

Furro Computero
[TÍTULO DEL DOCUMENTO]

LUNES	MIÉRCOLES	VIERNES
<u>2F:</u> Presentación Tema 0: Programas	<u>4F:</u> Tema 1: Algoritmos 1.1 Diagramas de flujo	<u>6F:</u> Ejercicios de Diagramas de flujo
<u>9F:</u> Ejercicios de Diagramas de flujo (Trucos del Almendruco)	<u>11F:</u> 1.2 Pseudocódigo 1.3 Lenguajes de programación	<u>13F:</u> Tema 2: Diseño por Contrato 2.1 Especificación pre-post
<u>16F:</u> Ejercicios de Especificación pre-post	<u>18F:</u> 2.2 Casos de prueba	<u>20F:</u> Tema 3: Tipos de Datos 3.1 Tipos Primitivos
<u>23F:</u> Ejercicios de Tipos Primitivos	<u>25F:</u> 3.2 Tipos Derivados 3.3 Tipos Abstractos	<u>27F:</u> 4. Asignaciones (Completo, puntos 4.1 y 4.2)
<u>2M:</u>	<u>4M:</u>	<u>6M:</u>
<u>9M:</u> Ejercicios de Asignaciones	<u>11M:</u> Ejercicios de Asignaciones (Trucos del Almendruco)	