

c++ set运算符重载

https://blog.csdn.net/m0_50617544/article/details/128998379

九是否随机的称呼 于 2023-05-03 18:39:24 发布

```
1  #include<iostream>
2  #include<set>
3  #include<vector>
4  using namespace std;
5  int main(void) {
6      int i, j, k, N, M, K;
7      vector<int> v = {10, 6, 11, 0, 100, -1};
8      set<int> te;
9      for(i = 0; i < v.size(); i++) {
10         te.insert(v[i]);
11         printf("no reload operation: ");
12         for(auto it:te) printf("%d ", it);
13         printf("\n");
14     }
15
16     struct nod{
17         int val;
18         bool operator < (const nod &a) const{
19             return val > a.val;
20         }
21     };
22     set<nod> tk;
23     for(i = 0; i < v.size(); i++) {
24         tk.insert({v[i]});
25         printf("after reload operation < : ");
26         for(auto ti:tk) printf("%d ", ti.val);
27         printf("\n");
28     }
29     return 0;
30 }
```

内容来源: csdn.net

作者昵称: 九是否随机的称呼

原文链接: https://blog.csdn.net/m0_50617544/article/details/128998379

作者主页: https://blog.csdn.net/m0_50617544

内容来源: [csdn.net](https://blog.csdn.net/m0_50617544)

作者昵称: 九是否随机的称呼

原文链接: https://blog.csdn.net/m0_50617544/article/details/128998379

作者主页: https://blog.csdn.net/m0_50617544