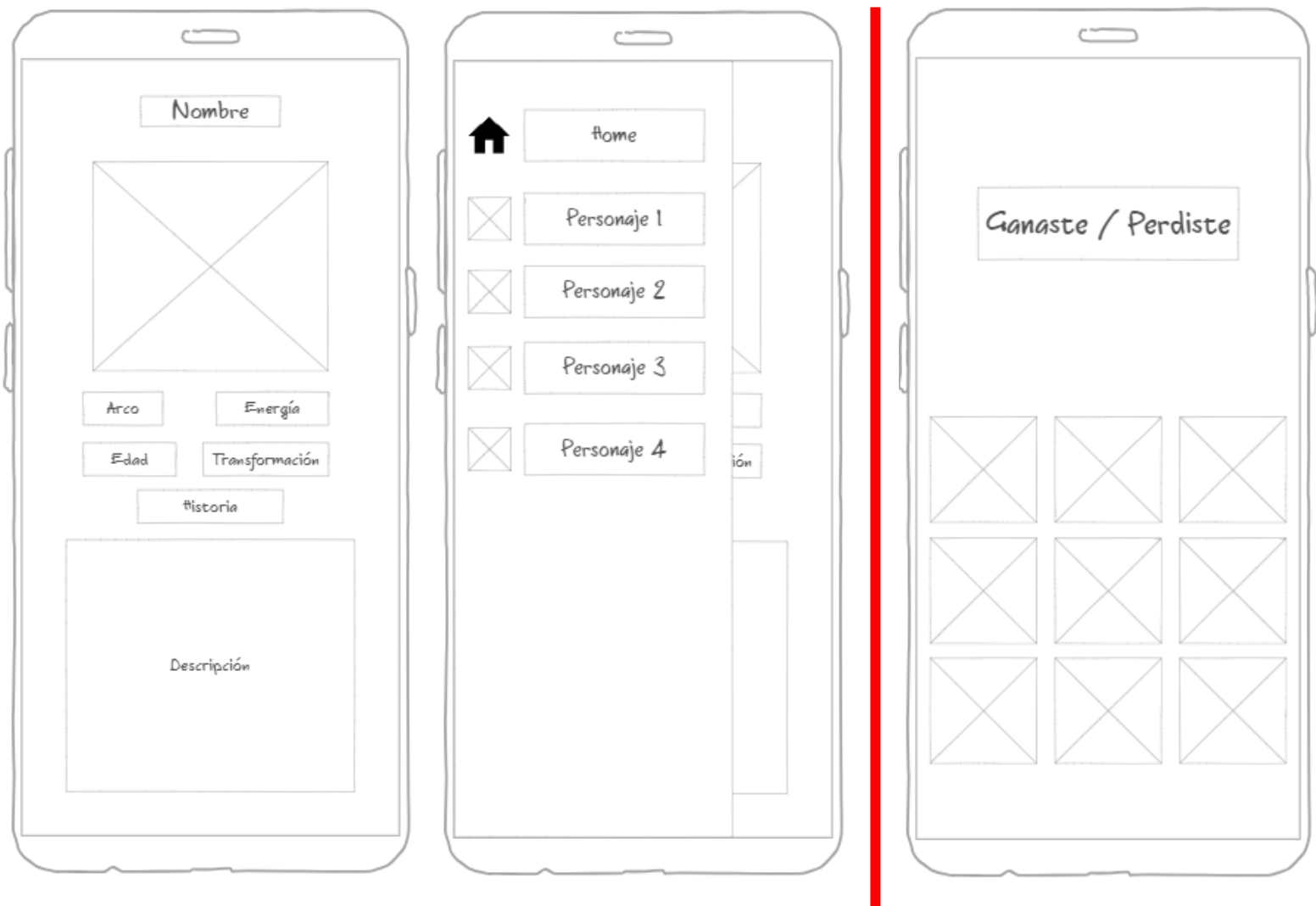
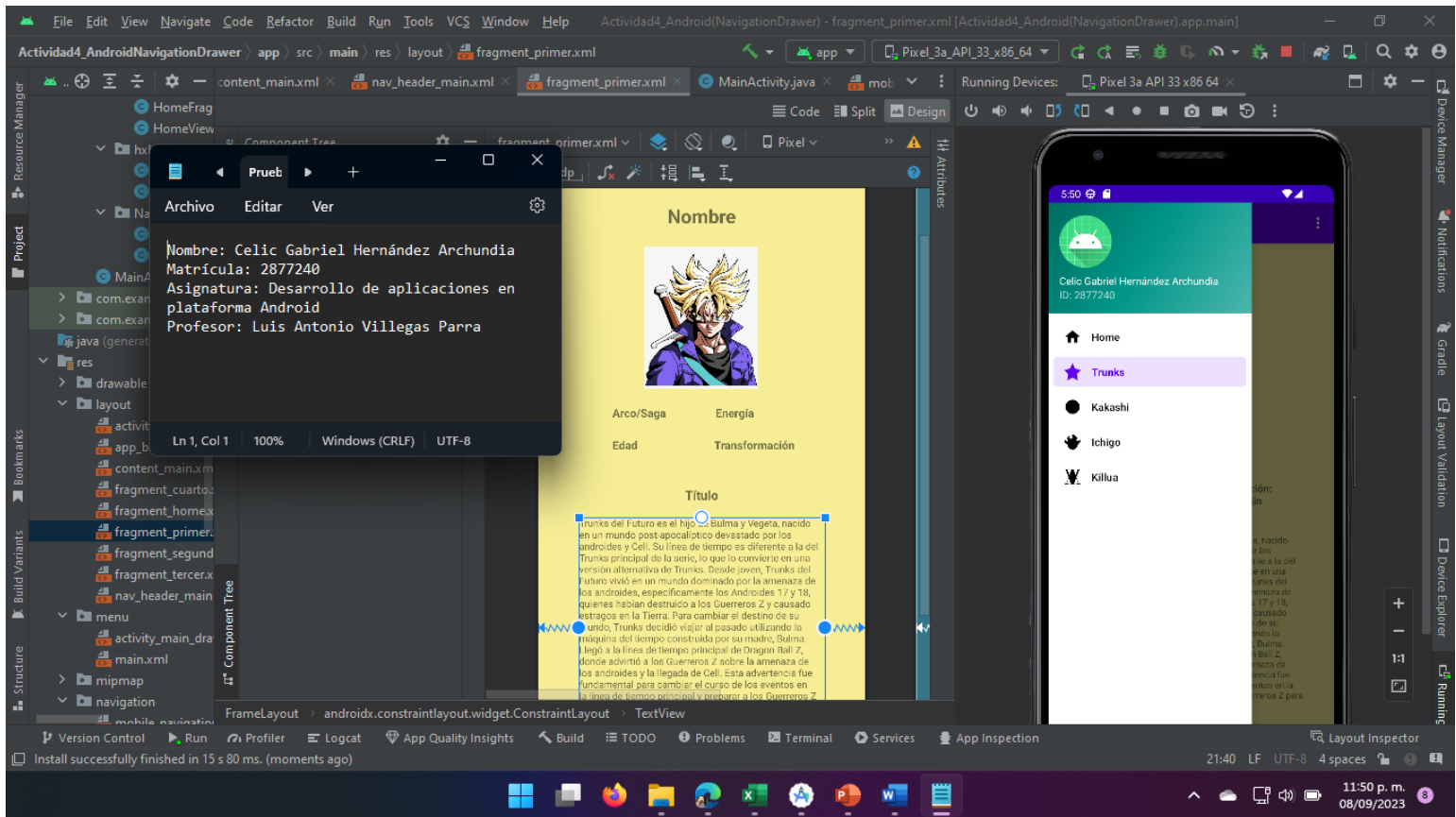


| | | |
|--|--|---|
| Nombre: Celic Gabriel Hernández Archundia. | | Matrícula: 2877240 |
| Nombre del curso: Desarrollo de aplicaciones en plataforma Android | | Nombre del profesor: Luis Antonio Villegas Parra |
| Módulo I | | Actividad: Actividad 4 |
| Fecha: 08/09/2023 | | |
| Bibliografía: Developers. (s/f). “Fragmentos”. Recuperado el 8 de septiembre del 2023 de: https://developer.android.com/guide/components/fragments?hl=es-419 StackOverflow. (January 26th, 2023). “Android Studio says: duplicate class found”. Recuperado el 8 de septiembre del 2023 de: https://stackoverflow.com/questions/75239367/android-studio-says-duplicate-class-found | | |

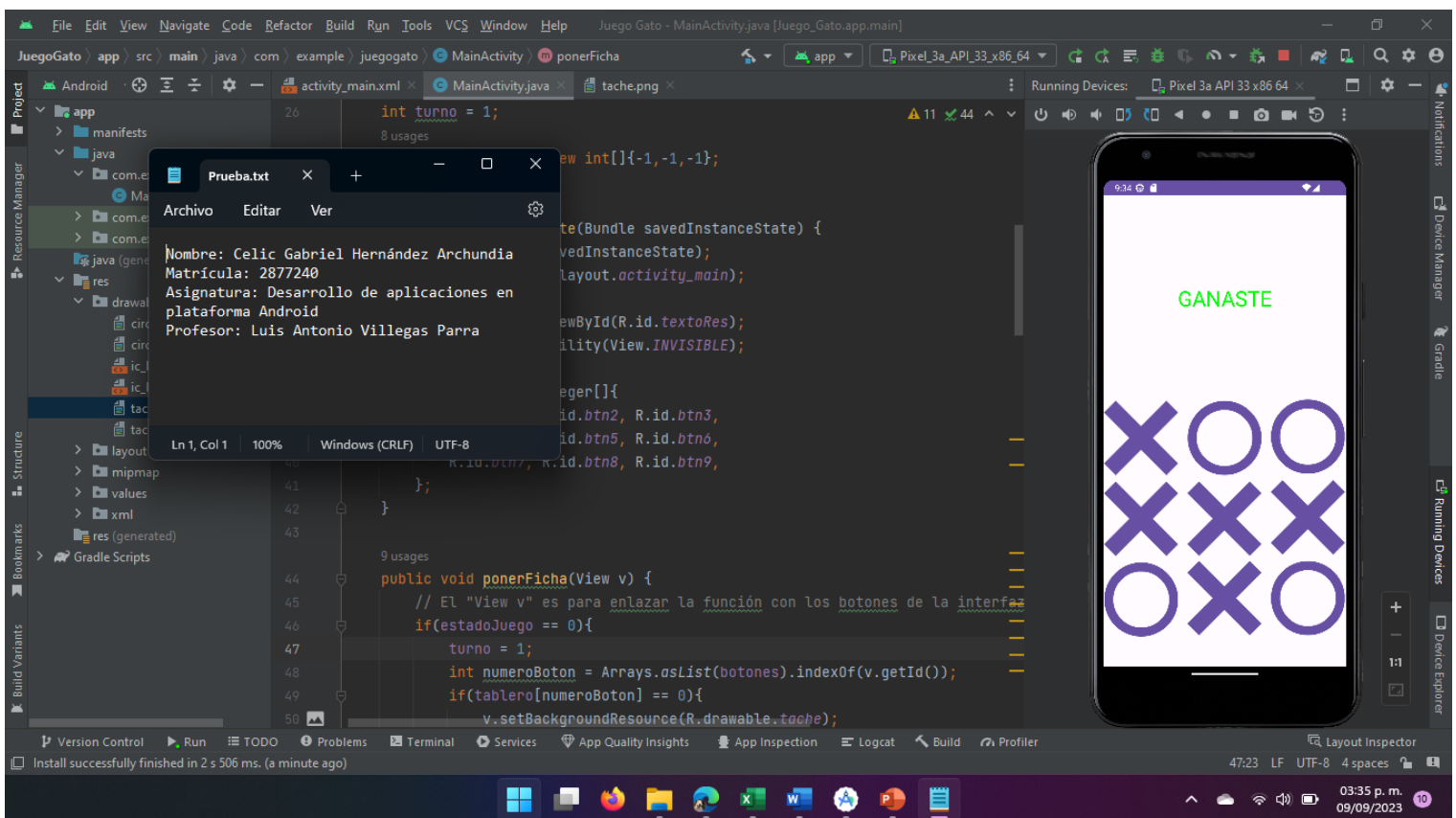
Bocetos (Actividad 4 y Juego Gato)



Evidencia (Actividad 4)



Evidencia (Juego Gato)



Conclusión (Actividad 4)

Esta actividad me permitió adentrarme un poco más en el mundo de Android Studio ya que, incluso antes de iniciar la actividad en sí, tuve que encarar un par de errores referentes a las actualizaciones y dependencias del programa. Más allá de eso, en esta actividad aprendí una de las formas en las que se pueden manipular los fragmentos y su importancia en las aplicaciones. La principal ventaja de los fragmentos sobre hacer otras actividades es por su peso en la aplicación y, por ende, su rapidez. Un fragmento de una actividad es menos pesado que una actividad completa. Esto permite que las aplicaciones sean más robustas sin necesidad de ser lentas.

Conclusión (Juego Gato)

En este añadido a la actividad común pude trabajar más por el lado de Java y la lógica de programación. El principal avance que puedo notificar es que gracias a la actividad pude repasar la sintaxis de Java y probar algunos otros métodos que no conocía de Android Studio. En esta ocasión no tuve problemas con la manipulación del XML.