



TP3 : JavaScript

Note : Gestion du style

- Vous êtes libre de gérer le style comme vous le souhaitez, en utilisant **CSS pur ou Bootstrap**.
 - Ajoutez des animations et des transitions CSS pour améliorer l'expérience utilisateur.
-

Exercice 1 : Manipulation des tableaux (Arrays)

1. Créer un fichier HTML contenant un champ de texte et un bouton "Ajouter".
 2. Lorsqu'on clique sur le bouton, la valeur du champ doit être ajoutée à un tableau en JavaScript.
 3. Afficher le tableau sous forme de liste dynamique dans la page.
 4. Ajouter un bouton pour trier le tableau en ordre alphabétique.
 5. Ajouter un bouton pour supprimer le dernier élément du tableau.
-

Exercice 2 : Objets et Classes en JavaScript

1. Créer une classe `Personne` avec les attributs `nom`, `âge` et `ville`.
2. Ajouter une méthode `sePresenter()` qui affiche une phrase de présentation dans la console.
3. Créer plusieurs objets `Personne` et les stocker dans un tableau.



4. Afficher dynamiquement la liste des personnes sur la page avec leur nom et âge.
 5. Ajouter un formulaire permettant d'ajouter de nouvelles personnes.
-

Exercice 3 : Fonctions et Calculs en JavaScript

1. Créer une page HTML avec un champ pour entrer un nombre et un bouton "Calculer".
 2. Ajouter une fonction qui calcule le carré et la racine carrée du nombre saisi.
 3. Afficher le résultat dynamiquement dans la page.
 4. Ajouter un deuxième champ et un bouton pour calculer la somme de deux nombres.
 5. Ajouter une fonction qui vérifie si un nombre est premier ou non.
-

Exercice 4 : Manipulation du DOM

1. Créer un compteur avec un bouton "+" et un bouton "-".
2. Afficher la valeur du compteur dynamiquement.
3. Ajouter un bouton "Réinitialiser" pour remettre le compteur à zéro.
4. Modifier la couleur du compteur en fonction de sa valeur (rouge si négatif, vert si positif).
5. Ajouter une animation au changement de valeur (transition fluide).



Exercice 5 : Gestion des événements et interactions

1. Créer une liste d'éléments avec un bouton "Supprimer" à côté de chaque élément.
 2. Ajouter un effet qui met en surbrillance l'élément lorsqu'on passe la souris dessus.
 3. Ajouter un bouton "Cacher/Afficher la liste" qui bascule la visibilité de la liste.
 4. Ajouter un champ texte qui permet de filtrer les éléments affichés.
 5. Ajouter un bouton "Mode Sombre" qui change le style du site (background noir, texte blanc).
-

Exercice Bonus : Mini-application "To-Do List"

1. Créer une interface permettant d'ajouter des tâches avec un champ et un bouton.
 2. Afficher les tâches ajoutées sous forme de liste.
 3. Ajouter une case à cocher à côté de chaque tâche pour marquer comme "Terminée".
 4. Ajouter un bouton pour supprimer les tâches terminées.
 5. Sauvegarder les tâches dans le localStorage pour les retrouver après rechargement de la page.
-

Bon courage ! 🚀