

Projet Étudiant : Plateforme E-Commerce Complète avec Paiement et Gestion des Commandes

1. Contexte et Objectif

Le projet consiste à développer une application web e-commerce complète destinée à la vente en ligne de produits. Elle doit permettre aux clients de parcourir le catalogue, d'ajouter des produits à leur panier, de passer commande et de choisir entre un paiement avant livraison (en ligne) ou un paiement après livraison (à la réception). Du côté administratif, une interface back-office permettra de gérer les produits, les catégories, les commandes, les utilisateurs et de suivre l'état des paiements. Le système intégrera aussi l'envoi automatique d'emails de notification et la génération de factures PDF.

2. Publics cibles et rôles

- Client : Utilisateur final qui visite la boutique, crée un compte, achète des produits, consulte l'historique de ses commandes, et reçoit des emails de suivi.
- Administrateur : Personne en charge de la gestion du site : produits, catégories, commandes, gestion des utilisateurs et du suivi des paiements.

3. Fonctionnalités détaillées

3.1. Front-Office Client

- Catalogue de produits
- Affichage des produits avec nom, description, prix, image et disponibilité (stock).
 - Filtrage par catégorie, recherche par mots-clés, pagination.
- Fiche produit
 - Détail complet d'un produit avec plusieurs images (optionnel), description longue, prix, et bouton "Ajouter au panier".
- Gestion du panier
 - Ajout, suppression et modification des quantités.
 - Calcul automatique du total.
- Passage de commande
 - Formulaire de commande avec adresse de livraison et coordonnées.
 - Choix du mode de paiement :

Par Groupe de 3 étudiants

- Paiement avant livraison (paiement en ligne simulé ou réel).
 - Paiement après livraison (paiement en espèces à la réception).
 - Validation finale de la commande.
- Compte client
 - Inscription, connexion, gestion du profil.
 - Historique des commandes avec détails et statut (en attente, expédiée, livrée, annulée).
 - Téléchargement des factures PDF.
- Notifications par email

 - Confirmation de commande.
 - Mise à jour du statut de la commande (expédiée, livrée).
 - Confirmation de paiement.

3.2. Back-Office Administrateur

- Gestion des produits
 - Création, modification, suppression des produits avec gestion des images.
 - Gestion du stock.
- Gestion des catégories
 - Création, modification et suppression des catégories.
 - Association des produits aux catégories.
- Gestion des commandes
 - Visualisation des commandes clients avec détails.
 - Modification du statut des commandes (en attente, expédiée, livrée, annulée).
 - Suivi du mode de paiement choisi.
 - Mise à jour du statut de paiement (payé ou non).
- Gestion des utilisateurs

Par Groupe de 3 étudiants

- Liste des clients avec possibilité de modification des informations.
- Historique des commandes des clients.
- Statistiques et tableaux de bord
 - Chiffre d'affaires.
 - Nombre de commandes.
 - Produits les plus vendus.
 - Suivi des paiements.
- Envoi automatique d'emails
 - Automatisation des emails pour la confirmation des commandes, les changements de statut, les paiements.

3.3. Gestion des paiements

- Deux modes possibles pour les clients :
 - Paiement avant livraison : Le client paie immédiatement (simulation ou intégration réelle).
 - Paiement après livraison : Le client règle à la livraison, l'administrateur doit alors marquer la commande comme payée manuellement.
- Le système gère les statuts de paiement et assure la cohérence avec le statut des commandes.

3.4. Génération de factures PDF

- Après validation de la commande, une facture au format PDF est générée, contenant :
 - Les détails du client
 - La liste des produits achetés avec quantités et prix
 - Le total TTC
 - La date de la commande
 - Le mode de paiement choisi
- La facture est téléchargeable par le client dans son espace personnel et consultable par l'administrateur.

Par Groupe de 3 étudiants

4. Contraintes techniques

- Démo vidéo (ou test live)
- Code source organisé (via GitHub)

NB :

La triche, la copie ou toute forme de plagiat sont strictement interdites dans le cadre de ce projet. Chaque groupe doit s'investir personnellement et travailler de manière honnête et transparente sinon au se dit en rattrapage

Nous encourageons vivement la collaboration saine et l'entraide, dans le respect des règles, afin de garantir un apprentissage équitable et valorisant pour tous.

J'ai besoin de voir vos commits sur le GitHub pour savoir chaque membre ce qu'il fait sur le projet, la note ne dépend pas du groupe.