

Furro Computero
[TÍTULO DEL DOCUMENTO]

<u>LUNES</u>	<u>MIÉRCOLES</u>	<u>VIERNES</u>
2F: Presentación Tema 0: Programas	4F: Tema 1: Algoritmos 1.1 Diagramas de flujo	6F: Ejercicios de Diagramas de flujo
9F: Ejercicios de Diagramas de flujo (Trucos del Almendruco)	11F: 1.2 Pseudocódigo 1.3 Lenguajes de programación	13F: Tema 2: Diseño por Contrato 2.1 Especificación pre-post
16F: Ejercicios de Especificación pre-post	18F: 2.2 Casos de prueba	20F: Tema 3: Tipos de Datos 3.1 Tipos Primitivos
23F: Ejercicios de Tipos Primitivos	25F: 3.2 Tipos Derivados 3.3 Tipos Abstractos	27F: 4. Asignaciones (Completo, puntos 4.1 y 4.2)
2M:	4M:	6M:
9M: Ejercicios de Asignaciones	11M: Ejercicios de Asignaciones (Trucos del Almendruco)	