

Angular

INTRODUCTION

Présentation

Présentation

Gratuit

Open Source

Framework JavaScript coté client

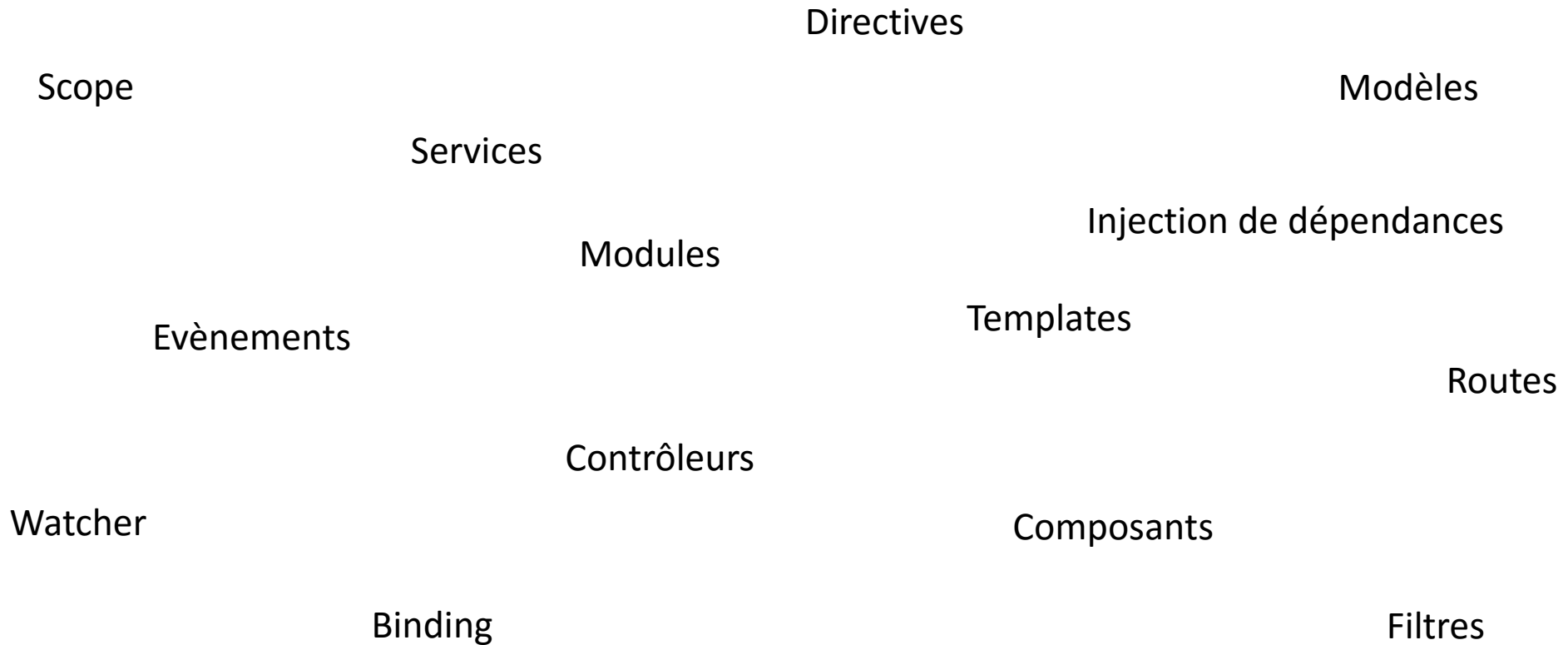
Développé par Google

Support de la communauté

Première version en 2009

Versions actuelles : 1.6.1 / 2.4.1

Le monde Angular



Pattern

Angular profite fortement de 2 modèles de conception

MVC

- **Model** (Modèle) : Représente des entités
- **View** (Vue): Affichage
- **Controller** (Contrôleur) : Logique métier,

DI

- **Dependency Injection** (Injection de dépendances) : Permet d'injecter une dépendance sans se préoccuper de l'instanciation de la dépendance

Single Page Application

Avantages :

- Meilleure expérience utilisateur
- Séparation d'une application (front/back)
- Permet d'aller plus vite pour du développement mobile

Désavantages :

- Compliqué à construire
- Peu adapté pour des très grosses applications
- Problème avec le référencement
- Peut avoir des problèmes avec les boutons du navigateur

Pourquoi utiliser Angular ?

Permet de moduler le JavaScript (avec un pattern MVC)

Maintenance de code plus simple (moins de code à écrire)

Meilleur contrôle du DOM

Système de services

Installation

Téléchargement

<https://angularjs.org/>

Télécharger la version souhaitée

Inclure le fichier téléchargé dans un projet

Renseigner la source du fichier dans une balise <script>

```
<script src="angular.min.js"></script>
```

ngApp

Directive qui bootstrap l'application

Va représenter l'élément root de l'application

- A mettre sur la balise <html> ou <body>

```
<html ng-app>
```

1 seule directive ngApp par page HTML !

- Seul la première trouvée sera l'élément root de l'application
- Les applications ne peuvent pas être imbriquées
- Il est possible de définir un module comme étant le module root de l'application