

Furro Computero  
[TÍTULO DEL DOCUMENTO]

<u>LUNES</u>	<u>MIÉRCOLES</u>	<u>VIERNES</u>
<b>2F:</b> Presentación Tema 0: Programas	<b>4F:</b> Tema 1: Algoritmos 1.1 Diagramas de flujo	<b>6F:</b> Ejercicios de Diagramas de flujo
<b>9F:</b> Trucos del Almendruco: Diagramas de flujo	<b>11F:</b> Ejercicios de Diagramas de flujo	<b>13F:</b> 1.2 Pseudocódigo 1.3 Lenguajes de programación
<b>16F:</b> Tema 2: Diseño por Contrato 2.1 Especificación pre-post	<b>18F:</b> Ejercicios de Especificación pre-post	<b>20F:</b> 2.2 Casos de prueba
<b>23F:</b> Tema 3: Tipos de Datos 3.1 Tipos Primitivos	<b>25F:</b> Ejercicios de Tipos Primitivos	<b>27F:</b> 3.2 Tipos Derivados 3.3 Tipos Abstractos
<b>2M:</b>	<b>4M:</b>	<b>6M:</b>
<b>9M:</b> 4. Asignaciones (Completo, puntos 4.1 y 4.2)	<b>11M:</b> Ejercicios de Asignaciones	<b>13M:</b> Trucos del Almendruco: Asignaciones
<b>16M:</b> Ejercicios de Asignaciones		