BBHT-带初态和变异算法简易文档

1. Driver.cs:随机生成若干个大小为0-255的标记数，个数不超过个
2. Driver.cs:调用Statics函数，该函数的作用基于试验，计算出有最高理论成功率的Grover迭代次数
3. Operation.qs:生成初态，初态暂且设计为根据奇偶位分辨实行H变换和X变换
4. Operation.qs:变异操作的参数准备，其中ranNum代表变异长度，ranArray代表该段变异长度里需要进行反转的位下标，mutationPosibility代表每个变异操作的成功率，仅当生成的随机数小于30时方实行变异，代表30%的变异率。

参数准备分别应用于StatePreParationOracle函数前，用于传参

1. 变异时机的选择：Operation.qs:在UniformSuperpositionOracle生成初态、DatabaseOracle对目标数进行标记后对种群进行变异操作

注：修改X变换为H变换使初态均衡化、注释掉变异操作，通过这两行修改可使算法退化为Grover搜索