



ZOUHAYR BAHOUMI

Développeur web Full Stack

PROFIL

Enthousiaste développeur web en herbe, intégré dans une formation bootcamp en développement web à Enaa. Motivé à mettre en pratique mes connaissances et à apprendre rapidement pour contribuer à des projets web stimulants.

CONTACT

☎ 06 16 68 51 32

✉ bahoumizouhayr@gmail.com

📍 Beni Mellal, Mobilité

🐙 @Zouhayr-BAHOUMI

🌐 @ Zouhayr Bahoumi

SOFT SKILLS

Esprit d'équipe

Adaptabilité

Gestion du temps

LANGUES

Français : lu, écrit, parlé

Anglais : lu, écrit, parlé

Arabic : maternelle

CENTRES D'INTÉRÊT

- Dessin
- Lecture : passionné par la littérature fantastique

FORMATION

Janvier 2024 – Octobre 2024 | Beni Mellal

Développeur web Full Stack

Ecole numérique Ahmed Al Hansali

Septembre 2021 – Juin 2022 | Beni Mellal

Licence Science et Technique en Informatique

Faculté des Sciences et Techniques

Septembre 2017 – Juin 2018 | Beni Mellal

Baccalauréat en Sciences physiques

Lycée Qualifiant Ouaouizeght

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Services et Tasshilat Malih | Novembre 2022 – Présent

Temps partiel

Agent Administratif et Caissier, Ouaouizeght

Taches:

- Traitement des inscription et des demandes des clients.
- Répondre aux questions des clients concernant les services offerts.
- Traitement des Transactions financière avec précision et confidentialité.

Projet Fin D'études | Avril 2022 – Juin2022

Gestion et Suivi des Plaintes, Beni Mellal

Taches:

- Développement d'une application web utilisant html, css, javascript, laravel et Mysql.
- Creation d'une interface utilisateur intuitive pour soumettre et suivre les plaintes.
- Collaboration étroite en équipe.

COMPETENCES

Développement Backend :

Java – J2ee (jsp – servlet – maven- hibernate)

PHP – Laravel – Spring Boot – Spring Security

Développement Frontend:

Html – Css – Javascript – Tailwind – Bootstrap

Angular

Modélisation :

Uml (user case – classes - séquences)

Merise

Base de données :

MySQL – PostgreSQL

Outils :

Figma : UI / UX design

Git / GitHub

Trello / Jira : gestion des taches