

Compte rendu semaine 2

Les principales difficultés rencontrées sont de débbugger, et de trouver la structure la plus adaptée à la situation (par exemple doit-on faire une fonction à part ou une méthode dans la classe ? , comment stocker les données, comment savoir si une classe appelle l'autre ou l'inverse)
De plus, il faudra encore plus découper les tâches.

Bilan : Le code final prévu pour cette semaine marche. On comprend mieux le principe du simulateur et les différentes améliorations que nous devront lui apporter.