

## Ispitni zadatak

Razvoj web aplikacija - 10.10.2023. god.

### Napomene:

- *Prilagoditi konekcijski string u Program.cs-u vašoj radnoj jedinici. Ne mijenjati preporučeni naziv baze.*
- *Po završetku ispita zipovati projekat te uploadovati na platformu za testiranje.*

### Zadaci:

1. Za potrebe evidencije događaja dodati nove entitete:

#### TipDogadjaja

- **Id\***
- **Naziv\*** - naziv tipa događaja

#### Dogadjaj

- **Id\***
- **UserId\*** – ID korisnika koji unosi događaj
- **TipDogadjajId\*** – veza na entitet TipDogadjaja
- **Naziv\*** – naziv događaja
- **Opis** – detaljni opis
- **DatumOd\*** – datum od kada traje događaj
- **DatumDo\*** – datum do kada traje događaj
- **BrojGostiju\*** – maksimalan broj gostiju

Polja označena sa \* su obavezna.

Registrovati entitete a zatim dodati i izvršiti migraciju za generisanje baza podataka i pripadajućih tabela. Nakon uspješno generisanje baze i tabela izvršiti skriptu *Data.sql* (koja se nalazi u *.DAL* projektu) za popunjavanje tabela podacima. Koristiti SQL Server Management Studio ili sličan alat za izvršenje skripte.

2. Implementirati sloj pristupa podacima (DAL), odnosno repozitorije, za oba entiteta.
3. Implementirati sloj poslovne logike (BLL), odnosno servise, za oba entiteta.
4. Implementirati stranicu za pregled i pretraživanje događaja te je dodati kao stavku na meniju - „Događaji“. Događaje prikazati tabelarno prikazujući kolone:
  - **Korisnik** – ime i prezime korisnika koji je unio događaj
  - **Tip događaja** – naziv tipa događaja
  - **Naziv** – naziv događaja
  - **Trajanje** – prikazati u jednoj koloni trajanje OD – DO
  - **Broj gostiju** – maksimalan broj gostiju
  - **Akcija** – dugmad za uređivanje (**Uredi / Edit**) i brisanje (**Izbriši / Delete**)



Pretraživanje implementirati iznad tabele, a treba da uključuje pretragu po:

- **Polje „Pretraga“** – tekstualno polje za unos, a unos pretražuje naziv i opis događaja
- **Padajuća lista „Tip događaja“** – padajuća lista tipova događaja, a pretražuje po TipDogadjajald

Pretraga se izvršava klikom na dugme „Traži“. Voditi računa da su svi tekstovi prevedeni.

5. Implementirati stranicu za unos i izmjenu događaja prateći sljedeći opis polja:

- **TipDogadjajald\*** – tip događaja (padajuća lista za odabir događaja)
- **Naziv\*** – naziv događaja maksimalne dužine 100 karaktera (tekstualno polje)
- **Opis** – detaljni opis maksimalne dužine 500 karaktera (tekstualno polje - textarea)
- **DatumOd\*** – datum od kada traje događaj (polje za odabir datuma)
- **DatumDo\*** – datum do kada traje događaj (polje za odabir datuma)
- **BrojGostiju\*** – maksimalan broj gostiju - samo brojevi (tekstualno polje)

Polja označena sa \* su obavezna za unos. Voditi računa i o ostalim validacijskim pravilima poput maksimalne dužine. Također, koristiti prijevode za sve tekstove.

6. Implementirati brisanje događaja klikom na dugme **Izbriši** u koloni **Akcija** na tabelarnom prikazu događaja.