PROJET3

Sass

**Les variables**

En plus d’avoir une syntaxe beaucoup plus agréable visuellement, grâce aux préprocesseurs vous avez accès à des fonctionnalités que vous pouvez trouver dans d’autres langages de programmation courants, tels que les **variables** :

<https://openclassrooms.com/fr/courses/6106181-simplifiez-vous-le-css-avec-sass/6596497-utilisez-les-preprocesseurs-css-pour-des-fonctionnalites-avancees#/id/r-6595841>

**Les boucles**

Les **boucles**, qui **automatisent les tâches répétitives** telles que la création d’une série de modificateurs de couleurs, par exemple, vous épargnent un vrai calvaire tout en gardant une codebase plus petite et plus simple à gérer :

<https://openclassrooms.com/fr/courses/6106181-simplifiez-vous-le-css-avec-sass/6596497-utilisez-les-preprocesseurs-css-pour-des-fonctionnalites-avancees#/id/r-6595868>

Imbrication

Heritage

@ pour etendre

%appliquable pour tout

$ variable

Pour convertir une variable : #{}