复习

1. Java源程序经过编译后生成称为 字节 码 特殊机器语言码,然后经过 iava虚拟机 解释运行。 2. 声明一个值为10的整型常量c的语句为 final int c = 103. 编译Java程序的命令是 javac , 行Java程序的命令是iava。

- **4**. 布尔表达式(x!=0)&&(x==0)的运算结果是____false___。
- **5.** 创建大小为10行10列的二维整型数组nums的语句为__int[][] nums = new int[10][10];__。
- 6. 在Java中构造子类对象时,总是会沿着继承链首先构造_____父类对象____。
- 7. 定义接口是使用的关键字是

_____interface_____。

8. 可以调用String类的符串的长度。	勺length()_	方法获得字
9. 用final关键字修饰	一个类的含义; 能再被继承	是。
10. Java接口中可以声公有抽象方	明公有静思	态常量 和
11. 类的关系有关联、、	依赖、聚集、	组合 _和实现关系。

- 13. 包含抽象方法的类叫___抽象类__。
- **14.** Java中成员访问限定符有__public_、protected、private和缺省等。

```
16.设有数组定义: int a [ ] = { 11, 22, 33, 44, 55, 66, 77, 88, 99 }; 则执行下列几个语句后的输出结果是_______33 66 99_____。
for ( int i = 0; i < a.length; i ++ ) if ( a [i] %3==0 )

System.out.println (a [i] +" ");
```

- **17.** 若x = 5,y = 10,则 x < y || x++ == y --的逻辑值为___true___。
- **18.** 凡生成StringBuffer一个对象后,还可用 __toString() ____方法从该StringBuffer对象得到String对象
- **19.** int型public成员变量MAX_LENGTH,该值保持为常数100,则定义这个变量的语句是_public final int MAX_LENGTH = 100; ____。

- 20. 面向对象的语言将客观世界都看成由各种对象组成,共同特征和行为的对象组成类, 类是变量和____方法___的集合体。
- 21. 一个Java源文件中最多只能有一个____公 有 类,其它类的个数不限。

- 1.下列叙述中正确的是____A__。
 - A. Java语言的标识符是区分大小写的
 - B. Java源程序文件名可以任意命名
 - C. Java源程序文件的扩展名为.jar
 - D. 一个Java源程序文件里public类的数目不限
- 2. 下列标识符中,合法的是____A__。
 - A. _car

B. 5Cars

C. private

D. -3.14

- 3. 下列叙述中正确的是_____B___。
- A. Java中一个类可以有多个直接父类,可以实现多个接口
- B. Java中一个类只可以有一个直接父类,可以实现多个接口
- C. Java中一个类只可以有一个直接父类,只可以实现一个接口
- D. Java中一个类可以有多个直接父类,只可以实现一个接口
- **4.** 下列修饰符中可以使在一个类中定义的成员变量只能被同一包中的类访问的是_____B___。
 - A. private
 - **C.** protected

- B. 无修饰符
- **D.** public

- 5. 顺序执行下列语句之后, b的值是 A String a = "Welcome to Java"; String b = a.substring(11); A. "Java" B. "ava" C. "J" **D**. "Welcome to " 6. 在Java中,所有类的根类是
- - A. java.lang.Object
 - **C.** java.applet.Applet

- **B.** java.lang.Class
- **D.** java.awt.Frame

- 7. 构造函数被调用的时机是_____A___。
 - A. 实例化对象时
 - C. 使用对象方法时

- B. 类定义时
- D. 访问对象属性时
- 8. 关于抽象方法,下列叙述正确的是_____C__。
 - A. 抽象方法可以定义方法体
 - B. 可以出现在非抽象类中
 - C. 是没有定义方法体的方法
 - D. 抽象类中的方法都是抽象方法

- 9. 关于构造函数,下列叙述正确的是____C__。
 - A. 一个类只有一个构造函数
 - B. 一个类可以有多个不同名的构造函数
 - C. 构造函数名必须和类名一样
 - D. 构造函数可以返回值
- 10. 若有定义int a=1, b=2;则表达式(a++) + (++b)的值是
- $\underline{\hspace{1cm}} B \underline{\hspace{1cm}} \circ$
 - **A.** 3
 - **C.** 5

- **B.** 4
- **D.** 6

- 11. 下列哪个类声明是正确的 D
 - A. abstract final class HI{}
 - **B.** abstract private move(){ }
 - C. protected private number;
 - **D.** public abstract class Car{}
- **12.** 下列哪个修饰符可以使在一个类中定义的成员变量只能被同一包中的类访问? B
 - A. private
 - B. 无修饰符
 - C. public
 - **D.** protected

13.给出下列代码,如何使成员变量m被方法fun直接访问? C class Test

```
private int m;
public static void fun ()
{
...
}
```

- A. 将private int m 改为protected int m
- B. 将private int m 改为 public int m
- C. 将private int m 改为 static int m
- D. 将private int m 改为 int m

```
14. 已知有下列类的说明,则下列哪个语句是正确的? B
      public class Test
             private float f = 1.0f;
            int m = 12;
            static int n=1;
             public static void main (String arg [])
                   Test t = new Test ();
      A. t.f; B. Test.n; C. Test.m; D. Test.f;
```

15. 顺序执行下列程序语句后,则b的值是 D String a="Hello"; String b=a.substring(0,2);

- A. Hello
- B. hello
- C. Hel
- D. He

- **16.** 在Java中,由Java编译器自动导入,而无需在程序中用import导入的包是 D
 - A. java.applet
 - B. java.awt
 - C. java.util
 - **D.** java.lang
- **17.** 在Java中,用Package语句说明一个包时,该包的层次结构必须是 B
 - A. 与文件的结构相同
 - B. 与文件目录的层次相同
 - C. 与文件类型相同
 - D. 与文件大小相同

18. ⁻	下列语	语句中,	能正确创建	一个名为	Jscu的包	是(· •
	A.	import	t java.scu;	В.	import s	scu;	
	C.	packag	ge scu;	D.	package	e java.:	scu;
19 .	在子	类的构态	造函数中要证	問用父类	的构造函	数,	需要用哪个
关键	津字	D。					
	A.	final				В.	extends
	C.	implen	nents			D.	super

- **20**. 在Java语言中,下列哪个包是编译器自动导入的? A 。
 - **A.** java.lang
 - **C.** javax.swing

- **B.** java.net
- **D.** java.util
- 21. 以下语句中,没有创建出字符串对象的是___A__。
 - **A.** String str;

- **B.** String str = "hello";
- C. String str = new String(); D. new String("hello");

```
若执行以下语句
22.
             ArrayList al = new ArrayList();
             al.add("one"); al.add("two");
             al.add("three "); al.add("two");
       则al中的元素有_{}D_{}
                                  B. "one", "three"
      A. "two"
      C. "one", "two", "three"
                                  D. "one", "two", "three", "two"
23. 判断两个字符串s1,s2值是否相等,需要使用 D___。
      A. if(s1=s2)
                                  B. if(s1 = s2)
      C. if( equals(s1,s2)) D. if(s1.equals(s2))
```

```
26. 分析下面的程序
abstract class Base{
 public void fun(){
   System.out.println("function Base.fun()");
public class Derive extends Base{
 public static void main(String[] args){
   Base a = new Derive();
   a.fun();
 public void fun( ){
   System.out.println("function Derive.fun()");
以下说法正确的是( D)
         A. 编译错误,因为class Base里没有抽象方法
         B. 编译错误,因为类Derive也是个抽象类
         C. 运行输出结果为function Base.fun()
         D. 输出结果为function Derive.fun()
```

- 27. 下列关于修饰符混用的说法,错误的是(B)
 - A. abstract不能与final并列修饰同一个类
 - B. abstract类中不可以有private的成员
 - C. static方法中不能处理非static的属性
 - D. abstract方法必须在abstract类或者接口中
- **28.** 语句String s1="HUST",s2 = "CS2005";则下列语句中正确的是(D)
 - **A.** StringBuffer s3 = s1 + s2;
 - **B.** StringBuffer s3 = (s1 + s2).toStringBuffer();
 - **C.** StringBuffer s3 = s1.subString(0,2);
 - **D.** StringBuffer s4 = new StringBuffer(s1+s2);

29. 对于class A,如果在另一个包中的class B中,语句 A a = new A(); a.m=10; 成立,则下列定义正确的是(C)

A. class A { int m; }

B. public class A{ int m; }

C. public class A{ public int m; }

D. public class A{protected int m; }

三判断对错

- 1 while循环是首先执行循环体,再进行条件判断。(F)
- 2不能基于函数返回类型来重载函数。(T)
- 3Java应用程序的入口main函数必须是静态的。(T)
- 4 类的静态变量被该类的所有实例共享。(T)
- 5 String对象一旦创建,它的内容不可更改。(T)
- 6 父类对象可以直接赋给子类引用变量而不需强制类型转换。(F)
- 7 final方法不能被子类覆盖。(T)

三判断对错

- 8 ArrayList一旦创建,其大小再不能改变。(F)
- 9 非抽象类的子类不能是抽象类。(F)
- 10 一个接口可以继承多个直接父接口。(T)
- 11 如果定义int[] nValues={1,2,3,4}; 那么nValues为整数类型.(F)
- 12 Integer类是Java语言的基本数据类型之一(F)
- 13 一个java类可以有多个子类;(T)
- 14 子类要调用父类被覆盖的方法,必须使用super关键字;(T)

三判断对错

15 语句import com.mycompany.*;可以导入com.mycompany包中所有的类以及com.mycompany的子文件夹里面的所有类.(F)

16 一个java文件经过编译后生成一个后缀为.class的文件; (F)

17 若语句A.fun();能顺利执行(A是一个class),则函数fun()是一个static函数.(T)

18 Java程序中,变量a和A是等价的。(F)

19 接口中的所有方法都是抽象方法.(T)

考试题型

- 选择题 15左右
- 改错题 10左右
- 阅读程序写出输出结果 20左右
- 填空 15左右
- 编程题40分左右