$

$$v = 2 \cdot \pi \cdot r / T$$

$$G \cdot (M \cdot m / r^2) = m \cdot (4 \cdot \pi^2 \cdot r^2 / T^2) / r$$

$$M = (4 \cdot \pi^2 \cdot r^2 / G \cdot T^2)$$

Wniosek: Jeżeli znamy promień orbity planety oraz czas obiegu Słońca przez tą planetę to można obliczyć masę Słońca

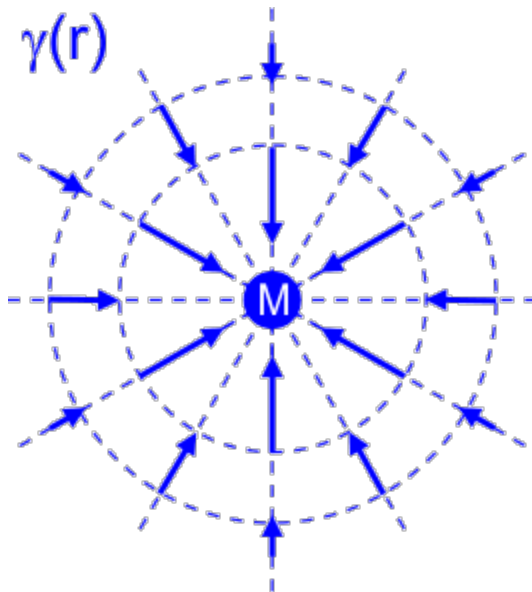
Analogicznie znając odległość Księżyca od Ziemi oraz okres obiegu Ziemi przez Księżyc można obliczyć masę Ziemi.

14.Prawa Gaussa dla grawitacji.

Wprowadźmy pojęcie natężenie pola grawitacyjnego E .

$$E = \frac{F_g}{m}$$

Natężenie pola grawitacyjnego można zilustrować na rysunku. Strzałki oznaczają kierunek działania siły grawitacyjnej działającej na ciało umieszczone w polu grawitacyjnym wytworzonym przez masę M . Natężenie pola grawitacyjnego równa się stosunkowi siły grawitacyjnej działającej na ciało do jego masy



Przy powierzchni Ziemi $F_g = mg$ $E = g$, czyli natężenie pola grawitacyjnego równa się przyspieszeniu ziemskiemu g .

Gauss wykazał, iż zachodzi relacja między natężeniem pola grawitacyjnego E a masą M będącą źródłem tego pola.

Słownie – całka powierzchniowa z natężenia pola grawitacyjnego po powierzchni zamkniętej otaczającej masę M jest proporcjonalna do tej masy M .

Zależność tę nazywamy pierwszym prawem Gaussa.

W przypadku masy M będącej źródłem pola grawitacyjnego mamy zależność na natężenie pola grawitacyjnego w odległości R większej od promienia tej masy.

$$E = \frac{F_g}{m} = G \cdot \frac{M}{R^2}$$

Gauss wykazał również, iż relacja powyższa zachodzi niezależnie od położenia masy M wewnątrz powierzchni A . W przypadku trzech mas umieszczonych wewnątrz powierzchni zamkniętej zachodzi relacja:

Nazywamy to drugim prawem Gaussa.

Zależność całkową na pierwsze prawo Gaussa możemy sprawdzić, jeżeli masa M znajduje się centralnie wewnątrz powierzchni kulistej o promieniu R . Wtedy całka powierzchniowa równa się polu powierzchni kulistej o promieniu R razy natężenie pola grawitacyjnego w odległości R od środka tej masy.

Gdy wewnątrz powierzchni zamkniętej nie ma żadnej masy wtedy

Nazywamy to trzecim prawem Gaussa.

Wykorzystując prawo Gaussa możemy wyznaczyć na przykład rozkład natężenia grawitacyjnego (przyspieszenia) wewnątrz i na zewnątrz Ziemi.

15. Przyspieszenie grawitacyjne wewnątrz i na zewnątrz Ziemi.

Przyspieszenie grawitacyjne – przyspieszenie ciał wynikające z przyciągania grawitacyjnego. W warunkach spadku swobodnego ciał jest ono po prostu przyspieszeniem ich ruchu. W sytuacji statycznej, np. ciała spoczywającego na poziomej powierzchni, przyspieszenie grawitacyjne odpowiada za mierzony ciężar.

Ogólnie, zgodnie z klasyczną teorią grawitacji Newtona, przyspieszenie ciała znajdującego się w polu grawitacyjnym innego ciała nie zależy od masy przyciąganego ciała, a zależy od masy przyciągającego ciała. Przyspieszenie punktowego ciała 2 wywołwane przez grawitację punktowego lub sferycznie symetrycznego (np. kulistego) ciała 1 dane jest wzorem:

$$a_2 = G \frac{m_1}{r^2}$$

gdzie:

a_2 – przyspieszenie grawitacyjne ciała 2 przyciąganego przez ciało 1

G – stała grawitacji

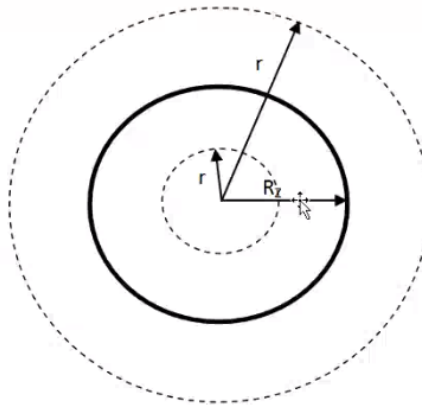
m₁– masa ciała wytwarzającego pole grawitacyjne

r – odległość między środkami przyciągających się ciał

Drugie ciało przyspiesza zgodnie z tym samym wzorem:

$$a_1 = G \frac{m_2}{r^2}$$

Przekrój Ziemi:



Czarna gruba linia – Ziemia

R_Z – Promień Ziemi

r (krótka strzałka) – Od środka Ziemi

r (długa strzałka) - W odległości większej niż promień Ziemi

Wewnątrz i na zewnątrz Ziemi natężenie grawitacyjne zmienia się odpowiednio z odległością od środka Ziemi r

(Wzory wyprowadzone z prawa Gaussa)

Przypadek 1. (Odległość mniejsza niż promień Ziemi)

$$a_1 = g_{R_Z} \frac{r}{R_Z}$$

Przypadek 2 (Odległość większa niż promień Ziemi)

$$a_2 = \frac{g * R_Z^2}{r^2}$$

Dla $r > R_z$

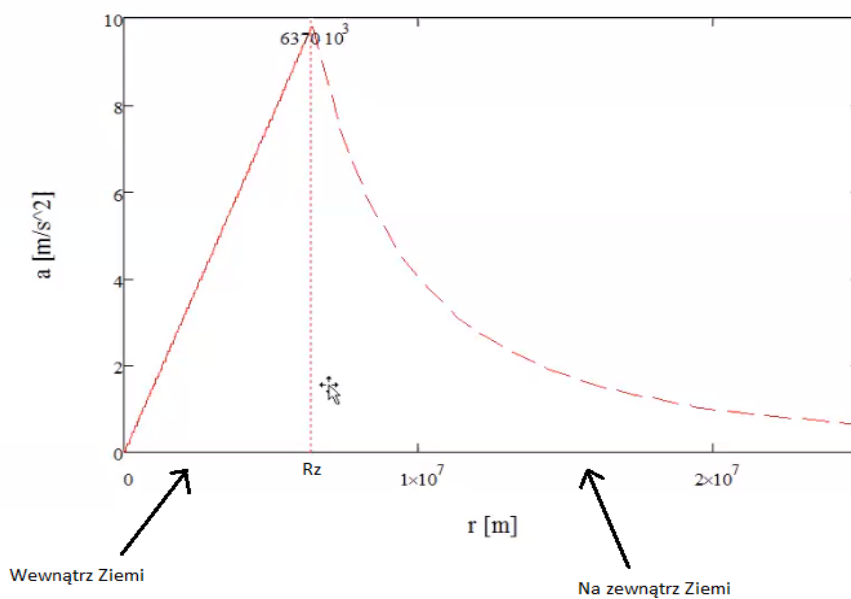
$$E(r) \cdot 4 \cdot \pi \cdot r^2 = 4 \cdot \pi \cdot G \cdot M_z \quad E(r) = \frac{G \cdot M_z}{r^2} = \frac{g \cdot R_z^2}{r^2}$$

Dla $r < R_z$ (Wewnątrz Ziemi)

$$M = \frac{\frac{4}{3} \cdot \pi \cdot r^3}{\frac{4}{3} \cdot \pi \cdot R_z^3} \cdot M_z \quad E(r) \cdot 4 \cdot \pi \cdot r^2 = 4 \cdot \pi \cdot G \cdot \frac{\frac{4}{3} \cdot \pi \cdot r^3}{\frac{4}{3} \cdot \pi \cdot R_z^3} \cdot M_z \quad E(r) = \frac{g \cdot r}{R_z}$$

$$E(r) = \frac{G \cdot M_z \cdot r}{R_z^3} = \frac{g \cdot r}{R_z}$$

Wykres natężenia pola grawitacyjnego wewnątrz i na zewnątrz Ziemi przedstawiony na rysunku:

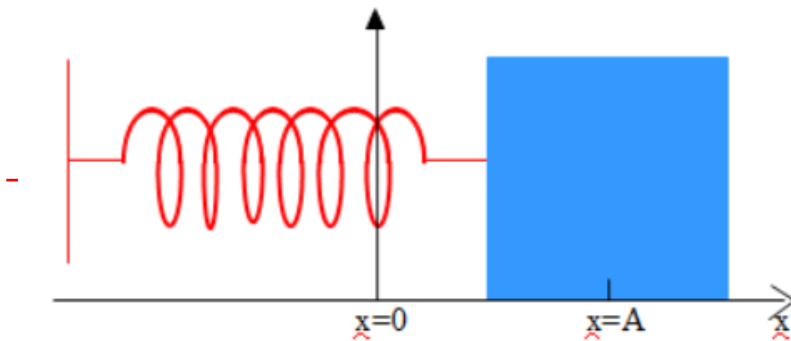


W środku Ziemi przyspieszenie grawitacyjne wynosi zero. Dalej liniowo wzrasta.

16. Ruch harmoniczny. Zależności położenia, prędkości i przyspieszenia od czasu.

Ruch harmoniczny - ruch drgający, w którym na ciało działa siła o wartości proporcjonalnej do wychylenia ciała z jego położenia równowagi, skierowana zawsze w stronę punktu równowagi.

Przykładem ruchu harmonicznego jest ruch ciała o masie m połączonego ze sprężyną o stałej sprężystości k .



Podstawowe wzory opisujące ruch harmoniczny.

$$f = \frac{1}{T} = \frac{\omega}{2\pi} - \text{częstotliwość drgań, gdzie: } T - \text{okres drgań}$$

- okres drgań, gdzie: ω – częstość kątowna, m – masa, k – współczynnik sprężystości

$$x(t) = A \cos\left(\frac{2\pi}{T}t\right) = A \cos(\omega t) - \text{położenie w funkcji czasu, gdzie: } A - \text{amplituda ruchu,}$$

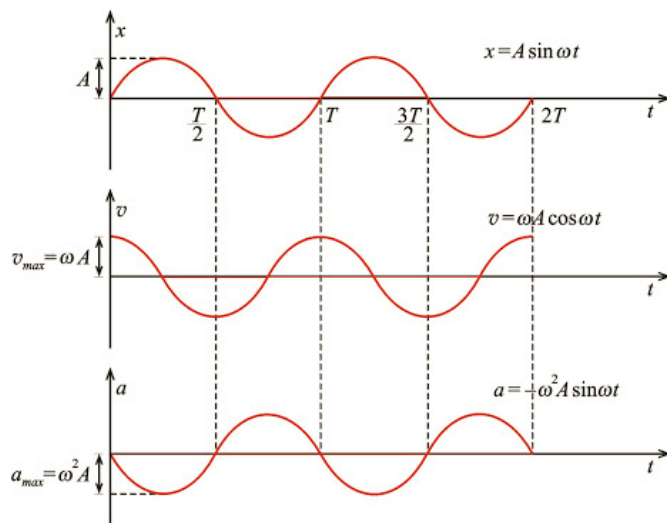
T – okres drgań, t – czas

Równanie $x(t)$ jest spełnione tylko gdy , gdzie: m – masa, k - współczynnik sprężystości

$$v(t) = \frac{\partial x(t)}{\partial t} = \frac{\partial}{\partial t} A \cos(\omega t) = -A\omega \sin(\omega t) - \text{prędkość w funkcji czasu}$$

$$a(t) = \frac{\partial v(t)}{\partial t} = \frac{\partial^2 x(t)}{\partial t^2} = \frac{\partial}{\partial t} (-A\omega \sin(\omega t)) = -A\omega^2 \cos(\omega t) - \text{przyspieszenie w funkcji czasu}$$

$$F = \frac{m * \partial^2 x(t)}{\partial t^2} = -k * x(t) - \text{siła harmoniczna}$$



Rysunek 1. Wykresy przebiegu funkcji położenia, prędkości i przyspieszenia w czasie

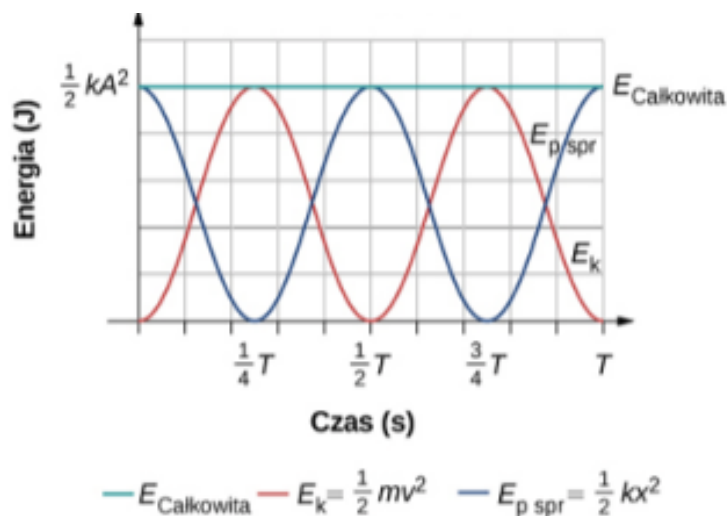
$$E_p = \frac{kx^2}{2} \text{ energia potencjalna sprężyny}$$

$$E_p = \frac{kA^2}{2} \text{ energia potencjalna sprężyny rozciągniętej do } x=A$$

$$E_k = \frac{mv^2}{2} \text{ energia kinetyczna ciała o masie } m$$

$$E_c = E_p + E_k = \frac{kx^2}{2} + \frac{mv^2}{2} = \frac{kA^2}{2} \text{ energia całkowita układu}$$

- średnia energia kinetyczna w ruchu harmonicznym
- średnia energia potencjalna w ruchu harmonicznym



Rysunek 2. Wykres przebiegu energii kinetycznej, potencjalnej i całkowitej w funkcji czasu.

17. Natężenie dźwięku i poziom natężenia dźwięku

Natężenie dźwięku – miara energii fali akustycznej (**Fale akustyczne** – zaburzenie gęstości i ciśnienia rozchodzące się w ośrodku w postaci fali podłużnej, któremu towarzyszą drgania cząsteczek ośrodka. Ośrodki, w których takie fale mogą się poruszać, to ośrodki sprężyste (ciało stałe, ciecz i gaz). Zaburzenia te polegają na przenoszeniu energii mechanicznej przez drgające cząstki ośrodka (zagęszczenia i rozrzedzenia) bez zmiany ich średniego położenia. Falą akustyczną nazywa się zarówno falę, która powoduje wrażenie słuchowe (dźwięk), czyli **falę dźwiękową**, jak i fale o częstotliwościach i amplitudach przekraczających zakres ludzkiego słuchu, ponieważ właściwości fizyczne tych fal są bardzo podobne.), równa średniej wartości strumienia energii akustycznej przepływającego w jednostce czasu (1 s) przez jednostkowe pole powierzchni (1 m²) zorientowanej prostopadle do kierunku rozchodzenia się fali.

W układzie SI jednostką natężenia dźwięku jest W/m². [Wat/metr kwadrat]

Dla punktowego źródła dźwięku emitującego falę kulistą:

r – odległość od źródła dźwięku. Zgodnie z tym wzorem, **natężenie dźwięku jest odwrotnie proporcjonalne do kwadratu odległości od źródła**. Podwojeniu odległości od źródła odpowiada więc czterokrotny spadek natężenia dźwięku.

Poziom natężenia dźwięku – logarytmiczna miara natężenia dźwięku. Wielkość ta wyznaczana jest ze wzoru:

gdzie:

L – poziom natężenia dźwięku,

I – natężenie dźwięku,

I₀ – natężenie dźwięku odniesienia, wynosząca 10⁻¹² W/m².

Jednostką otrzymanej wartości jest decybel.

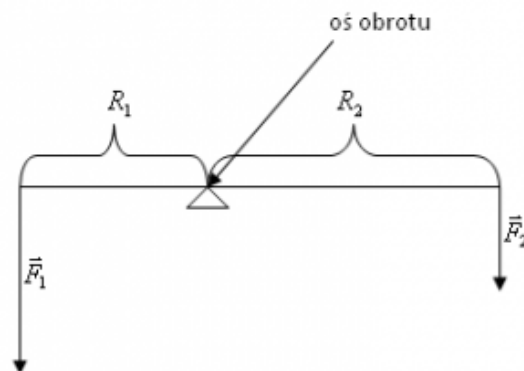
Wartości podane poniżej należy traktować jako orientacyjne i przybliżone. Ponadto w przestrzeni otwartej, natężenie dźwięku ze źródła punktowego spada z kwadratem odległości, dlatego podane wartości dotyczą poziomu natężenia w standardowej (niewielkiej) odległości od źródła dźwięku, czyli charakterystycznej dla jego odbioru:

- 10 dB – szelest liści przy łagodnym wietrze
- 20 dB – szept
- 30 dB – bardzo spokojna ulica bez ruchu
- 40 dB – szmery w domu
- 50 dB – szum w biurach
- 60 dB – odkurzacz
- 70 dB – wewnątrz głośnej restauracji, darcie papieru, wewnątrz samochodu
- 80 dB – głośna muzyka w pomieszczeniach, trąbienie
- 90 dB – ruch uliczny
- 100 dB – motocykl bez tłumika
- 110 dB – piła łańcuchowa

- 120 dB - maksymalny dopuszczalny poziom natężenia dźwięku fajerwerków
- 130 dB – wirnik helikoptera w odległości 5 metrów, granica powyżej której może dojść do trwałego uszkodzenia słuchu
- 140 dB – start myśliwca
- 150 dB - wystrzał z karabinu
- 160 dB – eksplozja bomby
- 190 dB – start rakiety kosmicznej
- 220 dB – eksplozja bomby atomowej
- 300–350 dB (huk był słyszalny z odległości 3200 kilometrów) – wybuch wulkanu Krakatau w Indonezji w 1883 r. – prawdopodobnie najgłośniejszy w historii wyemitowany dźwięk na Ziemi

18. Dźwignia dwustronna. Warunek równowagi momentów siły i siły wypadkowej.

Dźwignia dwustronna jest **bryłą sztywną** (z reguły prętem), która jest wyposażona w nieruchomą oś (punkt podparcia), wokół której może się obracać. W przypadku tego rodzaju dźwigni, działające na nią **siły** znajdują się po przeciwnych stronach osi obrotu i są skierowane w tą samą stronę.



Rys. 1. Siły działające na dźwignię dwustronną.

Jak wynika z **pierwszej zasady dynamiki**, dźwignia znajduje się w równowadze, gdy wypadkowy **moment siły** (M) jest równy zero.

Ponieważ siły F_1 i F_2 znajdują się po przeciwnych stronach osi obrotu (nadają bryle ruch obrotowy w przeciwne strony), to wypadkowy **moment siły** jest równy różnicy momentów sił M_1 i M_2 .

$$M = M_1 - M_2$$

Z warunku równowagi wynika więc:

$$M_1 - M_2 = 0, \text{ stąd:}$$

$$M_1 = M_2$$

Odpowiednie **momenty sił** są równe:

$$M_1 = R_1 F_1$$

$$M_2 = R_2 F_2, \text{ więc:}$$

$$R_1 F_1 = R_2 F_2$$

gdzie: R_1, R_2 – odległości sił F_1 i F_2 od osi obrotu

Dzieląc ostatnie równanie przez R_2 otrzymamy:

$$F_2 = \frac{R_1}{R_2} F_1$$

Im dłuższe jest ramię R_2 , tym wartość siły F_2 jest mniejsza.

Otrzymany wynik jest taki sam jak w przypadku **dźwigni jednostronnej**.

19. Bryła sztywna: środek masy, moment bezwładności.

Bryła sztywna, definicja:

Bryła sztywna to ciało złożone z cząstek (punktów materialnych), które nie mogą się względem siebie przemieszczać. Siły utrzymujące punkty w stałych odległościach są siłami wewnętrznymi bryły sztywnej.

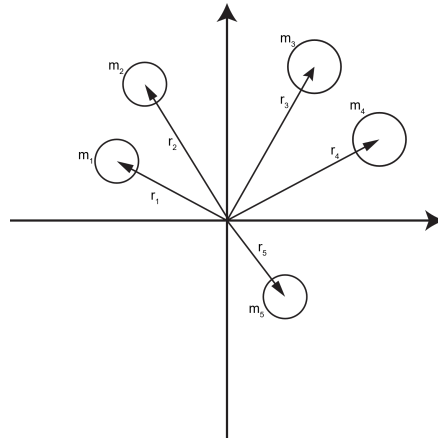
Ruch obrotowy bryły sztywnej

Wektor środka masy układu n mas w danym wybranym układzie współrzędnych dany jest wzorem:

Gdzie

r_i – to wektor łączący początek układu współrzędnych z masą (środkiem masy) m_i

$r_{\text{śr.m.}}$ – to wektor łączący początek układu współrzędnych ze środkiem masy układu



W przypadku rozłożenia mas na płaszczyźnie liczymy współrzędne X i Y

Środek masy to punkt wyznaczony przez wektor środka masy. Położenie środka masy nie zależy od wyboru układu współrzędnych.

Moment bezwładności - miara bezwładności ciała w ruchu obrotowym względem określonej, ustalonej osi obrotu. Dla ciała zbudowanego z dyskretnego rozkładu mas m_i moment bezwładności I tego ciała względem osi obrotu dany jest wzorem:

Gdzie:

r_i jest odległością masy m_i od osi obrotu.

Przykładowe momenty bezwładności brył o ciągłym rozkładzie masy:

Bryła	Umiejscowienie osi obrotu	Wzór
-------	---------------------------	------

obręcz	prostopadle przez środek obręczy	$m \cdot r^2$
walec	prostopadle przez środek podstawy	$\frac{1}{2} \cdot m \cdot r^2$
Pręt od długości l	Prostopadle przez środek długości pręta	$\frac{1}{12} \cdot m \cdot l^2$
Pręt od długości l	Prostopadle przez koniec pręta	$\frac{1}{3} \cdot m \cdot l^2$
Pełna kula	przez środek kuli	$\frac{2}{5} \cdot m \cdot r^2$
Czasza kulista	przez środek czaszy	$\frac{2}{3} \cdot m \cdot r^2$

Twierdzenie Steinera ułatwiające obliczanie momentów bezwładności brył.

$$J = I_0 + m \cdot d^2$$

Gdzie:

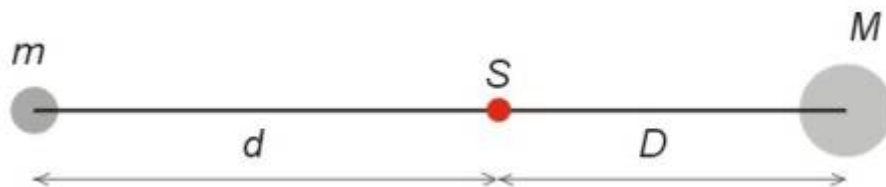
I_0 jest momentem bezwładności ciała dla osi obrotu przechodzącej przez środek masy ciała, m jest masą ciała, a d jest odległością osi obrotu od środka masy ciała.

20. Bryła sztywna: moment pędu, moment siły, energia kinetyczna ruchu obrotowego

Bryłą nazywa się układ wielu (na ogół) punktów materialnych, których wzajemne odległości pozostają stałe. Pojęcie bryły rozszerza się także na obiekty mikroskopowe, takie jak np. cząsteczki chemiczne. Rozkład mas w obrębie bryły opisuje się przez różne parametry, z których najważniejszymi są: środek masy oraz moment bezwładności.

Środek masy- Jest to punkt geometryczny, w którym jakby koncentruje się masa całego układu. Jest to średnie położenie poszczególnych składowych układu. W przypadku brył jednorodnych środek masy pokrywa się ze środkiem geometrycznym. Środek masy kuli leży w jej środku, środek masy odcinka znajduje się w jego połowie, środek masy trójkąta leży na przecięciu się jego środkowych.

Środek masy S dwóch ciał o masach m oraz M określa się jako punkt leżący na odcinku łączącym te masy, przy czym $md = MD$



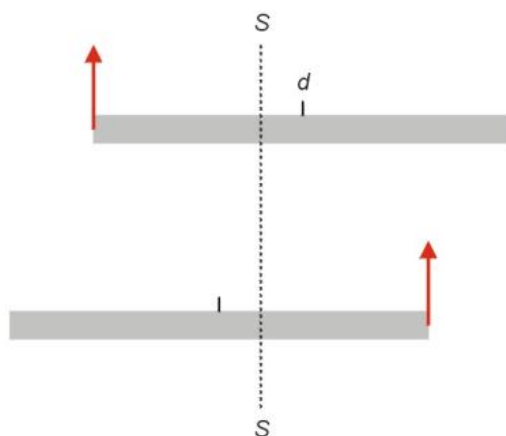
Przykład . Środek masy dwóch ciał o masach 1 kg i 3 kg, oddalonych o 40 cm, znajduje się w punkcie S odległym o 10 cm od ciała cięższego i 30 cm - od ciała lżejszego.

Ruch środka masy

Środek masy porusza się tak, jakby cała masa M ciała była skupiona w tym punkcie. Jego przyspieszenie a_0 określone jest przez sumę sił zewnętrznych F działających na bryłę: $a_0 = F/M$.

Oznacza to, że siły istniejące między poszczególnymi częściami ciała nie mają wpływu na jego ruch postępowy. Na mocy trzeciej zasady dynamiki Newtona siły wewnętrzne znoszą się parami. Gdy wypadkowa sił zewnętrznych równa jest zeru, środek masy spoczywa (lub porusza się jednostajnie po prostej).

Ruch środka masy bryły utożsamiamy z jej ruchem postępowym.

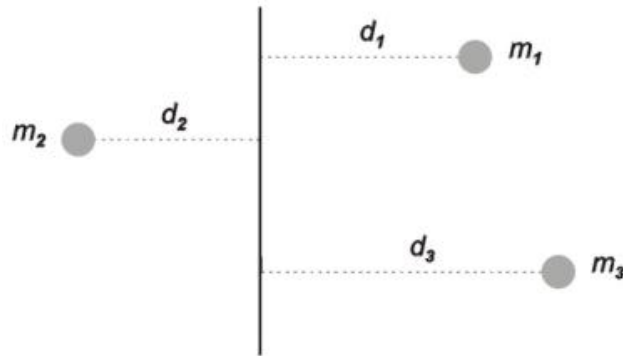


Przykład . Na końcu nieruchomej łodzi o masie $M = 200$ kg i długości $L = 6$ m stoi człowiek o masie $m = 50$ kg. W pewnym momencie człowiek przeszedł na drugi koniec łodzi. W tym czasie łódź przesunęła się o pewien odcinek x względem wody. Jego wartość znajdujemy z warunku stałości położenia środka masy (linia przerywana). Środek łodzi (zaznaczony kreseczką) przesunął się o wartość dwa razy większą, niż wynosi jego odległość d od ustalonego punktu S. Określamy ją z równości: $200 d = 50 (3 - d)$ Stąd mamy: $d = 0,6$ m. Przesunięcie łodzi wynosi więc 1,2 m.

Moment bezwładności jest miarą bezwładności w ruchu obrotowym. Oznacza się go symbolem I . Jego wartość w istotnym stopniu zależy od rozkładu mas w obrębie bryły.

Definiuje się go jako sumę mas składających się na bryłę, pomnożonych przez kwadraty ich odległości od osi obrotu:

$$I = m_1 d_1 + m_2 d_2 + m_3 d_3 + \dots$$



Ruch obrotowy bryły sztywnej

Jeśli bryła może wykonywać ruch obrotowy lub wahadłowy wokół ustalonej, nieruchomej osi, to przyspieszenie kątowe ϵ tego ruchu określone jest przez dwie wielkości: całkowity moment sił zewnętrznych K oraz moment bezwładności I ciała względem tej osi: $\epsilon = K/I$

Energia kinetyczna ruchu obrotowego

Energia kinetyczna obracającej się bryły równa jest sumie energii kinetycznych poszczególnych cząstek bryły. Po ich zsumowaniu dostaje się następujący wynik:

$$E_k^{\text{obr}} = \frac{1}{2} I \omega^2$$

gdzie ω oznacza (chwilową) prędkość kątową obrotu.

Moment pędu bryły sztywnej

Całkowity moment pędu L bryły równy jest sumie momentów pędu poszczególnych cząstek; wynosi ona:

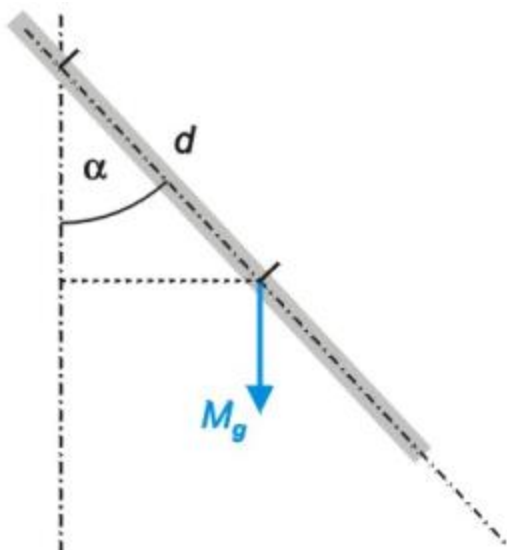
$$L = I \omega$$

W przypadku bryły odizolowanej jej moment pędu pozostaje stały niezależnie od dokonujących się w jej wnętrzu przemian. Zmniejszeniu się jej momentu bezwładności musi towarzyszyć podobny wzrost prędkości kątowej i na odwrót.

Wahadło fizyczne

Wahadłem fizycznym zwykło się nazywać bryłę, mogącą wykonywać drgania wokół ustalonej osi, nie przechodzącej przez jej środek masy. Działający na bryłę moment sił równy jest $K = Mg \sin \alpha$. Jeśli kąt odchylenia od pionu α jest mały, to $\sin \alpha \approx \alpha$ i wówczas związek między przyspieszeniem kątowym ϵ oraz wychyleniem kątowym α jest następujący:

$$\epsilon = K/I = Mgd/I \propto \alpha$$



Współczynnik proporcjonalności między tymi wielkościami ma sens kwadratu $(2\pi/T)^2$. Stąd wynika, że okres drgań T jest równy:

$$T = 2\pi \sqrt{I / Mgd}$$

W powyższym wzorze M oznacza masę bryły, I - jej moment bezwładności względem osi obrotu, d - odległość środka masy od osi obrotu, g - przyspieszenie ziemskie.

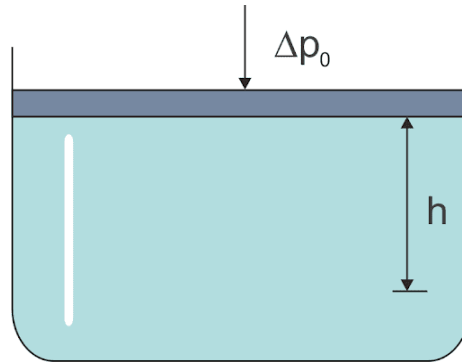
21. Hydrostatyka: prawo Archimedesesa

Ciśnieniem P nazywamy stosunek siły działającej na daną powierzchnię do wielkości tej powierzchni S .

$$P = F/S \quad \text{Pa} = \text{Nm}^2$$

PRAWO PASCALA

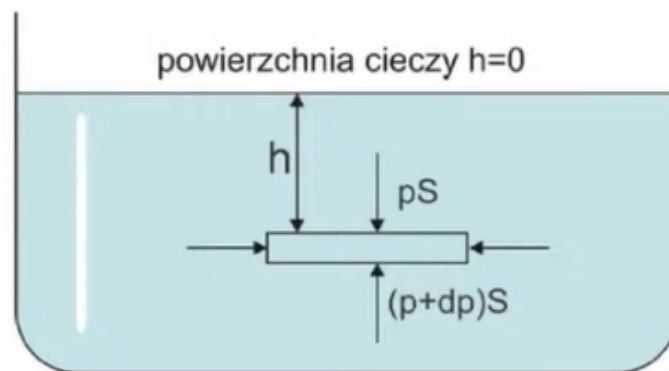
Ciśnienie wywierane na część powierzchni płynu rozchodzi się jednakowo na wszystkie powierzchnie ograniczające ten płyn.



Ciśnienie “naciskające” na każdą część naczynia jest takie same.

Dotyczy to cieczy nieważkich, np. powietrza.

Ciśnienie wywierane na ciało przez ciecz o gęstości ρ zmienia się wraz z głębokością zanurzenia tego ciała.



Dotyczy to cieczy ważkich np. wody.

$P(h)=P_0+\rho gh$ ρgh jest ciśnieniem wywieranym przez słup cieczy o wysokości h , P_0 to ciśnienie atmosferyczne nad powierzchnią cieczy

CISNIENIE ATMOSFERYCZNE

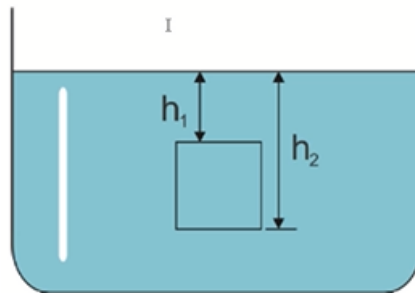
Jest to ciśnienie jakie wywiera słup powietrza nad powierzchnią Ziemi.

Ciśnienie na powierzchni Ziemi wynosi $P_0 = 10^5 \text{ N/m}^2 = 1000 \text{ hPa}$

PRAWO ARCHIMEDESA

Ponieważ ciśnienie na głębokości h wynosi $P(h) = P_0 + \rho gh$ oraz ciśnienie na głębokości $h_2 = h_1 + l$ wynosi $P(h_1 + l) = P_0 + \rho g(h_1 + l)$, gdzie l to grubość zanurzonego kloska, to różnica ciśnień wynosi $\Delta P = \rho gl$.

Siła wyporu działająca ku górze $F_{wyp} = \Delta PS = \rho gV$, gdzie S to powierzchnia dolna klocka, a V to objętość klocka.



TREŚĆ PRAWA ARCHIMEDESA:

Na ciało zanurzone w płynie działa skierowana ku górze siła wyporu równa ciężarowi wypartego płynu.

PRAWO ARCHIMEDESA

prawo Archimedeasa:

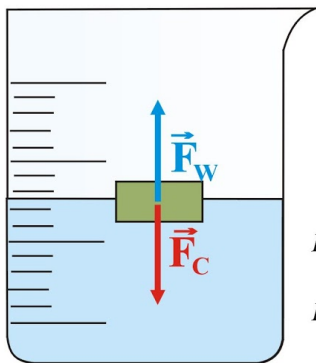
Na ciało zanurzone w cieczy (lub gazie) działa skierowana ku górze siła wyporu, której wartość równa jest ciężarowi wypartej przez to ciało cieczy (lub gazu).

plywanie ciał:

$F_c > F_w$
ciało tonie

$F_c = F_w$
ciało może pływać zanurzone
na dowolnej głębokości

$F_c < F_w$
ciało wynurza się z cieczy do momentu
zrównoważenia się ciężaru i siły
wyporu, gdy siły te się zrównoważą
pływa po powierzchni częściowo
zanurzone



F_c - siła
ciężkości

F_w - siła
wyporu

Na ciało o gęstości ρ_c całkowicie zanurzone w płynie o gęstości ρ_p działają jednak dwie siły: siła wyporu i siła ciężkości. W wyniku działania tych dwóch sił, uzyskujemy siłę wypadkową: różnicę obu sił.

$$F_w = F_{wyp} - F_c = \rho_p gV - \rho_c gV$$

22. Równanie gazu doskonałego i jego zastosowania.

Równanie stanu gazu doskonałego, lub równanie Clapeyrona jest określone następującą zależnością:

$$pV=nRT$$

$$pV=\frac{m}{M}RT$$

gdzie:

p - ciśnienie gazu [Pa= N/m²],

V - objętość gazu [m³],

m - masa gazu [g],

M - masa cząsteczkowa [g/mol],

R - uniwersalna stała gazowa= 8,31 [J/mol x K],

T - temperatura termodynamiczna [K], T= t[°C] + 273,16.

Równanie stanu pozwala znaleźć wartość jednego z parametrów układu, gdy znane są pozostałe. Zawsze można je zapisać w ogólnej postaci:

$$f(p,V,T)=0$$

co w przypadku gazu doskonałego daje:

$$pV - nRT=0$$

Równanie Clapeyrona, zwane również równaniem stanu gazu doskonałego pozwala na obliczenie objętości gazu w dowolnych warunkach.

Do doświadczalnego określenia równania stanu służy termometr gazowy o stałej objętości.

Bardzo często równanie stanu gazu doskonałego stosuje się do opisu zachowania próbek gazu o ustalonej liczbie cząsteczek, np. do gazu znajdującego się w szczelnym zbiorniku. Jeżeli N jest stałe, to, wyliczając N z prawa gazu doskonałego, można przekonać się, że pV/T musi być stałe.

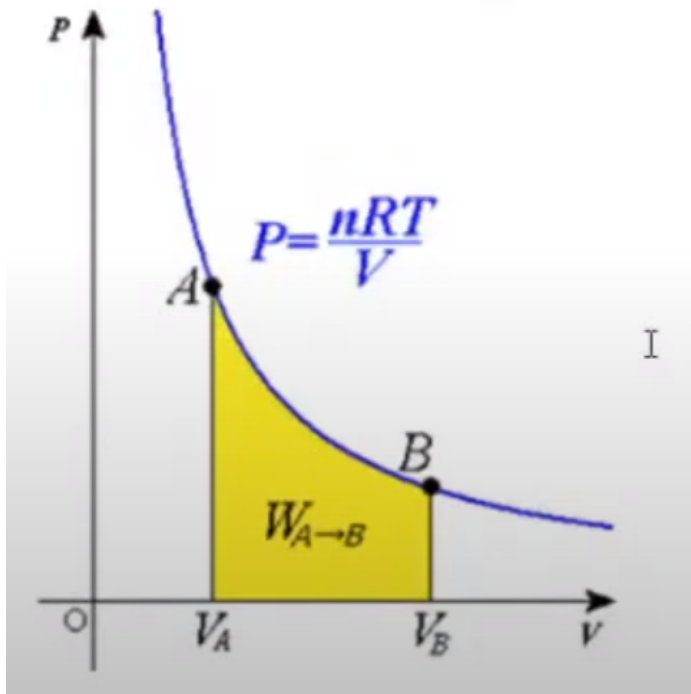
UWAGA: ZASTOSOWANIE TO PODANIE JAKIEGOKOLWIEK PRZYKŁADOWEGO ZADANIA Z WYKORZYSTANIEM RÓWNANIA CLAPEYRONA

23.Przemiany gazowe: izotermiczna, izobaryczna i izochoryczna.

Przemiana **izotermiczna**- przemiana gazowa w której temperatura jest stała, zmienia się objętość V i ciśnienie P .

W przemianie ciśnienie gazu jest odwrotnie proporcjonalne do objętości:

$$p = \frac{NkT}{V}, \text{ gdzie } NkT \text{ jest stałe.}$$



W dowolnym momencie zachodzi $p_1V_1 = p_2V_2$

Praca wykonana przez gaz:

$$W = NkT * \ln\left(\frac{V_{końc}}{V_{pocz}}\right)$$

Praca wykonywana jest kosztem ciepła pobieranego z otoczenia.

- I. Przemiana **izobaryczna**- przemiana w której ciśnienie jest stałe, zmienia się objętość i temperatura

$$pV = NkT, V = \frac{NkT}{p}, \frac{Nk}{p} \text{ jest stałe}$$

Objętość liniowo rośnie z temperaturą.

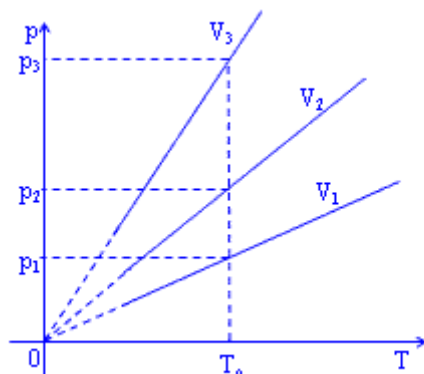
Praca wykonana przez gaz:

$$W = p * \Delta V$$

- II. Przemiana **izochoryczna**- przemiana zachodząca przy stałej objętości gazu, zmienia się temperatura i ciśnienie.

$$pV = NkT, p = \frac{NkT}{V}, \frac{Nk}{V} \text{ jest stałe}$$

Ciśnienie liniowo zwiększa się z temperaturą.



Gaz nie wykonuje żadnej pracy, ponieważ objętość jest stała.