

## Виртуальный тренажер

команда **Классификейшен репортеры** 

прорыв \_\_\_\_\_

сезон: ии



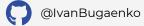


### Команда



Бугаенко Иван







**Малицкий Александр** 

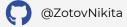






Зотов Никитка







Подовинов Андрей







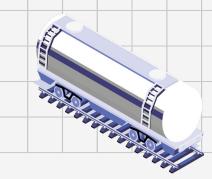
Знаев Алексей

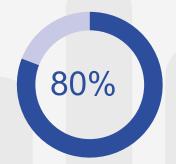




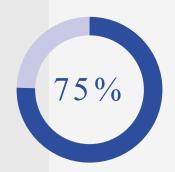


## Минутка статистики

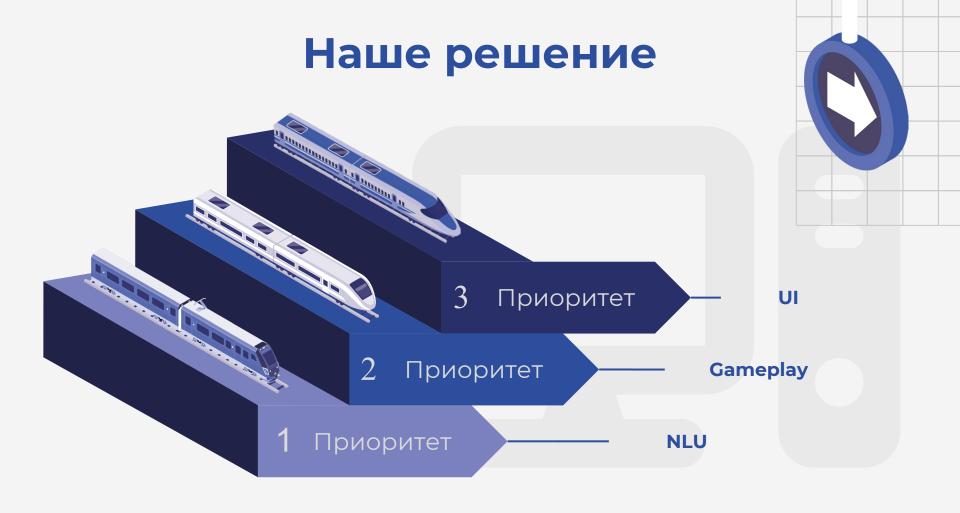




Частота аварий на путях общего пользования



Частота сотрудников, проходящих повышение квалификации чаще, чем раз в 5 лет









#### **SBERT**

Понимание естественного языка



#### rut5\_sum

Суммаризация предложений



#### VOSK

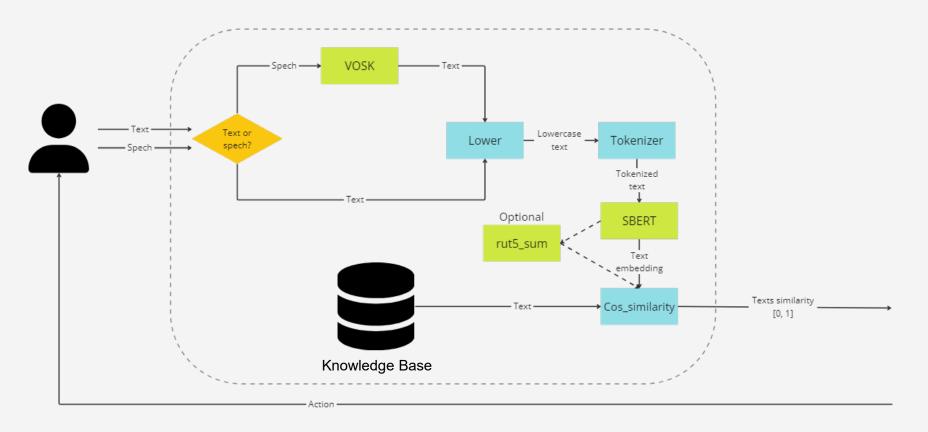
Spech2Text



#### cos\_sim

Семантическая близость

## Работа с данными





## Gameplay-составляющая

01

#### Ментор

Поиск по базе знаний

03

#### Карточки

Flashcards для запоминания

02

#### Квесты

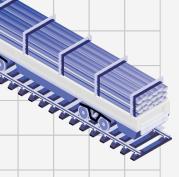
Интерактивная игра для обучения

04

#### Экзамен

Контроль знаний





### Структура приложения

Ментор

Квест

Карточки

Экзамен

Составление определений из блоков

Задания с выбором ответа

Дать определение своими словами

История

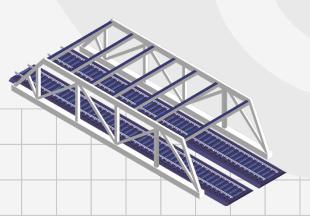
## Демонстрация решения



скринкаст

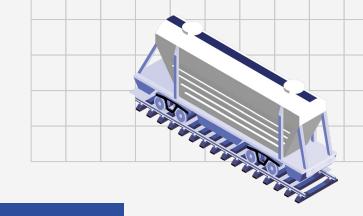


QR на streamlit



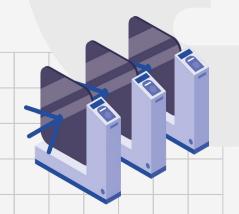
## ~0. 1 сек.

Время поиска текста по базе



## 8 механик

Реализованы на текущий момент



## 3 задачи

ML используются в кейсе

### Развитие тренажера



**Добавление системы** пользователей



**Больше интересных** историй!



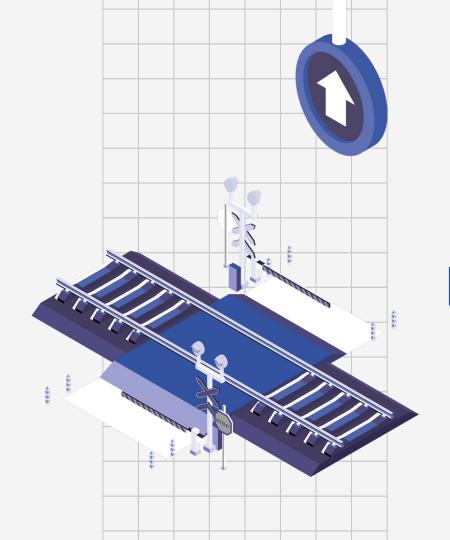
Масштабируемость



**Новые игровые** механики и ситуации







# Спасибо за внимание!

Вы прибыли на станцию «Финальная»