# Tags HTML - Explicações Detalhadas

### <!DOCTYPE>

Informa ao navegador que o documento é um HTML5. Deve ser a primeira linha do documento. Não possui atributos.

### <html>

Elemento raiz de qualquer documento HTML. Engloba todos os demais elementos.

Atributos comuns: lang (define o idioma, ex: lang="pt-BR").

#### <head>

Contém metadados sobre o documento, como título, codificação, links para estilos, etc.

Não exibe conteúdo visual.

### <title>

Define o título da página, mostrado na aba do navegador ou título da janela.

### <meta>

Fornece metadados como codificação de caracteres, autor e descrição da página.

Atributos comuns: charset, name, content, http-equiv.

#### <link>

Relaciona o documento a recursos externos, como folhas de estilo (CSS).

Atributos: rel, href, type.

### <style>

Permite escrever CSS diretamente no documento HTML. Aplicado ao conteúdo dentro da tag <body>.

### <script>

Usado para incluir ou referenciar código JavaScript.

Atributos: src (arquivo externo), type, async, defer.

# <body>

Contém todo o conteúdo visível da página web: textos, imagens, links, botões, etc.

### <h1> até <h6>

Tags de cabeçalho, com <h1> sendo o mais importante e <h6> o menos. Usadas para títulos e estruturação do conteúdo.

# >

Define um parágrafo. Bloco básico de texto.

### <a>

Cria um hiperlink para outra página ou recurso.

Atributos: href (URL), target, title, rel.

# <img>

Exibe uma imagem.

Atributos: src (caminho da imagem), alt (texto alternativo), width, height.

# 

lista não ordenada; lista ordenada; item da lista. Devem ser usados juntos para estruturar listas.

## , , ,

Usados para criar tabelas.

: linha da tabela, : célula comum, : célula de cabeçalho.

#### <form>

Agrupa elementos de entrada de dados. Define os dados a serem enviados.

Atributos: action, method, enctype.

## <input>

Campo de entrada de dados. Pode ser texto, senha, email, checkbox, etc.

Atributos: type, name, value, placeholder, required.

### <label>

Define um rótulo para elementos de formulário, geralmente usado com <input>.

#### <textarea>

Área de texto para entrada de múltiplas linhas.

Atributos: rows, cols, placeholder.

### <but

Cria um botão clicável.

Atributos: type (submit, reset, button).

### <select>, <option>

<select>: cria uma lista suspensa. <option>: define as opções disponíveis.

#### <div>

Contêiner genérico em bloco, usado para agrupar elementos e aplicar estilos.

### <span>

Contêiner genérico em linha, usado para estilizar partes do texto.

## <header>, <footer>, <main>, <section>, <article>, <aside>, <nav>

Elementos semânticos que definem partes específicas do layout e estrutura do conteúdo, facilitando a acessibilidade e SEO.

### <iframe>

Incorpora outra página HTML dentro da atual.

Atributos: src, width, height, frameborder.

## <canvas>

Elemento para gráficos desenhados via JavaScript (ex: jogos, animações).

### <svg>

Define gráficos vetoriais dimensionáveis e interativos.

# <details> e <summary>

<details>: cria um bloco expansível. <summary>: título clicável para abrir ou fechar o bloco.

# <dialog>

Caixa de diálogo/modal. Pode ser exibido com JavaScript.

# <template>

Conteúdo HTML inativo que pode ser clonado dinamicamente com JavaScript.

# <slot>

Usado em Web Components para inserir conteúdo em locais específicos do template.