



INSTITUTO TECNOLÓGICO LAS AMÉRICAS (ITLA)

Asignatura:

Programación III

Docente:

Willis Polanco Caraballo

Trabajo:

Primer Entregable, Videojuego 2D

Estudiantes:

Anabel Hinojosa - (2019-8212)

Zoraida Helena - (2019-8177)

Héctor Isaac Reyes Ubiera - (2019-8209)

Manuel de Jesús Ubiera Paulino - (2019-8501)

Federico Benjamin Bencosme Díaz - (2019-8210)

Sección:

Jueves 14:00-17:59

Grupo:

Grupo #3

Documento de Diseño y Fase de Analisis sobre el Proyecto de Visión Computacional

Descripcion del Proyecto

- **Objetivos:**

El objetivo de este proyecto consiste en que nosotros como grupo desarrollemos un sistema que sea capaz de reaccionar y a la vez reconocer señales de auxilio realizadas por cualquier individuo usando unas de sus manos o las dos manos. También este proyecto debe contar con una función que permita también detectar y reconocer rostros conocidos.

Sera una aplicación con solamente estas dos opciones o estas dos facetas. La cuales fueron mencionada anteriormente. Son: **Reaccionar Señales de Auxilio, Y reconocer Rostros.**

- **Alcance:**

El alcance de nuestro proyecto sería permitir que dicha App pueda ser utilizada por cualquier persona que tenga acceso al demo de aplicación. Pudiera ser en cualquier tipo de Dispositivo Electrónicos (Celular, PC).

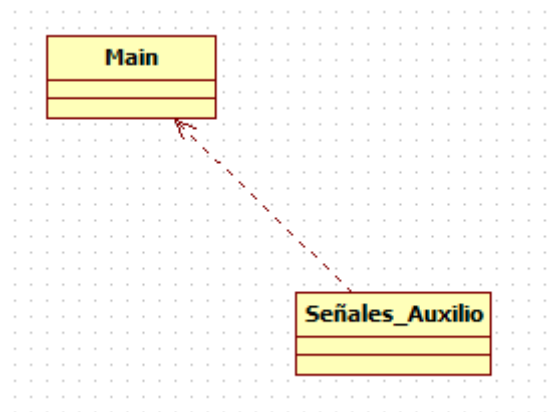
- **Perspectiva del Producto:**

En el mundo del hoy se puede decir que no se cuenta con muchas aplicaciones como estas y más en nuestro país. Por lo tanto creamos este proyecto con fines de ver que gran aceptación tendría en el mundo o quizás específicamente en República Dominicana.

Diagramas UML de Clases

- **Diagrama Reconocimiento Señas Auxilio:**

En esta parte queremos hacer la salvedad que no nos abstenemos a cualquier modificación sobre las clases de nuestro primer algoritmo.



- **Diagrama Reconocimiento Facial:**

En esta parte queremos hacer la salvedad que no nos abstenemos a cualquier modificación sobre las clases de nuestro segundo algoritmo.

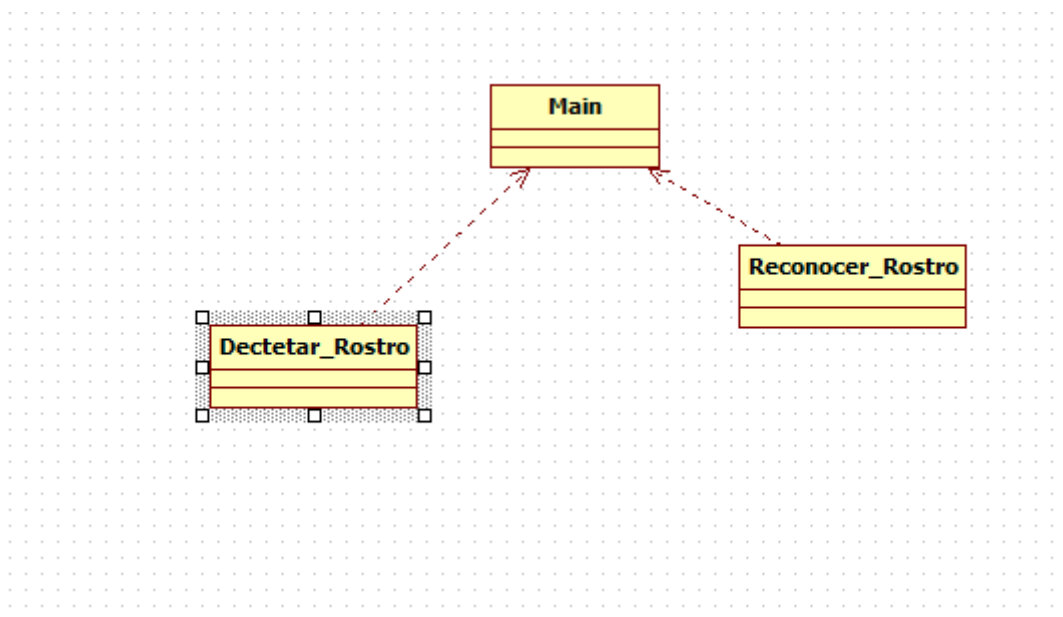
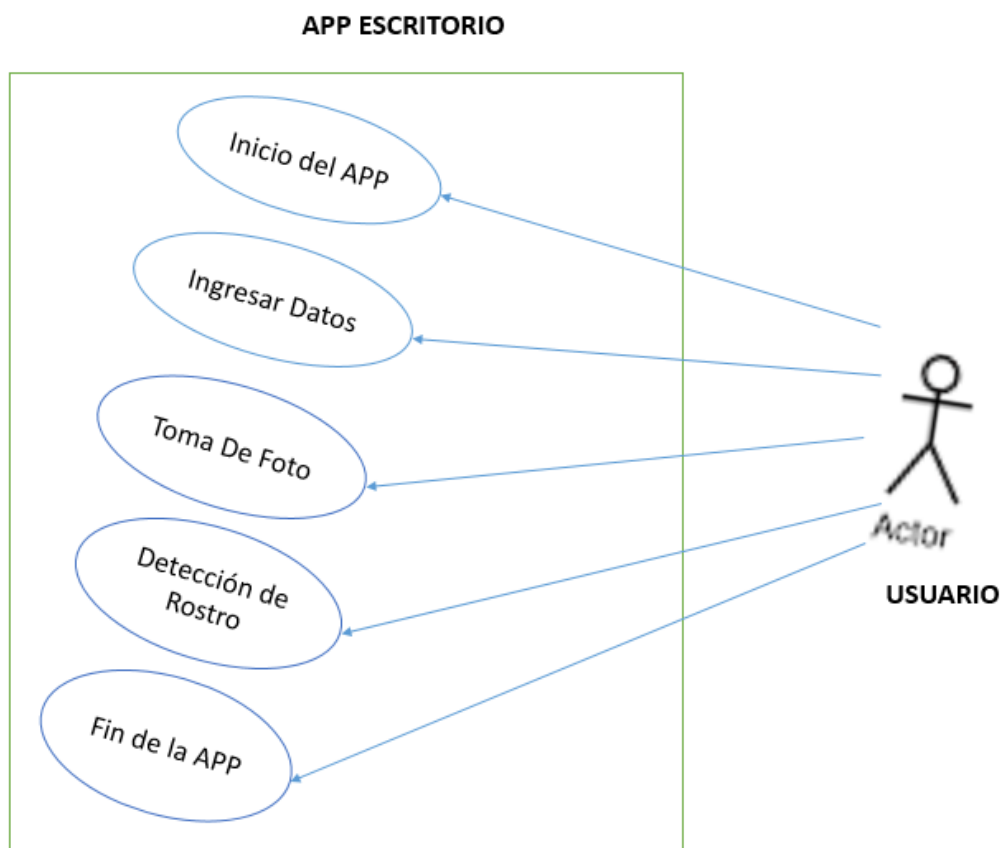
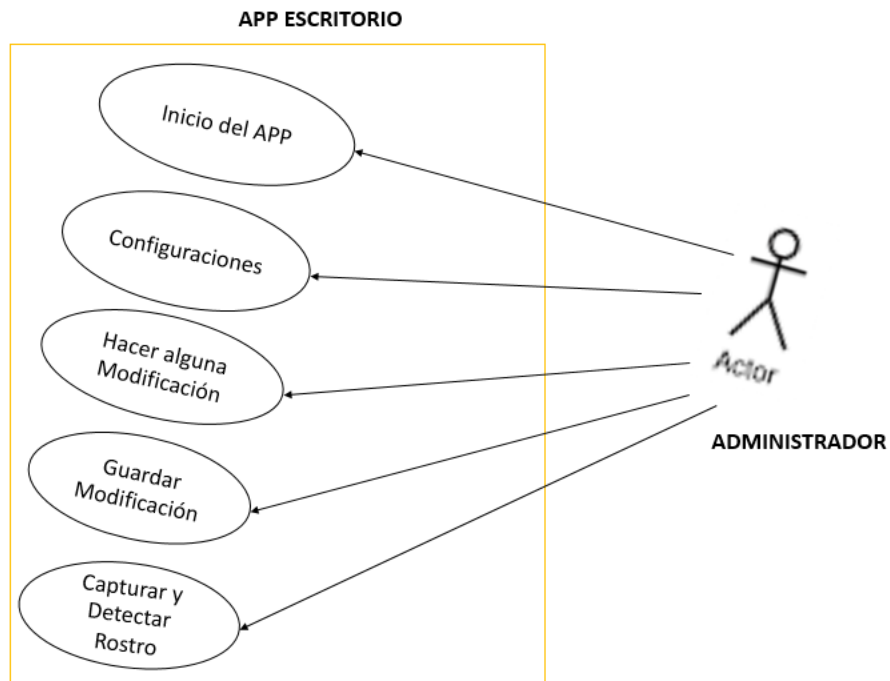


DIAGRAMA DE CASOS DE USOS

- CASOS DE USOS DE RECONOCIMIENTO FACIAL:



- **CASOS DE USOS DE RECONOCIMIENTO DE SEÑAS:**

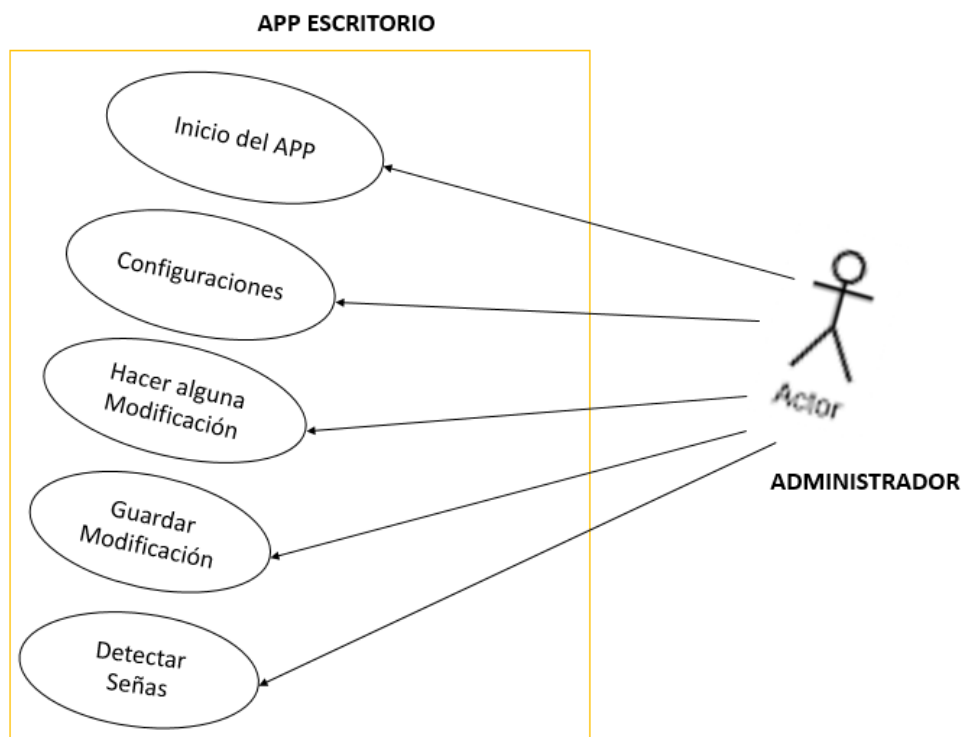
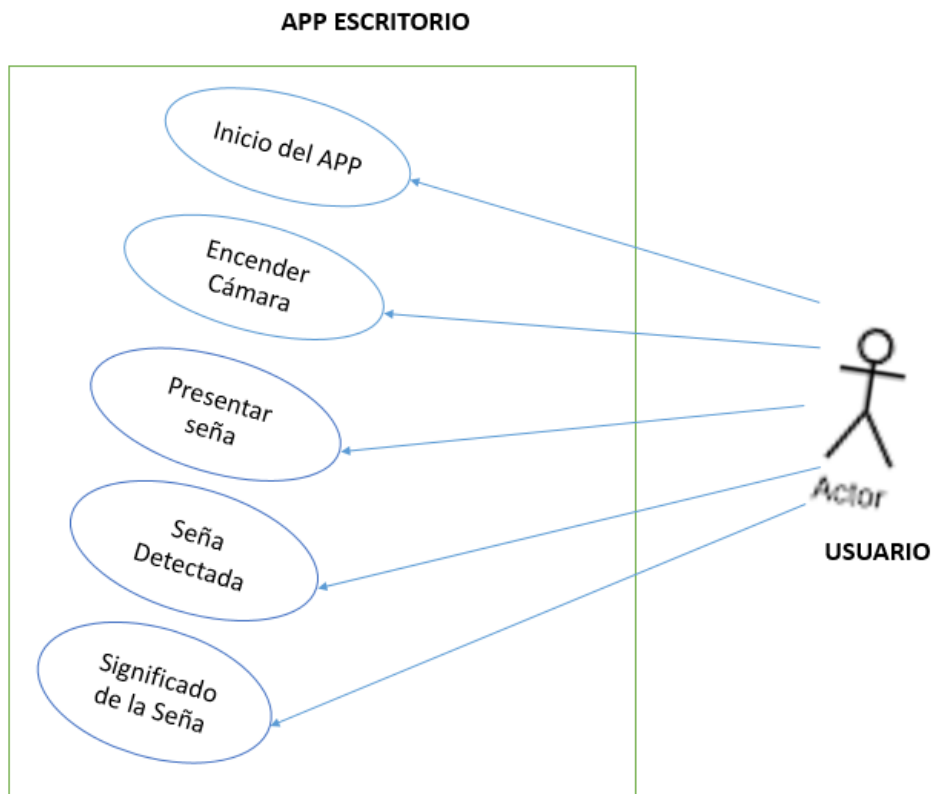
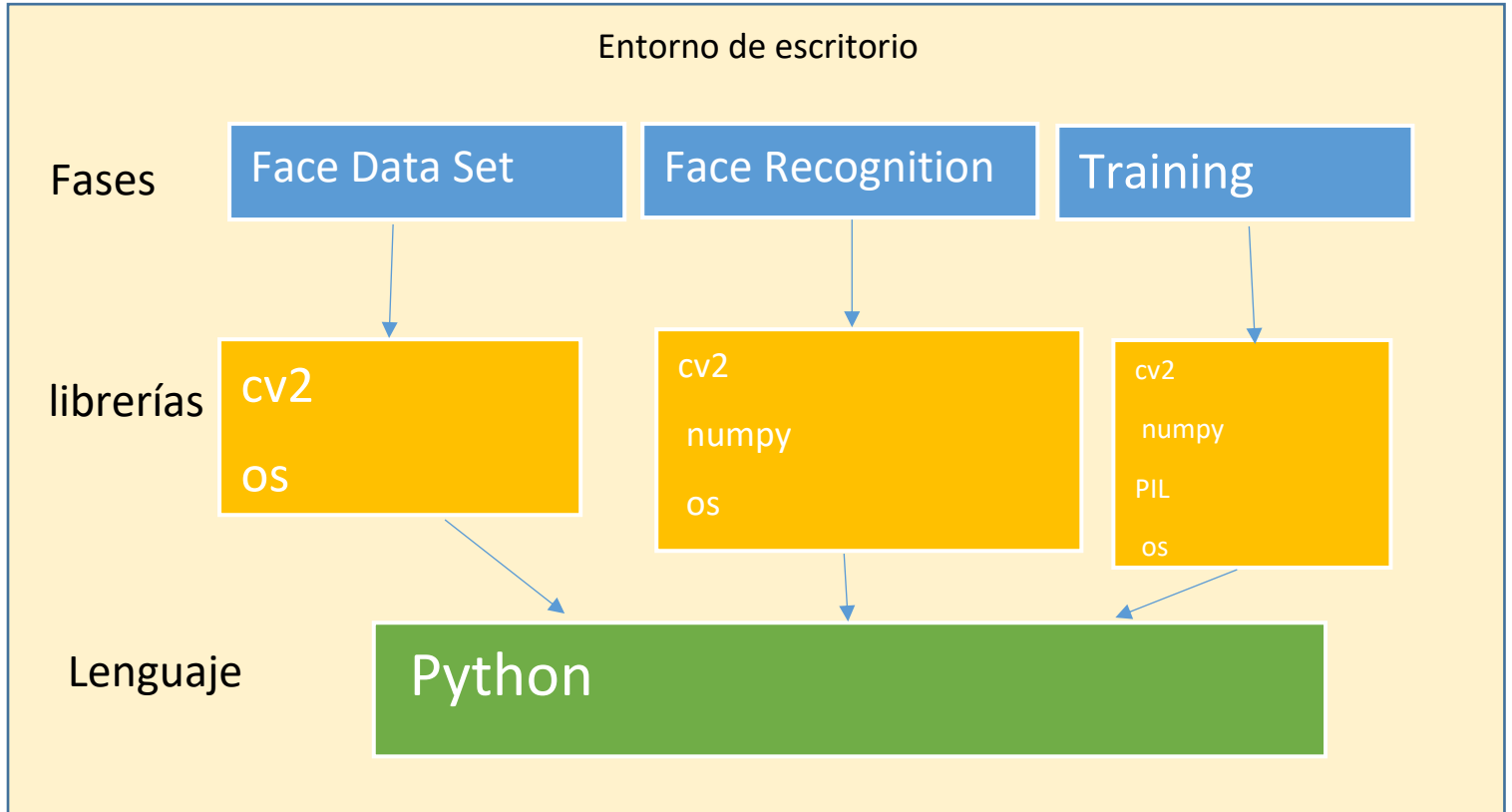


Diagrama de su arquitectura enfocados en la interoperabilidad (High Level Design)

Reconocimiento Facial



Gestos

