



SYSTÈME MOBILE
SYM

PROTOCOLE APPLICATIF

Domingues Pedrosa João Miguel
Haas Loïc

4 novembre 2015

Table des matières

| | | |
|----------|-------------------------------|----------|
| 1 | Authentification | 2 |
| 2 | Threads concurrents | 2 |
| 3 | Écriture différée | 2 |
| 4 | Transmission d'objets | 2 |
| 5 | Transmission comprimée | 2 |

1 Authentification

Il est tout à fait possible de transmettre même avec une authentification requise. Pour cela, lors de l'envoi, il faudrait d'abord envoyer le nécessaire pour l'authentification, cela implique qu'il faut autoriser la sauvegarde des identifiants à quelque part afin de permettre l'envoi asynchrone.

2 Threads concurrents

3 Écriture différée

4 Transmission d'objets

L'inconvénient de l'infrastructure n'offrant pas de validation de la syntaxe est que la forme de l'information doit être connue par les utilisateurs. En effet, on n'arrive pas à identifier la donnée par exemple avec des balises ou autre. L'avantage est que ce type de format est léger, compréhensible, il n'a pas besoin de bien connaître la syntaxe pour l'utiliser. On peut envoyer plusieurs types de données comme des tableaux, images, etc.

5 Transmission comprimée